



Программное обеспечение Cubic Vision

Руководство пользователя
2022

Оглавление

1. Основные разделы.....	4
1.1. Главная.....	5
1.2. Рекламная кампания.....	6
1.2.1. Создание рекламной компании.....	7
1.2.2. Верхняя панель рекламных компаний	11
1.2.3. Медиаплан	14
1.3. Редактор шаблонов	15
1.3.1. Создание шаблона.....	16
1.3.2. Верхняя панель шаблона.....	17
1.3.3. Редактирование шаблона	21
1.3.4. Верхняя панель меню	24
1.3.5. Свойства.....	25
1.3.6. Виджеты	27
1.3.6.1. Виджет Текст	29
1.3.6.2. Виджет Web Страница	32
1.3.6.3. Виджет Дата и Время	34
1.3.6.4. Виджет Погода	36
1.3.6.5. Виджет RSS	38
1.3.6.6. Виджет Данные из JSON, XML.....	41
1.3.6.7. Виджет Презентация	45
1.3.6.8. Виджет QR код.....	47
1.3.6.9. Виджет Пробки.....	49
1.3.6.10. Виджет HTML.....	52
1.3.6.11. Виджет Формы	54
1.3.7. Триггеры.....	56
1.3.7.1. Создание триггера шаблона.....	63
1.3.7.2. Создание триггера контейнера.....	68
1.3.7.3. Создание триггера сцены.....	72
1.3.8. Окно предпросмотра	76
1.4. Файловый менеджер	77
1.4.1. Загрузка файла.....	78
1.4.1.1. Медиа.....	79
1.4.1.1.1. Добавление виджета.....	80
1.4.1.1.2. Добавление медиафайла.....	82
1.4.2. Верхняя панель файлового менеджера.....	84
1.4.3. Загрузка шрифта	86
1.5. Плееры.....	89
1.5.1. Создание плеера	90
1.5.2. Страница плеера	91
1.5.3. Верхняя панель плеера	94
1.6. Расписание.....	96
1.6.1. Создание расписания.....	97
1.6.2. Верхняя панель расписания.....	99
1.7. Статистика.....	101
1.7.1. Показы.....	102
1.7.2. Тепловые карты	103
1.8. Формы и опросы.....	104
1.8.1. Создание формы.....	105
1.8.2. Просмотр сохраненных форм	111
1.8.3. Верхняя панель форм.....	112
1.8.4. Изменение содержимого формы	114

1.8.5. Создание опроса	116
1.8.6. Верхняя панель опроса	118
1.8.7. Просмотр сохраненных опросов	121
1.9. Пользователи.....	122
1.9.1. Добавление пользователя.....	123
1.9.2. Верхняя панель пользователей	124
1.9.3. Создание группы	127
1.9.4. Верхняя панель групп	132
1.10. Руководство	133
1.11. Загрузки.....	134
2. Установка.....	135
2.1. OS Windows.....	136
2.2. Android	138
2.3. OS Linux	143
3. Начало работы	144
3.1. Создание плеера "Магазин N"	145
3.1.1. Загрузка медиаконтента.....	147
3.1.2. Создание шаблона "Цена недели"	149
3.1.3. Заполнение шаблона и публикация.....	150
3.1.4. Создание и настройка расписания.....	156
3.1.5. Связывание устройства с плеером	159
3.2. Создание пользователя "Администраторы".....	160
3.3. Создание группы "Статистика"	162
3.4. Получение статистики	163
3.5. Создание формы "Вакансия - Директор магазина"	165
3.6. Получение логов.....	169
3.7. Настройки времени воспроизведения	170
3.8. Смена расписания плеера	172
3.9. Управление устройством.....	174
3.10. Использование опроса.....	175
3.11. Горячие клавиши	177
3.12. Настройка сервера и прокси.....	179
3.13. Активация модуля видеоаналитики Android	182
3.14. Ограничения.....	184

1. Основные разделы

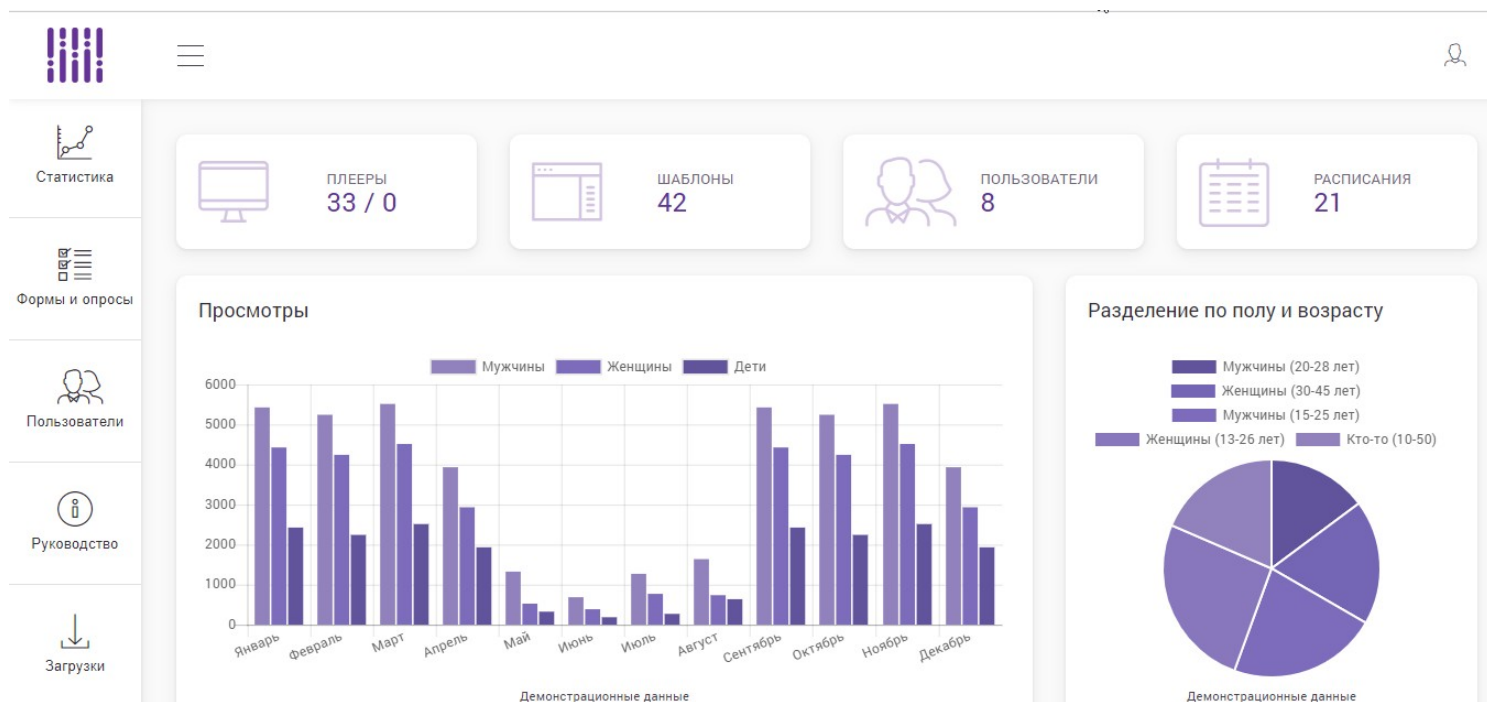
Основные разделы сервиса CMS:

1. Главная
2. Рекламные кампании
2. Редактор шаблонов
3. Файловый менеджер
4. Плееры
5. Расписания
6. Статистика
7. Формы и опросы
8. Пользователи
9. Руководство
10. Загрузки

Для быстрого перехода между разделами используйте меню. Чтобы вызвать его, нажмите



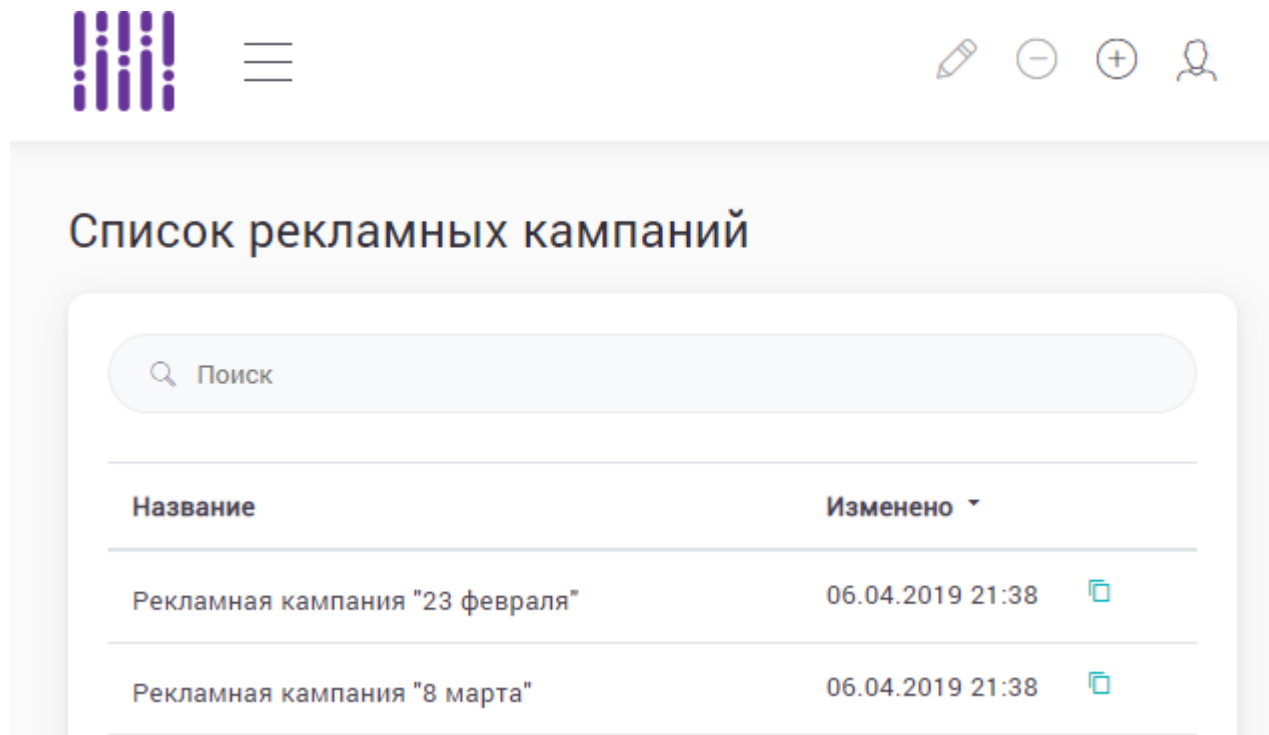
1.1. Главная



На главной странице на выбор представлены списки шаблонов, расписаний, плееров и пользователей. Для получения более полной информации о содержании каждой из групп необходимо нажать на кнопку «Шаблоны» / «Расписания» / «Плееры» / «Пользователи» либо выбрать соответствующие пункты в меню.

1.2. Рекламная кампания

Рекламная кампания - инструмент организации медиаконтента соответствии с временными рамками и возможностью выбора целевой аудитории. Медиафайлы рекламной кампании в нужный момент заменят содержимое контейнера/сцены в зависимости от настроек.



Параметры и свойства рекламной кампании:

Название - Имя кампании для идентификации

Изменено - Дата последнего обновления

1.2.1. Создание рекламной компании

1. Перейдите в раздел Рекламные кампании и нажмите **Создать рекламную кампанию**



2. Заполните необходимые поля.



Создать рекламную кампанию

Название кампании

Рекламная кампания "8 марта"

⚙ Настройки воспроизведения

Цвет



#663399

☐ Использовать определение целевой аудитории

☐ Случайный порядок воспроизведения медиа

Название кампании - для идентификации.

Название кампании

Рекламная кампания "8 марта"

Настройки воспроизведения - [настройка](#) периода активности рекламной кампании.

⚙ Настройки воспроизведения

Цвет - цвет отображения медиаплана.

Цвет



#663399

Использовать определение целевой аудитории - дополнительные настройки рекламной компании.

☒ Использовать определение целевой аудитории

Пол

☐ Мужской

☐ Женский

Возраст

–

Случайный порядок воспроизведения медиа - случайное воспроизведение медиафайлов в рекламной кампании.

☐ Случайный порядок воспроизведения медиа

Файлы - медиафайлы, которые будут заменять контейнер/шаблон во время работы рекламной кампании.

Файлы (0) +

Каждый файл можно удалить, дублировать или изменить



Позиция 0.jpg



• **Дублирование** - создание независимой копии. Для завершения процесса дублирования нажмите **Копировать**.

Длительность - время воспроизведения файла.

Копировать файл рекламной кампании



Название

Копия Позиция 0.jpg



Играть до конца

Длительность, сек

5



Копировать

Отмена

После сохранения копия появится в разделе **Файлы**

Файлы (2)		+
	Позиция 0.jpg	  
	Копия Позиция 0.jpg	  

- **Изменение** - изменение настроек медиафайла. Для внесения изменений нажмите **Изменить**.

Изменить файл рекламной компании ×

Название

Позиция 0.jpg

☐ Играть до конца

Длительность, сек

5

Сохранить

Отмена

- **Удалить** - для удаления медиафайла из списка нажмите **Удалить**.

Места - контейнер/сцена для рекламной компании.

Места (0)

+

Для добавления места нажмите +. Затем заполните **Место**. Выберите шаблон, сцену(контейнер) и плееры. Минимальное требование заполнения - выбор шаблона и сцены. Иначе рекламная кампания не применится.

Места (1)

+

Новое место



Место

Выберите шаблон

▼

Место



Специальное предложение ▼

Цветы ▼

Тюльпаны ▼

Универмаг N ▼

3. Нажмите **Сохранить** для сохранения результата

1.2.2. Верхняя панель рекламных компаний

В функционал рекламной кампании входит не только [создание рекламной кампании](#), но и дублирование, удаление и изменение кампании.



Дублирование - создание копии существующей рекламной кампании. После копирования кампания-копия и кампания-оригинал не зависят друг от друга, то есть изменение одной кампании не влечет изменений в другой. Для создания копии нажмите на .

Название	Изменено ▾
Рекламная кампания "8 марта"	07.04.2019 19:14 

При необходимости измените название рекламной кампании и добавьте теги для легкого поиска.

Копировать рекламную кампанию



Свойства

Теги

Название

Копия Рекламная кампания "8 марта"

Копировать

Отмена

Копировать рекламную кампанию



Свойства

Теги

Введите новые теги через пробел и нажмите Enter

Праздники x

Копировать

Отмена

Завершите дублирование, нажав **Копировать**. Новая рекламная кампания появится в списке

Название	Изменено ▾
Копия Рекламная кампания "8 марта"	07.04.2019 22:13
Рекламная кампания "8 марта"	07.04.2019 19:14

Удаление - удаление рекламной кампании стирает все данные о кампании без возможности восстановления. Для удаления кампании нажмите **Удалить** и подтвердите **ОК**.



Подтверждение удаления

Вы действительно хотите удалить выделенные элементы?

ОК

Отмена

Изменить - изменение параметров рекламной кампании.

Изменить рекламную кампанию



Свойства

Теги

Название

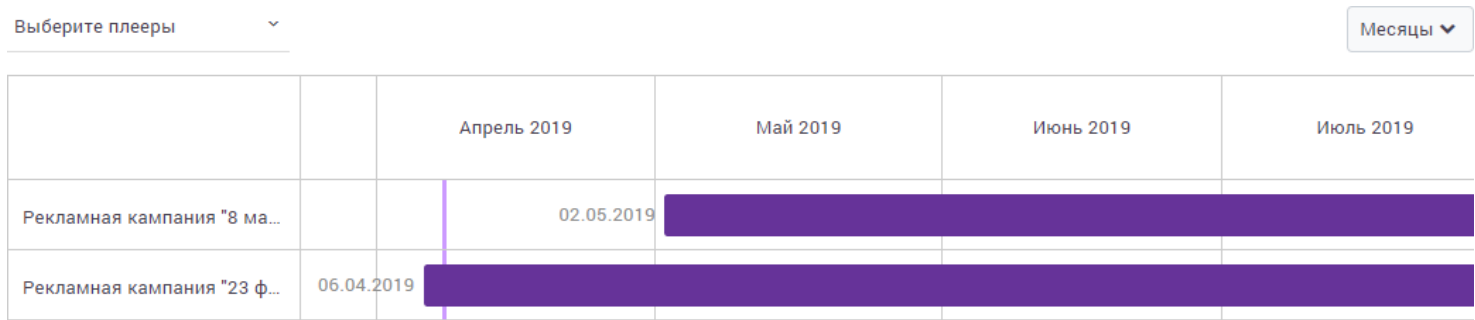
Рекламная кампания "8 марта"

Сохранить

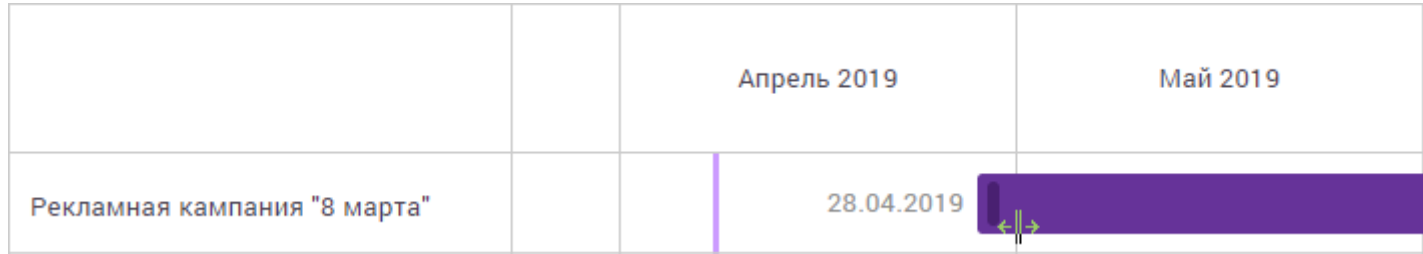
Отмена

1.2.3. Медиаплан

Медиаплан - интерактивный список рекламных кампаний. Сервис CMS предлагает фильтрацию кампаний по плеерам.



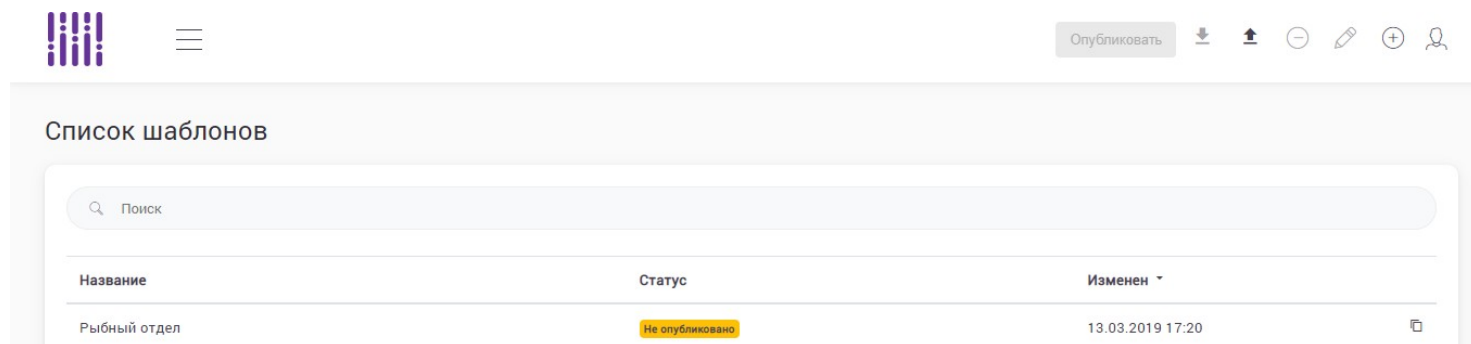
Так же предоставляется возможность изменить временной промежуток активации рекламной кампании за счет передвижения бегунка по временной шкале. Наведите курсор на начало диапазона и перетяните его в нужную дату. Нажав на шкалу можно открыть окно настройки воспроизведения для более детальной настройки.



1.3. Редактор шаблонов

Шаблон - набор сцен с заданной последовательностью и настройками воспроизведения.

В редакторе шаблонов можно удалять, изменять, публиковать выбранный шаблон либо создавать собственный, основываясь на разрешении экрана устройства, где планируется использовать шаблон.



Параметры и свойства шаблона:

Имя – Имя шаблона для идентификации

Разрешение – при создании шаблона желательно указывать разрешение, соответствующее разрешению устройства, на котором планируется проигрывать данный шаблон. В дальнейшем разрешение можно поменять в меню редактирования шаблона

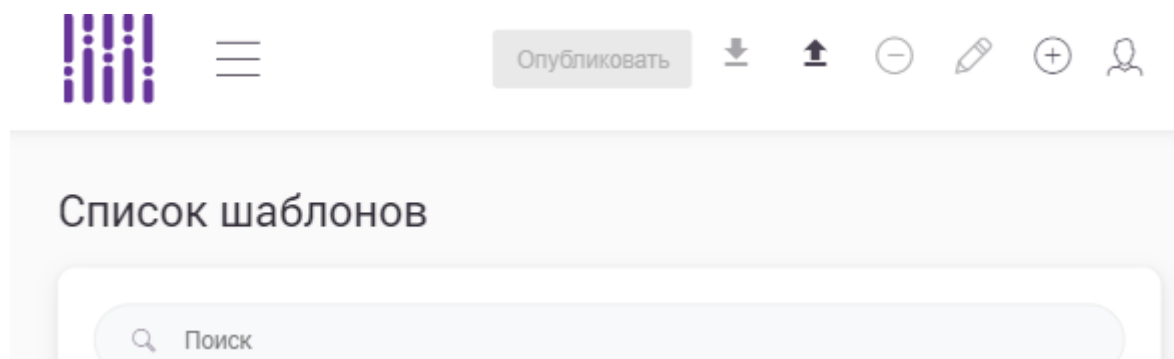
Теги – можно тегировать шаблон для более легкого поиска и фильтрации в других разделах

Копирование – создание точной копии шаблона со всеми свойствами, содержимым и настройками. Копия становится самостоятельным шаблоном, и любое его изменение не влияет на содержание шаблона-оригинала, также как и изменение оригинала не ведет к дальнейшему изменению шаблона-копии.

Публикация – все изменения шаблона будут отправлены на устройства только после публикации шаблона. В противном случае изменения отображаются только в редакторе, а на плеерах проигрывается ранее опубликованная версия шаблона.

1.3.1. Создание шаблона

1. Перейдите в раздел Редактор шаблонов и нажмите **Создать шаблон**



2. Заполните необходимые поля. Учтите, что размер шаблона должен соответствовать размеру экрана устройства, на котором он будет воспроизводиться

Создать новый шаблон ×

Свойства

Теги

Название шаблона

Новый шаблон

Размер шаблона

Пользовательский ▼

Ширина

1920

Высота

1080

Высота клавиатуры, %

30

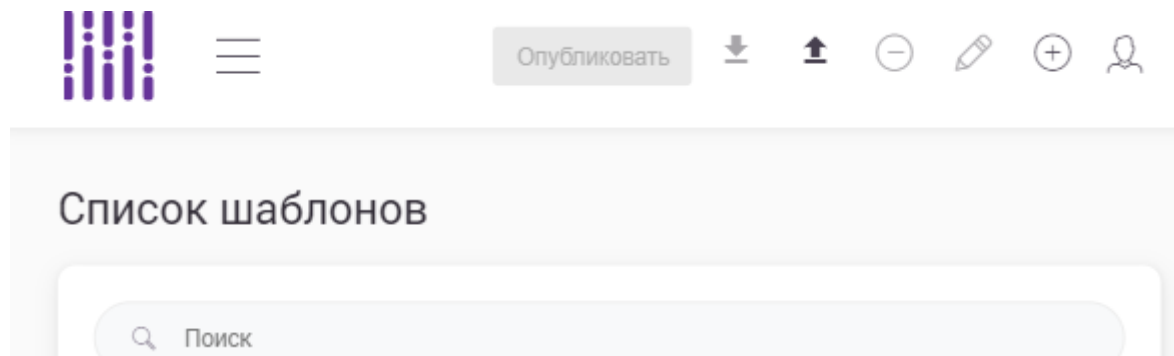
Создать

Отмена

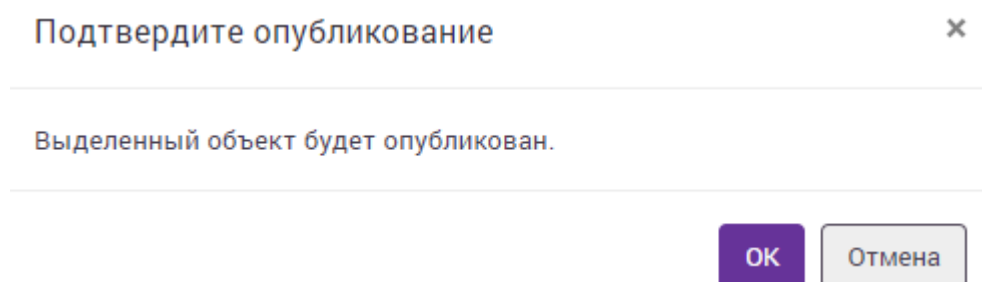
3. Нажмите **Создать** для сохранения результата
4. Чтобы после добавления в расписание шаблон отображался на устройстве нажмите **Опубликовать**

1.3.2. Верхняя панель шаблона

В функционал шаблона входит не только [создание шаблона](#), но и публикация, дублирование, удаление, изменение, импорт и экспорт шаблона.



Публикация шаблона - при публикации изменения в содержании шаблона отобразятся на устройстве. Опубликовать шаблон можно в разделе [Редактор шаблонов](#) либо при редактировании. В первом случае, нажмите **Опубликовать** в правом верхнем углу.



Иначе сделайте тоже самое при редактировании шаблона.



После публикации статус шаблона изменится. Дополнительно обновится дата и время изменений в шаблоне.

Название	Статус	Изменен ▾
Лучшие цены	Опубликовано	10.03.2019 18:09

Изменить -изменение параметров шаблона.

Свойства

Теги

Название шаблона

Лучшие цены

Размер шаблона

Пользовательский

Ширина

1920

Высота

1080

Высота клавиатуры, %

30

Применить

Отмена

Название шаблона - имя шаблона для идентификации.

Размер шаблона - размер экрана устройства, на котором будет воспроизводиться шаблон.

Размер шаблона может быть стандартным либо пользовательским. Пользовательский размер шаблона задается по уникальным параметрам экрана.

Высота клавиатуры - высота клавиатуры в процентах от размера шаблона.

Пользовательский

↑

720 x 1280 Вертикальный

768 x 1280 Вертикальный

768 x 1360 Вертикальный

768 x 1366 Вертикальный

1080 x 1920 Вертикальный

2160 x 3840 Вертикальный

Пользовательский

Теги - ключевые слова для поиска.

Если все создано правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Дублирование - создание копии существующего шаблона. После копирования шаблон-копия и шаблон-оригинал не зависят друг от друга, то есть изменение одного шаблона не влечет изменений в другом. Для создания копии нажмите на значок справа.

Название	Статус	Изменен ▾	
Лучшие цены	Опубликовано	10.03.2019 18:09	

Откроется окно копирования шаблона

Копировать шаблон



Свойства

Теги

Название шаблона

Копия Лучшие цены

Размер шаблона

Пользовательский ▾

Ширина

1920

Высота

1080

Высота клавиатуры, %

30

Копировать

Отмена

Изменение размеров шаблона будет доступно после **Копирования**.

Название	Статус	Изменен ▾	
Копия Лучшие цены	Не опубликовано	10.03.2019 18:19	
Лучшие цены	Опубликовано	10.03.2019 18:09	

Удаление - удаление шаблона стирает все данные о шаблоне без возможности восстановления. Для удаления шаблона нажмите **Удалить**

Подтвердите удаление



Шаблон будет безвозвратно удален.

Вы действительно хотите удалить выбранный шаблон?

ОК

Отмена

Для удаления подтвердите **ОК**

Экспорт - скачивание файла со всем содержимым шаблона, включая все медиафайлы и файл JSON. Для экспорта нажмите **Экспортировать**, скачивание начнется автоматически.

Импорт - загрузка архива, содержащего шаблон. Для импорта нажмите **Импортировать**.

Импорт шаблона



Выбрать файл

Сохранить

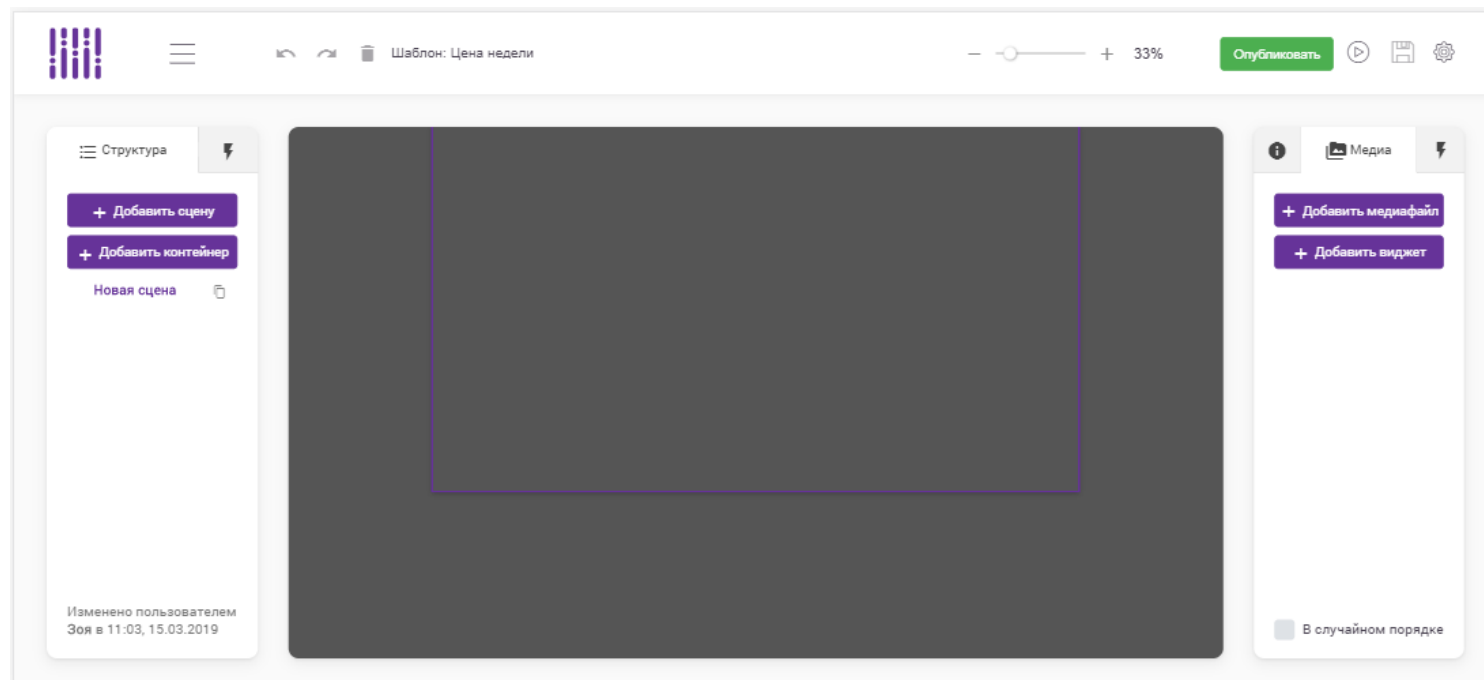
Отмена

Выберите файл для загрузки с локального диска, затем нажмите **Сохранить**.

1.3.3. Редактирование шаблона

Редактор шаблона – это инструмент создания интерактивного контента для отображения на любом доступном устройстве.

Окно редактора шаблона



Окно Редактора шаблона имеет следующие компоненты:

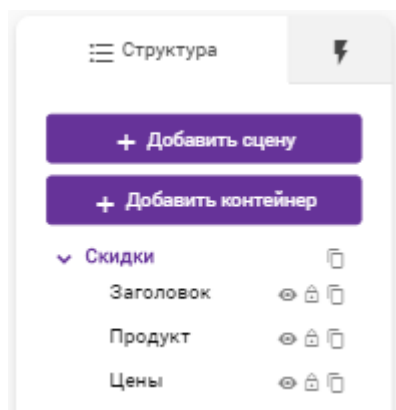
1. Верхняя панель меню
2. Панель структуры шаблона
3. Панель триггеров шаблона
4. Окно редактирования
5. Панель свойств сцены/контейнера
6. Библиотека содержимого сцены/контейнера
7. Панель триггеров сцен/шаблона

Верхняя панель меню



Верхняя панель меню содержит меню и опции, которые можно использовать при создании интерфейса. Также она позволит опубликовать готовый шаблон после его сохранения или запустить предпросмотр шаблона.

Панель структуры шаблона



Панель структуры шаблона отображает его содержимое. Последовательность сцен не имеет особого значения, так как за переключение между сценами отвечают триггеры. Список содержимого сцены – контейнеры – также находится в структуре шаблона. Визуальный макет сцены отображается в окне редактирования. Свойства сцены находятся на «панели редактора свойств сцены»

Окно редактирования

Сцена – главная составляющая шаблона. Холст для размещения интерактивного медиаконтента.

Контейнер – часть сцены. Функционально схож со сценой, так же содержит медиафайлы и виджеты, но зависит от нее.

Медиа – добавление контента (медиафайлов и виджетов) на сцену для дальнейшего отображения. Также медиа позволяет пользователям взаимодействовать с интерактивом шаблона.

Виджет – средство для взаимодействия с пользователем и отображения информации, получаемой в режиме реального времени (виджет RSS, Погода и т.д.).

Медиафайл – контент, объединяющий в себе: изображения, видео и музыку.

После сохранения изменений шаблона нажмите кнопку «Воспроизвести» в правой части Панели действий, чтобы запустить свой шаблон и увидеть созданный интерактив так, как увидят его ваши пользователи.

Панель триггеров (Триггеры)

Триггер – функциональный инструмент для организации поведения медиаконтента в зависимости от действий пользователя.

Триггеры служат для навигации между сценами и для создания интерактива контейнеров.

Различают несколько видов триггеров:

- триггер шаблона
- триггер сцены
- триггер контейнера
- триггер медиа-элемента

Панель редактора свойств сцены/контейнера (Свойства)

Панель редактора свойств сцены позволяет настраивать положение, размер и свойства элемента для корректного отображения шаблона на устройстве.

Библиотека содержимого сцены/контейнера (Медиа)

Библиотека содержит список виджетов и медиафайлов, расположенных на сцене или в контейнере.

Функции виджета



- Удалить
- Дублировать
- Настройка воспроизведения
- Изменить

Функции медиафайла



- Добавление триггер для этого медиа элемента
- Получить статистику
- Удалить
- Дублировать
- Время воспроизведения

Контекстное меню

Для вызова контекстного меню нажмите правую кнопку мыши в области сцены или контейнера

Добавить триггер
Копировать
Удалить

1.3.4. Верхняя панель меню



Кнопка Главное меню

Отменить - отмена действия

Вперед - возвращает действие до отмены

Удалить - удаление выбранного объекта

Масштаб - масштаб отображения шаблона в окне редактирования

Воспроизвести - открытие окна предпросмотра

Сохранить - сохранение изменений шаблона

Опубликовать - публикация шаблона

Настройки шаблона - редактирование свойств шаблона

1.3.5. Свойства

Свойства - параметры сцены/контейнера. Находятся на Панели сцены/контейнера.

Свойства

Название
Морепродукты

Положение
по горизонтали 0 по вертикали 0

Размеры
Ширина 1920 Высота 1080

Порядок наложения 0 Цвет фона #ffffff

Эффекты
Эффект появления
Без эффекта

☐ Вмещать контент целиком

Структура Свойств:

- **Название** - имя сцены/контейнера.
- **Положение** - определяет позицию на сцене. Доступно только для контейнера.
- **Размеры** - определяет размер области контейнера. Доступно только для контейнера.
- **Порядок наложения** - определяет слой на котором находится контейнер. Доступно только для контейнера.
- **Цвет фона** - определяет цвет заливки сцены/контейнера.
- **Эффект появления** - способ появления объекта на экране устройства.
- **Вмещать контент целиком** - учитывает размер содержимого относительно размеров экрана устройства/контейнера.

Эффект появления

Без эффекта - контейнер/сцена появляется сразу, без задержки.

Затухание - контейнер/сцена появляется с плавной задержкой.

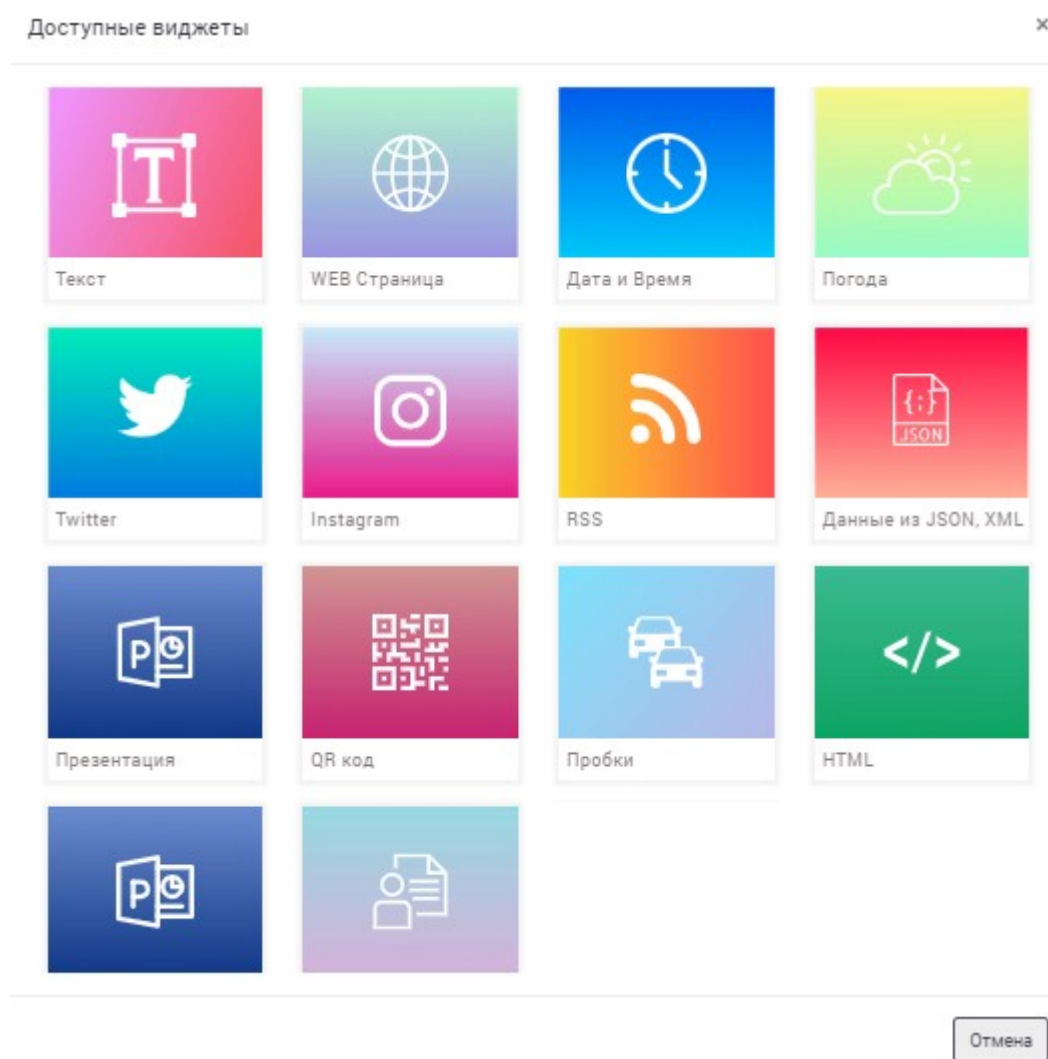
Без эффекта

Без эффекта

Затухание

1.3.6. Виджеты

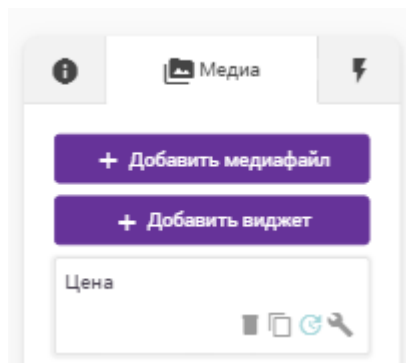
Контейнер имеет два вида содержимого: медиафайлы и виджеты. **Виджет** – небольшое вспомогательное приложение, которое выполняет определенную функцию, т. е. средство взаимодействия с пользователем и отображения информации, получаемой в режиме реального времени (виджет RSS, Погода и т.д.). Сервис CMS предлагает на выбор большое разнообразие функций, которые отображаются на вашем устройстве и взаимодействуют с пользователями.



Доступные виджеты:

1. Текст - используется для обмена тестовой информацией с аудиторией
 2. WEB страница - встраивает сторонние сайты в шаблон
 3. Дата и Время - отображает текущую дату и время на устройстве
 4. Погода - отображает прогноз погоды на сегодняшний день или ближайшие четыре дня
 5. Twitter
 6. Instagram
 7. RSS - предназначен для представления лент новостей, анонсов статей и изменений в блогах пользователю в удобном для вас виде
 8. Данные из JSON, XML - парсинг JSON и XML файлов
 9. QR код - генерирует текстовую информацию в двухмерный штрихкод
 10. HTML - отображает HTML-содержимое на устройстве
- Формы - виджет взаимодействует с пользователями, предоставляя возможность заполнять формы и опросы

После создания виджет отобразится в библиотеке содержимого контейнера/сцены



Для каждого созданного виджета доступны следующие опции:

- **удалить** - удаление виджета из контейнера/сцены
- **дублировать** - позволяет создать самостоятельную копию виджета
- **настройки воспроизведения** - режим воспроизведения виджета
- **изменить** - изменения параметров виджета

Свойства и параметры Настройки времени воспроизведения

Настройки времени воспроизведения



Продолжительность

☒ Играть до конца

Начало

10 Март 2019



Окончание

10 Март 2029



☒ Целый день

Периодичность

☒ Ежедневно ☐ Еженедельно ☐ Ежемесячно ☐ Ежегодно

Каждый

1

-й день

Сохранить

Отмена

- **Продолжительность** - время проигрывание виджета в секундах
- **Начало** - Окончание - даты проигрывания виджета
- **Целый день** - длительность проигрывания виджета
- **Периодичность** - как часто воспроизводится виджет

1.3.6.1. Виджет Текст



Виджет Текст используется для обмена тестовой информацией с аудиторией. Обеспечивает различные параметры форматирования и режимы воспроизведения.

Создание текста

Название

text2

Прокрутка

Нет

Times New ... 16px

≡ 1

A ▾  ▾

B *I* U ~~S~~

- I_x <>

Сохранить

Отмена

Структура виджета:

- Название
- Свойства и параметры виджета Текст
- Окно предпросмотра
- Окно редактирования

Название

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Название

Заголовок |

Свойства и параметры виджета Текст

Прокрутка

Горизонтальная ▾

Тип

Обычный ▾

Скорость прокрутки

Средняя ▾

Переход

1 сек

Задержка

0 сек

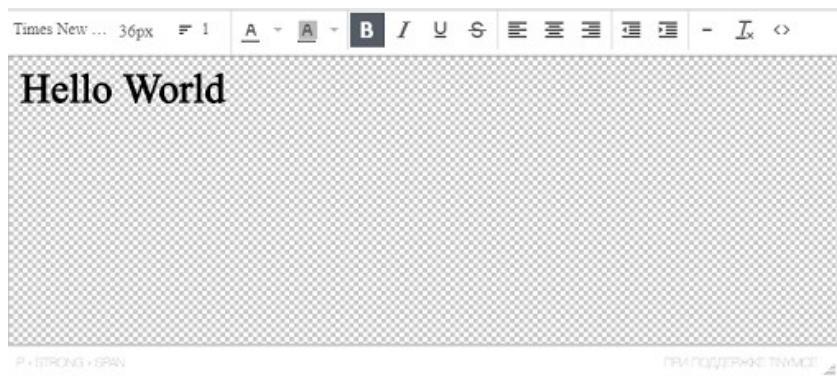
- Прокрутка – в каком направлении движется бегущая строка текста
- Тип – тип перемещения текста
- Скорость – с какой скоростью прокручивается
- Переход – время перехода текста
- Задержка – время задержки текста

Окно предпросмотра



Здесь отображается форматированный текст без анимации.

Окно редактирования текста



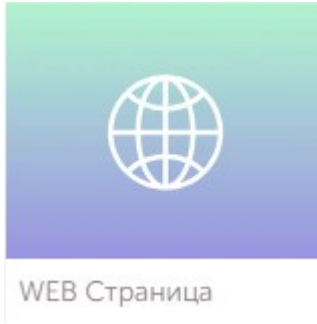
Здесь вводится необходимым текст, а затем редактируется. Доступны следующие параметры форматирования текста:

- Шрифт
- Размер шрифта
- Междустрочный интервал

- Цвет текста
- Цвет фона
- Начертания
- Выравнивание
- Отступ
- Перенос текста
- Отчистка формата

Так же есть функция просмотра текста на языке разметки гипертекста HTML <>

1.3.6.2. Виджет Web Страница



Данный виджет встраивает сторонние сайты в шаблон.

Добавление сайта ✕

Название

site1

Ссылка ⓘ

http://

Обновить через

не обновлять

Приближение

100%

Отображение

☒ Полностью ☐ Область

☐ Разрешить интерактивность

☐ Скрывать виджет при отсутствии интернета

Сохранить Отмена

Структура виджета:

- Название
- Ссылка
- Параметры виджета Web страница

Название

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Название

Виджет Web страница

Ссылка

Чтобы связать виджет с web страницей используйте ссылки в виде URL адреса.

Стоит учесть, что политика безопасности некоторых сайтов запрещает отображать их ресурсы в качестве сторонних сайтов. В этом случае сохранение будет недоступно.

Ссылка ⓘ

<https://vision.cubicservice.ru/>

Параметры виджета Web страница

Обновить через

не обновлять

Приближение

100%

Отображение



Полностью



Область



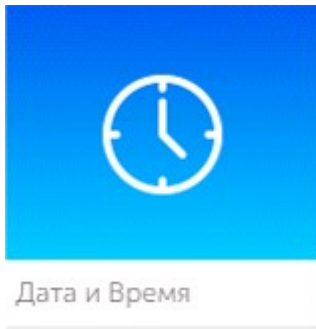
Разрешить интерактивность



Скрывать виджет при отсутствии интернета

- Обновлять через – интервал обновления страницы
- Приближение – масштаб отображения страницы
- Отображение – какая часть страницы будет отображена
- Разрешить интерактивность – возможность воспроизведения контента Web страницы
- Разрешить прокрутку - возможность скроллинга Web страницы
- Скрывать виджет при отсутствии интернета – реакция виджета на потерю соединения с интернетом

1.3.6.3. Виджет Дата и Время



Виджет Дата и Время используется для отображения текущей даты и времени на устройстве. Поддерживает различные параметры форматирования.

Дата и время ×

Название

DateAndTime1

☒ Показать время 24-часовой формат

☒ Показать дату 10.03.2019

☒ Часовой пояс пользователя ☐ Другой часовой пояс

Arial 16px A A B I U S ≡ ≡ ≡ ≡ Ix <>

18:42 10.03.2019

Сохранить Отмена

Структура виджета Дата и Время:

- Название
- Свойства и параметры виджета Дата и Время
- Окно редактора текста и предпросмотра

Название

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Название

Дата и время

Свойства и параметры виджета Дата и Время

☒ Показать время	24-часовой формат
☒ Показать дату	10.03.2019
☒ Часовой пояс пользователя	☐ Другой часовой пояс

- Время - формат отображения времени
- Дата - формат отображения даты
- Часовой пояс - какой часовой пояс используется при создании виджета

Окно редактора текста и предпросмотра

Arial	16px	A ▾ A ▾	B <i>I</i> <u>U</u> S	≡ ≡ ≡ ≡	<u>I</u> <code><></code>
18:43 10.03.2019					

Окно редактора текста и предпросмотра дает возможность форматирования текста.

Доступны следующие параметры форматирования текста:

- Шрифт
- Размер шрифта
- Цвет текста
- Цвет фона
- Начертания
- Выравнивание
- Отчистка формата

Так же есть функция просмотра текста на языке разметки гипертекста HTML `<>`

1.3.6.4. Виджет Погода



Погода

Виджет Погода используется для отображения прогноза погоды на сегодняшний день или ближайшие четыре дня.

Отображение погоды



Название

Weather1

Цветовая тема

По умолчанию

Единицы измерения температуры

Градусы Цельсия

Язык

Русский

Длительность прогноза

Прогноз на сегодняшний день

Местоположение

Введите адрес



Скрывать виджет при отсутствии интернета

Сохранить

Отмена

Структура виджета Погода:

- Название
- Свойства и параметры виджета Погода

Название

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Название

Виджет Погода

Свойства и параметры виджета Погода:

- Цветовая тема – цвет текста виджета
- Единицы измерения температуры – отображение градусов в Цельсиях или по Фаренгейту
- Язык – язык текста виджета
- Длительность прогноза – на сколько дней делается прогноз
- Скрывать виджет при отсутствии интернета – реакция виджета на потерю соединения с интернетом

Цветовая тема

По умолчанию

Единицы измерения температуры

Градусы Цельсия

Язык

Русский

Длительность прогноза

Прогноз на сегодняшний день

Город для которого создается виджет должен быть корректным, выбирайте из предложенных вариантов, иначе редактор запретит сохранение.

Местоположение

Ростов

 Ростов-на-Дону Россия

1.3.6.5. Виджет RSS



Виджет RSS предназначен для описания лент новостей, анонсов статей и изменений в блогах. Информация из различных источников, представленная в формате RSS, может быть собрана, обработана и представлена пользователю в удобном для вас виде.

Добавление rss ×

Название

rss1

Ссылка

Обновить через

не обновлять

Количество отображаемых элементов

5

Максимальное количество элементов

20

Время отображения элементов

5

сек

Эффект

Нет

Выберите шаблон

Сохранить

Отмена

Структура виджета RSS:

- Название
- Ссылка
- Свойства и параметры виджета RSS

Название

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Название

Виджет RSS

Ссылка

RSS — это файл .rss или .xml, поэтому используйте ссылки только на эти форматы.

Ссылка ⓘ

<https://sports.ru/rss/main.xml>

Свойства и параметры виджета RSS

Добавление rss

Обновить через

Количество отображаемых элементов Максимальное количество элементов

Время отображения элементов ОК

Эффект

Выберите шаблон

Отображаемые элементы

☒ Показывать заголовок ☒ Показывать дату

☒ Показывать автора ☒ Показывать картинку

Отображение описания

☒ Показывать часть описания ☐ Показывать полное описание

Количество отображаемых символов

Стиль заголовка

Verdana 24px **A** *I* U **E** **U** **L** **R**

Text

Стиль описания

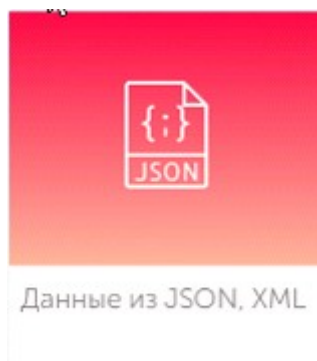
Verdana 18px **A** *I* U **E** **U** **L** **R**

Text

- Обновлять через – интервал обновления содержимого виджета
- Количество отображаемых элементов – количество записей в группе, которая отобразится на устройстве
- Максимальное количество элементов – количество записей, находящихся внутри виджета
- Эффект – эффект при переходе к следующей группе записей новостной ленты
- Время отображения элементов – время, в течение которого отображается группа записей
- Шаблон – формат отображения записи
- Отображаемые элементы – определяет, насколько полно отобразится содержание записи
- Количество отображаемых символов – сколько символов описывает запись
- Стиль заголовка – форматирование текста заголовка
- Стиль описания – форматирование текста описания
- Стиль даты – форматирование текста даты
- Стиль автора – форматирование текста автора

- Показывать разделитель между записями – отображается ли разделитель между элементами новостной ленты
- Скрывать виджет при отсутствии интернета – реакция виджета на потерю соединения с интернетом

1.3.6.6. Виджет Данные из JSON, XML



Данный виджет производит парсинг JSON и XML файлов.

Парсинг - разбор содержимого страницы на отдельные составляющие, которые затем увидят ваши пользователи.

Добавление Parser

Название

parser1

Ссылка

http://

☒ XML ☐ JSON

Количество отображаемых знаков

120

Обновить через

не обновлять

Макс глубина

5

Источник

☒ Редактирование ☐ Предпросмотр

Times New ... 16px 1 **A** **B** *I* U ~~S~~

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ TINY

☐ Скрывать виджет при отсутствии интернета

☐ Не использовать прокси

☐ Не использовать хост запроса

Сохранить

Отмена

Структура виджета Данные из JSON, XML:

- Название
- Ссылка
- Параметра и свойства Данные из JSON, XML
- Источник

- Окно редактирования и предпросмотра

Название

Название

Виджет JSON, XML

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Ссылка

Ссылка должна быть на файл только JSON или XML формата.

Ссылка

<https://mdn.github.io/learning-area/javascript/oojs/json/superheroes.json>

☐ XML ☒ JSON



После добавления ссылки выберете соответствующий формат для парсинга.

При использовании некорректной ссылки сервис сообщит об этом, так как виджет не сможет отобразить желаемый текст.

Ссылка

<https://mdn.github.io/learning-area/javascript/oojs/json/superheroes.json>

Не удалось распарсить полученные данные

☒ XML ☐ JSON



Параметры и свойства Данные из JSON, XML

☒ XML ☐ JSON

Количество отображаемых знаков

120

Обновить через

не обновлять

Макс глубина

5

Источник

☒ Редактирование
☐ Предпросмотр

- Количество отображаемых знаков – сколько знаков отображается на строке
- Обновлять через – интервал времени обновления содержимого
- Макс глубина – наибольшее число вложенности

Источник

Источник

Позволяет выбрать необходимые для отображения элементы из загруженного файла

▼

"Данные":

"squadName": "Super hero squad"

"homeTown": "Metro City"

"formed": 2016

"secretBase": "Super tower"

"active": true

"members":

▼

0:

"name": "Molecule Man"

"age": 29

"secretIdentity": "Dan Jukes"

▼

"powers":

Применить

Отмена

Окно редактирования и предпросмотра



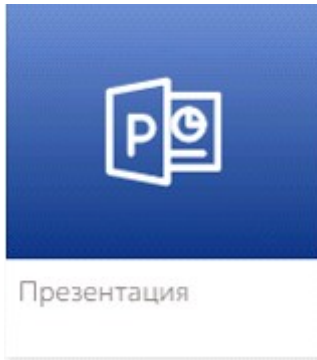
Здесь отображается содержание загруженного файла с возможностью форматирования.

Доступны следующие параметры форматирования текста:

- Шрифт
- Размер шрифта
- Междустрочный интервал
- Цвет текста
- Цвет фона
- Начертания
- Выравнивание
- Отступ
- Перенос текста
- Отчистка формата

Так же есть функция просмотра текста на языке разметки гипертекста HTML <>

1.3.6.7. Виджет Презентация



Этот виджет воспроизводит презентацию на устройстве, автоматически перелистывая слайды.

Добавление презентации



Название

Presentation1

Выбрать файл

Эффект

Нет

Время отображения слайда

5

сек

Сохранить

Отмена

Структура виджета Презентация:

- Название
- Выбор презентации
- Свойства и параметры виджета Презентация

Название

Название

Виджет Презентация

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Выбор презентации

Выбрать файл

Перед тем как выбирать файл его следует загрузить на сервис CMS в файловом менеджере.

Свойства и параметры виджета Презентация

Эффект

Нет

Время отображения слайда

5

сек

- Эффект – способ смены слайдов
- Время отображения слайда – сколько секунд пользователю доступен слайд для просмотра

1.3.6.8. Виджет QR код



QR код

QR код — двухмерный штрихкод (бар-код), предоставляющий информацию для ее быстрого распознавания с помощью камеры.

Добавление QR-кода



Название

QR-код1

Выберите тип

Ссылка

Выберите цвет



URL

Сгенерировать

Сохранить

Отмена

Структура виджета QR код:

- Название
- Свойства и параметры виджета QR код
- Генерация QR кода

Название

Название

Виджет QR

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Свойства и параметры виджета QR код

Выберите тип

Ссылка

Выберите цвет



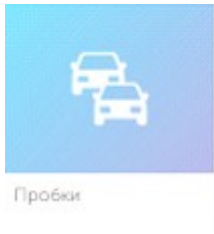
- тип - какой тип информации будет сгенерирован
- цвет – цвет QR кода

Генерация QR кода

Для генерации кода надо нажать на кнопку

Сгенерировать

1.3.6.9. Виджет Пробки



Показывает состояние пробок на дорогах в любом городе.

Создание виджет пробок ✕

Название

traffic1

Местоположение

Начните вводить

☒ Yandex ☐ Google

Цветовая тема

Темная

Шрифт

Times New Roman

Частота обновления

5 минут

Масштаб

11

Выберите шаблон

☐ Скрывать виджет при отсутствии интернета

Сохранить

Отмена

Структура виджет Пробки:

- Название
- Провайдер
- Свойства и параметры виджета Пробки

Название

Название

Виджет Пробки

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

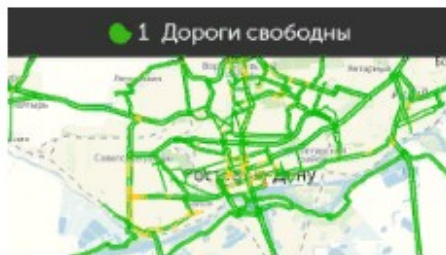
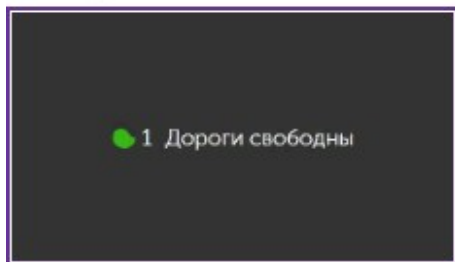
Провайдер

Выберите сервис, который предоставит данные о пробках

☒ Yandex ☐ Google

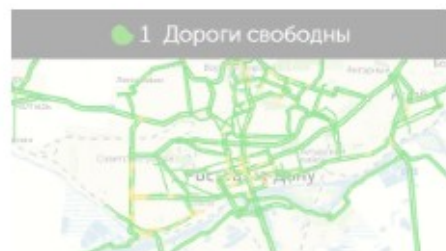
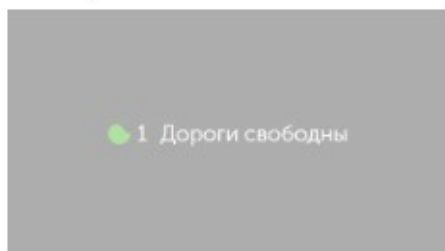
Yandex поддерживает все шаблоны

Выберите шаблон



Google только один

Выберите шаблон



Свойства и параметры виджета Пробки

Цветовая тема

Темная

Шрифт

Times New Roman

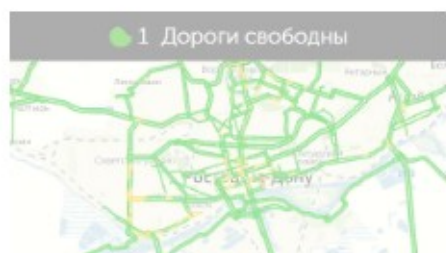
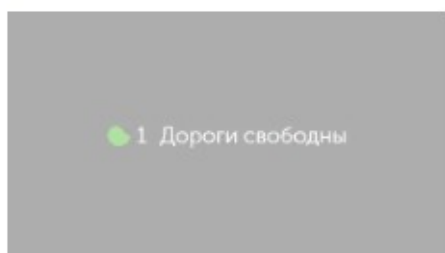
Частота обновления

5 минут

Масштаб

11

Выберите шаблон



☐ Скрывать виджет при отсутствии интернета

- Цветовая тема – цвет текста виджета
- Шрифт - шрифт текста виджета
- Частота обновления – как часто обновляется содержимое виджета
- Масштаб – регион отображения пробок. 1 – охватывает весь мир, 19 – улицу
- Шаблон - формат отображения пробок
- Скрывать виджет при отсутствии интернета – реакция виджета на потерю соединения с интернетом

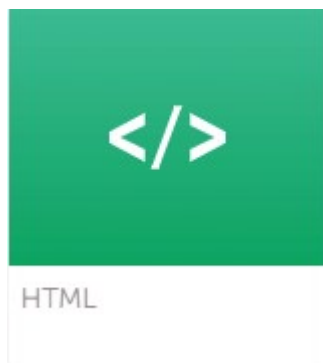
Город для которого создается виджет должен быть корректным, выбирайте из предложенных вариантов, иначе редактор запретит сохранение.

Местоположение

Ростов-

- 📍 **Ростов-на-Дону** Россия
- 📍 **Ростов** Ярославская область, Россия
- 📍 **Ростов** Сумская область, Украина
- 📍 **Ростов Сад** Тамбовская область, Россия
- 📍 **Ростов'ятиця** Закарпатская область, Украина

1.3.6.10. Виджет HTML



Виджет позволяет отображать HTML-содержимое на устройстве. Причем HTML страница будет более легкой альтернативой чем Web страница.

Содержание доступное для отображения:

- форматированный текст. Возможностей форматирования гораздо больше, чем в виджете Текст
- Web-компоненты (виджеты), такие как YouTube, Facebook и т.д.

Создание виджета HTML ×

Название

html1

Редактор кода

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ru">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Document</title>
6   </head>
7   <body>
8
9   </body>
10 </html>
```

☐ Разрешить интерактивность

☐ Добавить скроллинг

Сохранить Отмена

Структура виджета HTML:

- Название
- Окно редактора HTML кода
- Свойства и параметры виджета HTML

Название

Название

Виджет html

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Окно редактора HTML кода

Редактор HTML кода:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ru">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Document</title>
6   </head>
7   <body>
8
9   </body>
10 </html>
```

Виджет позволяет использовать не только язык гипертекстовой разметки, но и дополнять его с помощью JS и стилей CSS.

Если необходимо вставить ссылку, то используйте полный путь.

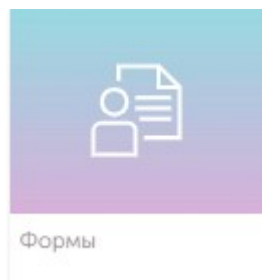
Свойства и параметры виджета HTML

☐ Разрешить интерактивность

☐ Добавить скроллинг

- Разрешить интерактивность – возможность воспроизведения контента
- Добавить скроллинг - прокрутка страницы HTML

1.3.6.11. Виджет Формы



Данный виджет содержит формы и опросы, которые заполняются пользователями.

Добавление формы



Название

Форма1

Выбрать форму

Приближение

100%

Действия после отправки данных



Переход на сцену при удачной отправке



Переход на сцену при ошибке отправки

Сохранить

Отмена

Структура виджета Формы:

- Название
- Выбор формы
- Свойства и параметры виджета Формы

Название

Название

Виджет Форма

При создании виджета стоит давать ему имя для идентификации.

Выбор формы

Выбрать форму

Прежде чем использовать виджет следует создать необходимую форму в разделе Формы и опросы. Там же сохраняются введенные данные, которые так же могут быть отправлены на электронную почту.

Свойства и параметры виджета Формы

Приближение

100%

- Приближение - масштаб виджета в контейнере
- Действия после отправки данных - реакция шаблона на отправку формы

Действия после отправки данных



Переход на сцену при удачной отправке



Переход на сцену при ошибке отправки

Сцена для перехода

Сцена для перехода

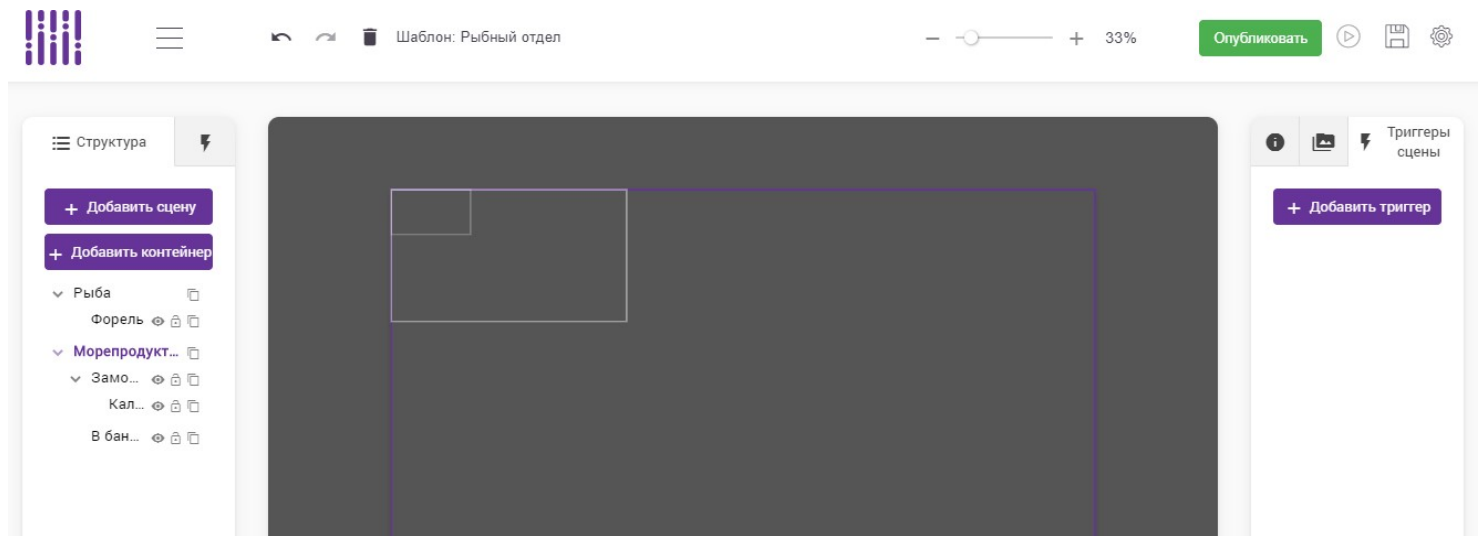
- Переход на сцену при удачной отправке - после отправки данных заполненной формы, можно выбрать сцену для дальнейшего воспроизведения.
- Переход на сцену при ошибке отправки - после неудачной попытки отправить заполненную форму, можно выбрать сцену для дальнейшего воспроизведения.

1.3.7. Триггеры

Триггер - элемент, который приводит в действие шаблон/сцену/контейнер/медиа-элемента. Функциональный инструмент для организации поведения медиаконтента в зависимости от действий пользователя.

Сервис CMS представляет на выбор несколько вариантов триггеров, которые активизируют шаблон, сцену, контейнер или медиа-элемента. Организация триггеров одинакова.

Чтобы добавить интерактивность в шаблон необходимо перейти в [Редактирование шаблона](#)



Если сделать активным контейнер сцены, то станет доступным триггер выделенного контейнера

Параметры триггера

Добавление триггера к сцене✕

Название:

Триггер1

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер Внешнее оборудование Прикосновение Начало воспроизведения		

☐ Для конкретного медиа

Сохранить

Отмена

Если - какое условие должно произойти, чтобы выполнилось запланированное действие.

- **Категория** - вид события при котором выполняется условие.
- **Условие** - условие, которое накладывается на конкретное событие.
- **Параметры** - параметры условия.

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер Внешнее оборудование Прикосновение Начало воспроизведения		

☐ Для конкретного медиа

То - действие, выполняется при заданном условии.

- **Категория** - вид действия, выполняющегося по условию.
- **Параметры** - параметры действия.

Виды условий триггера

- **Таймер** - условие, которое зависит от времени. Доступные условия:

Категория

Таймер

Внешнее оборудование

Прикосновение

Начало воспроизведения

Указать точное время - триггер сработает один раз в заданное время.

Параметры

Время срабатывания

10 Март 2019

00 : 00

Сохранить

Параметр - дата и время активации триггера.

Сработать через время - время активности объекта до включения триггера.

Параметры

1 сек

☐ При отсутствии активности

Сохранить

Параметр - интервал включения триггера.

При отсутствии активности - учитывается взаимодействие пользователя с плеером.

Задать периодичность - активация в определенное время с учетом дней недели.

Параметры

00 : 00

Пн

Вт

Ср

Чт

Пт

Сб

Вс

Сохранить

Параметр - дни недели и время активации триггера.

- **Внешнее оборудование** - получение сигнала/информации с внешнего оборудования.

Подкатегория

Скан

Распознавание лиц

Скан - реакция при получении данных с некоторого сканирующего устройства.

- **Прикосновение** - активация триггера при касании к объекту.

Подкатегория

Прикосновение

Прикосновение - реакция на прикосновение/клик по объекту.

- **Воспроизведение** - триггер сработает при воспроизведении объекта, для которого создается.

Подкатегория

Начало воспроизведения

Воспроизведение - реакция на воспроизведение объекта.

Виды действий триггера

Категория
Переход
Скрыть
Отобразить
Отобразить поверх
Ответ на опрос
Отсутствует цена
Отправить форму
Последний товар

- **Переход** - переход на одну из сцен шаблона.

Параметры
Сцена для перехода
Рыба Морепродукты
Сохранить

Параметр - выбор сцены для перехода.

- **Скрыть** - скрывание выбранного контейнера/контейнеров. Важно, контейнер при этом не удаляется.

Параметры
Выберите контейнеры

Параметр - выбор контейнера/контейнеров для скрывания.

- **Отобразить** - отображение контейнера. Используется для скрытого контейнера.

Параметры
Выберите контейнеры

Параметр - выбор контейнера/контейнеров для отображения.

- **Отобразить поверх** - отображение контейнера/контейнеров поверх всего содержимого сцены.

Параметры

Выберите контейнеры

▼

Параметр - выбор контейнера/контейнеров для отображения.

- **Ответ на опрос** - отображение опроса из раздела **Формы и опросы** с возможностью выбора ответа.

Параметры

Выберите опрос

▼

Параметр - выбор опроса и вариантов ответа.

- **Отсутствует цена** - отправка информации об отсутствии цены
- **Отправить форму** - отправка формы, находящейся в шаблоне.

Параметры

Форма

▼

Параметр - выбор формы.

Для конкретного медиа - назначение триггера конкретному медиафайлу на сцене или в контейнере.

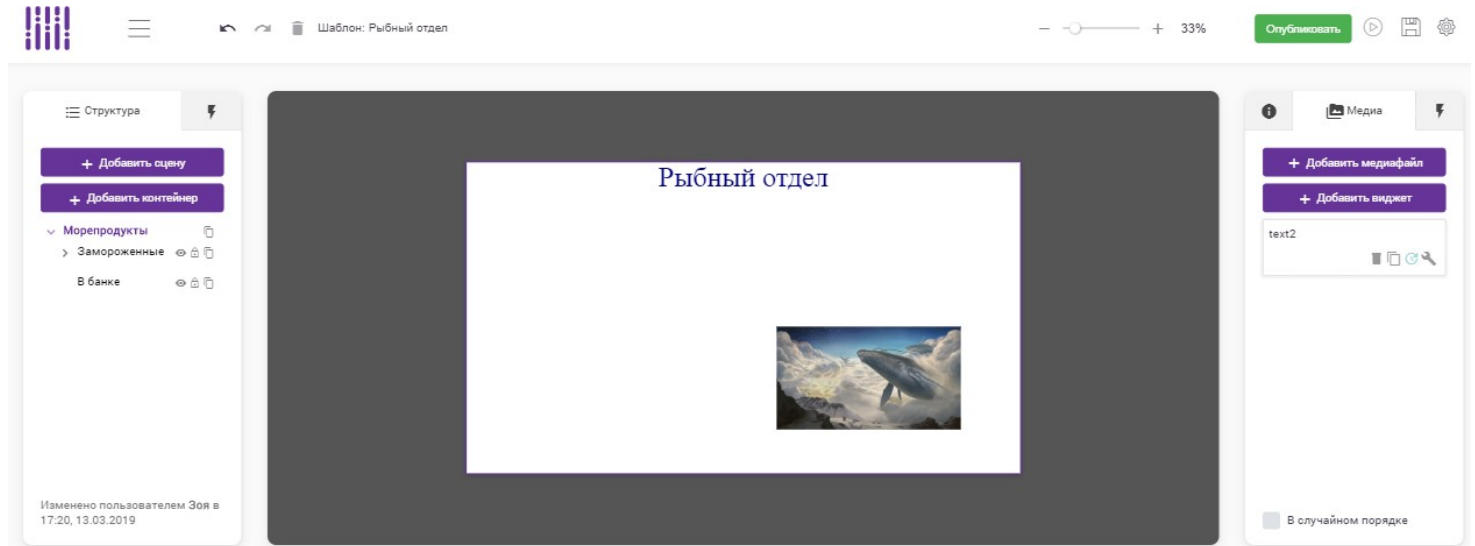
✓

Для конкретного медиа

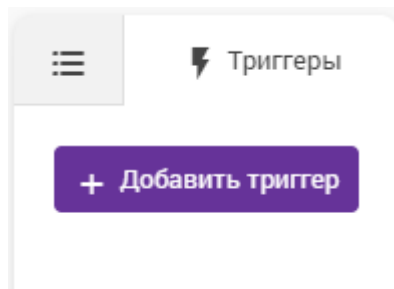
▼

1.3.7.1. Создание триггера шаблона

Создадим триггер шаблона, который будет в определенное время выводить текст "Последний шанс купить". Для начала в уже имеющийся [шаблон](#) добавим контейнер с необходимым текстом. Текущее содержание шаблона выглядит следующим образом:



Новый контейнер должен быть скрыт, иначе нет смысла в триггере с появлением. Нажмите **Триггеры** на Панели шаблона



Затем **Добавить триггер**, должно появиться окно **Добавление триггера к шаблону**

Добавление триггера к шаблону



Название:

Триггер1

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер Внешнее оборудование Прикосновение Начало воспроизведения		

Сохранить

Отмена

Для удобства организации работы триггеров добавим имя

Название:

Отображение заголовка

Определим условие работы триггера - предполагалось, что триггер активизируется в определенное время. За время отвечает категория **Таймер** с условием **Указать точное время**. Осталось выбрать время. Пусть надпись появится 15.03.2019 в 10:00, в день окончания акции.

Добавление триггера к шаблону



Название:

Отображение заголовка

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер	Указать точное время	Время срабатывания
Внешнее оборудование	Сработать через время	15 Март 2019
Прикосновение	Задать периодичность	23 : 00
Начало воспроизведения		Сохранить

Сохраняем условие - **Сохранить**.

Теперь определим действие - возникновение текста. Для добавления действия нажмите **Добавить действие**. Появлению текста будет соответствовать категория - **Отобразить**. Выбираем необходимый контейнер

Выбрать элементы фильтра



Название

☐ Выбрать

Форель

☒ да

Замороженные

☐ нет

Кальмар

☐ нет

В банке

☐ нет

OK

Отмена

Название:

Отображение заголовка

Условие	Добавить условие	Действие	Добавить действие
Таймер		Последний товар	

Категория	Параметры
Переход	Форель
Скрыть	
Отобразить	
Отобразить поверх	
Ответ на опрос	
Отсутствует цена	
Отправить форму	
Последний товар	
Сохранить	

Сохраняем действие - **Сохранить**

Название:

Отображение заголовка

Условие	Добавить условие	Действие	Добавить действие
Таймер		Отобразить	

Категория	Параметры
Переход	
Скрыть	
Отобразить	
Отобразить поверх	
Ответ на опрос	
Отсутствует цена	
Отправить форму	
Последний товар	

Сохранить

Отмена

Осталось сохранить получившийся триггер - **Сохранить**.

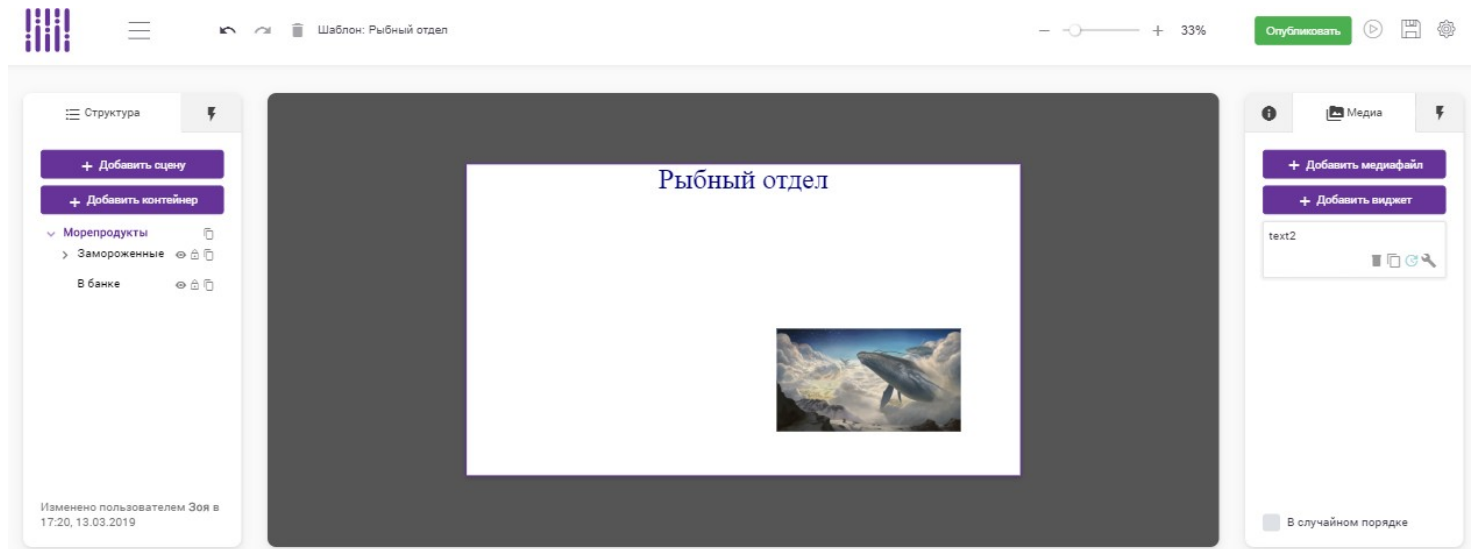
Новый триггер отобразится на Панели шаблона



1.3.7.2. Создание триггера контейнера

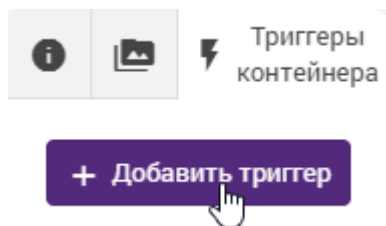
Создадим триггер контейнера, который будет отображать текст "Последний шанс купить" при воспроизведении контейнера "Продукт".

Для начала в уже имеющийся [шаблон](#) добавим контейнер с необходимым текстом. Текущее содержание шаблона выглядит следующим образом:



Новый контейнер должен быть скрыт, иначе нет смысла в триггере с появлением.

Нажмите **Триггеры** на Панели контейнера



Затем **Добавить триггер**, должно появиться окно **Добавление триггера к контейнеру**

Название:

Триггер1

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер Внешнее оборудование Прикосновение Начало воспроизведения		

Сохранить

Отмена

Для удобства организации работы триггеров добавим имя

Название:

Отображение Заголовка

Определим условие работы триггера - предполагалось, что триггер активизируется при появлении контейнера. Данную задачу решает категория **Воспроизведение** с условием **Воспроизведение**.

Добавление триггера к контейнеру

×

Название:

Отображение Заголовка

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер	Начало воспроизведения	
Внешнее оборудование		
Прикосновение		
Начало воспроизведения		

Сохранить

Сохраняем условие - **Сохранить**.

Теперь определим действие - возникновение текста. Для добавления действия нажмите **Добавить действие**. Появлению текста будет соответствовать категория - **Отобразить**. Выбираем необходимый контейнер

Добавление триггера к контейнеру

×

Название:

Отображение Заголовка

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Параметры
Переход	
Скрыть	
Отобразить	Форель
Отобразить поверх	
Ответ на опрос	
Отсутствует цена	
Отправить форму	
Последний товар	

Сохранить

Сохраняем действие - **Сохранить**

Название:

Отображение Заголовка

Условие	Добавить условие	Действие	Добавить действие
Начало воспроизведения		Отобразить	

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер Внешнее оборудование Прикосновение Начало воспроизведения		

☐ Для конкретного медиа

Сохранить

Отмена

Осталось сохранить получившийся триггер - **Сохранить**.

Новый триггер отобразится на Панели контейнера

ⓘ

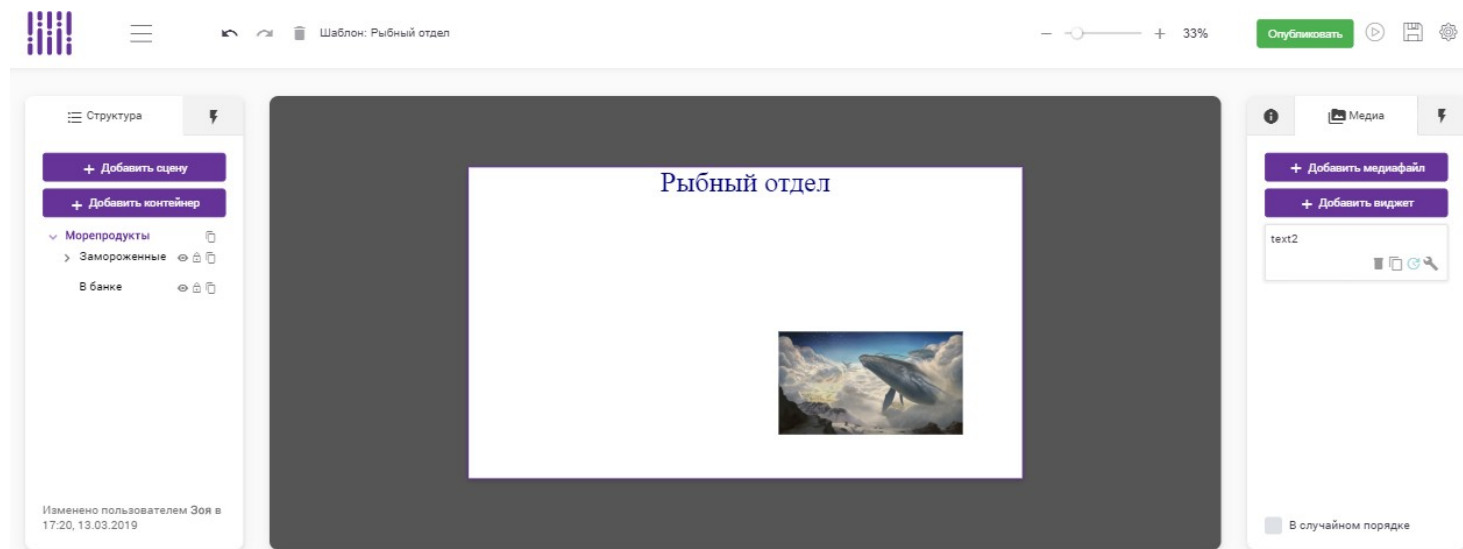
⚡
Триггеры
контейнера

+ Добавить триггер

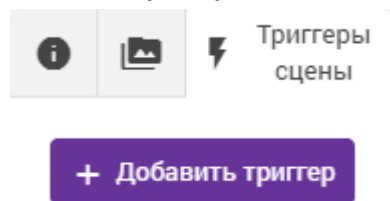
Отображение Загол...

1.3.7.3. Создание триггера сцены

Создадим триггер сцены, который будет отображать текст "Последний шанс купить" при клике на сцену. Для начала в уже имеющийся [шаблон](#) добавим контейнер с необходимым текстом. Текущее содержание шаблона выглядит следующим образом:



Новый контейнер должен быть скрыт, иначе нет смысла в триггере с появлением. Нажмите **Триггеры** на Панели сцены



Затем **Добавить триггер**, должно появиться окно **Добавление триггера к сцене**

Добавление триггера к сцене



Название:

Триггер1

Условие

Добавить условие

Действие

Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер Внешнее оборудование Прикосновение Начало воспроизведения		

☐ Для конкретного медиа

Сохранить

Отмена

Для удобства организации работы триггеров добавим имя

Название:

Отображение заголовка

Определим условие работы триггера - предполагалось, что триггер активизируется при клике на сцену. Данную задачу решает категория **Прикосновение** с условием **Прикосновение**.

Условие		Действие
Добавить условие		Добавить действие

Категория	Подкатегория	Параметры
Таймер		
Внешнее оборудование		
Прикосновение	Прикосновение	
Начало воспроизведения		

Сохранить

Сохраняем условие - **Сохранить**.

Теперь определим действие - возникновение текста. Для добавления действия нажмите **Добавить действие**. Появлению текста будет соответствовать категория - **Отобразить**. Выбираем необходимый контейнер

Условие		Действие
Добавить условие		Добавить действие

Категория	Параметры
Переход	
Скрыть	
Отобразить	Форель
Отобразить поверх	
Ответ на опрос	
Отсутствует цена	
Отправить форму	
Последний товар	

Сохранить

Сохраняем действие - **Сохранить**

Название:

Триггер1

Условие

Добавить условие

Прикосновение



Действие

Добавить действие

Отобразить



Категория

Параметры

Переход

Скрыть

Отобразить

Отобразить поверх

Ответ на опрос

Отсутствует цена

Отправить форму

Последний товар



Для конкретного медиа

Сохранить

Отмена

Осталось сохранить получившийся триггер - **Сохранить**.

Новый триггер отобразится на Панели сцены



Триггеры
сцены

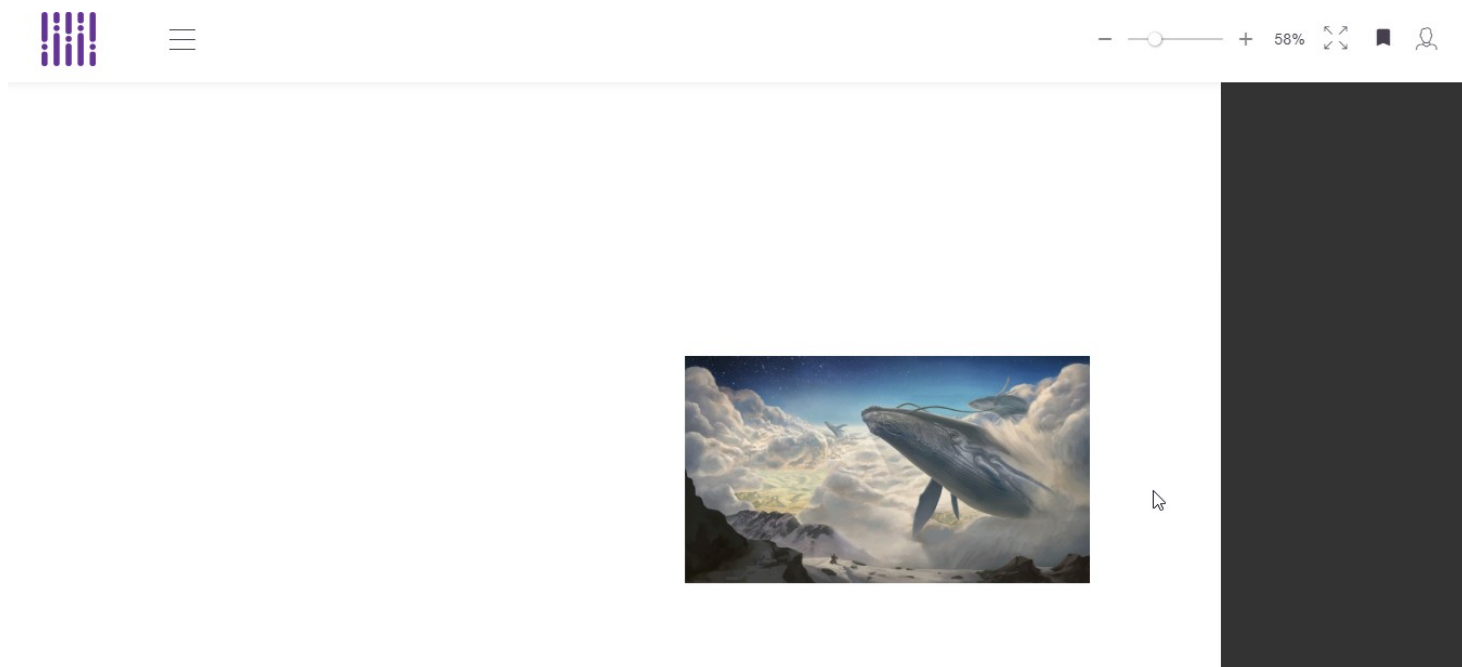
+ Добавить триггер

Отображение Загол...



1.3.8. Окно предпросмотра

Окно предпросмотра доступно при редактировании шаблона и только после его сохранения. Для того чтобы посмотреть текущее состояние шаблона нажмите **Сохранить**, потом **Воспроизвести**. В новой вкладке откроется превью шаблона



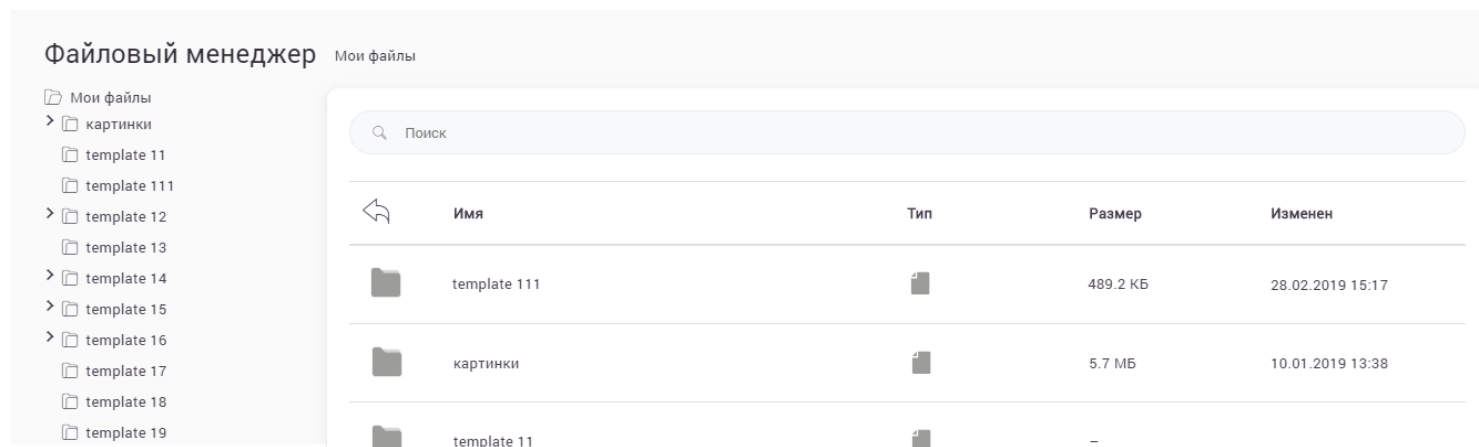
Для удобства отрегулируйте масштаб отображение с помощью ползунка в левом верхнем углу или кнопки **По размеру экрана**.



Так же можно открепить панель, шаблон отобразится полностью

1.4. Файловый менеджер

В Файловом менеджере отображается каталог всех загруженных файлов организации. Данные файлы можно скачать, удалить или переименовать.



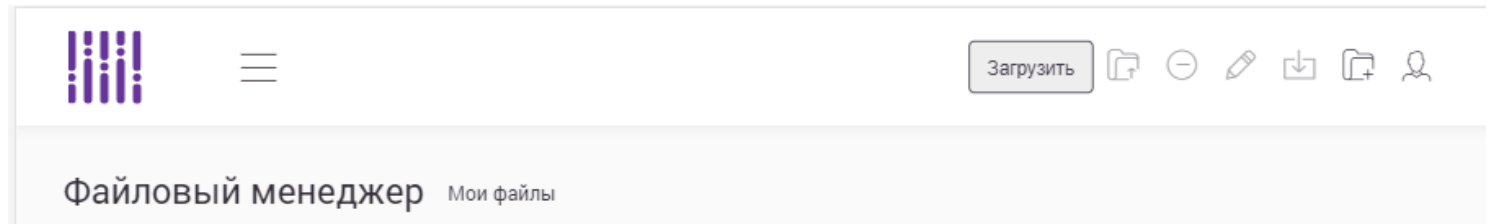
Поддерживаемые форматы файлов: MP4(H.264:AAC, MP3), WEBM, PNG, JPEG, GIF, WEBP, MP3, WAV, PPT, PPTX
Размер каждого файла не более 2 Гб.

Загрузка шрифтов: у вас есть возможность загрузки собственных шрифтов.

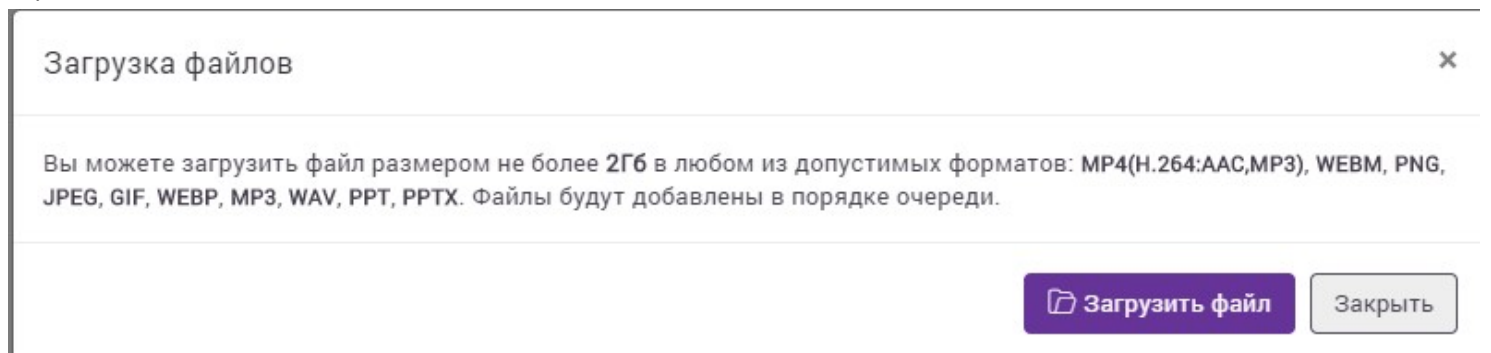
Загрузить шрифт

1.4.1. Загрузка файла

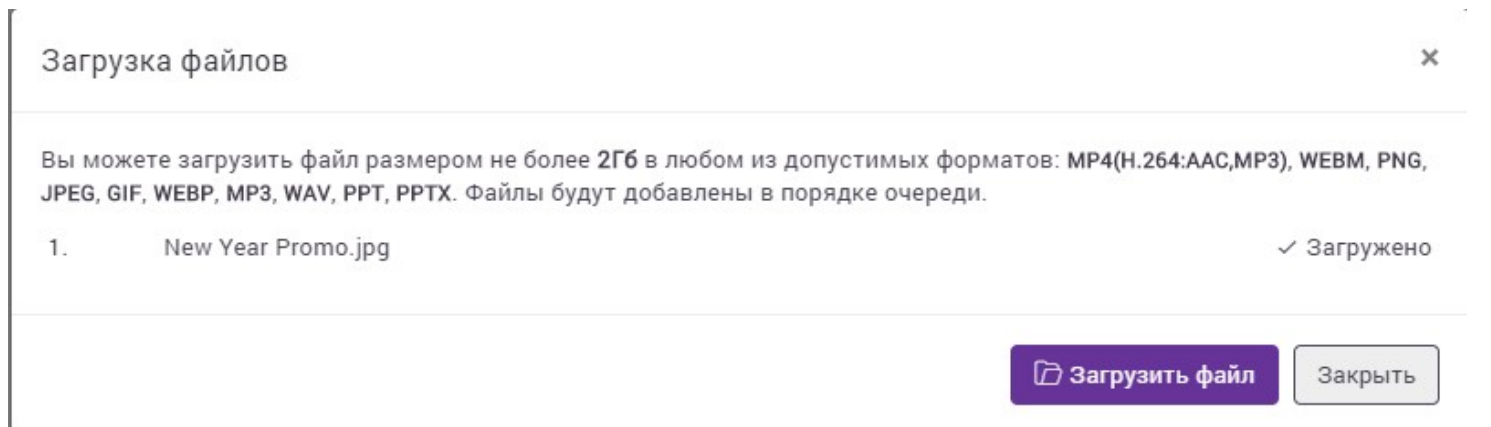
1. Перейдите в раздел Файловый менеджер и выберите функцию загрузки файла



2. Перед выбором файла учтите, что сервис CMS поддерживает не все форматы, так же допустимый размер файла - ограничен.

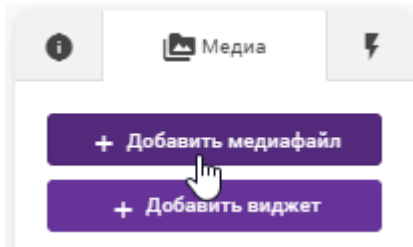


3. Дождитесь загрузки всех файлов и закройте окно **Заккрыть**



1.4.1.1. Медиа

Медиа - контент, содержащийся в шаблоне. Объединяет в себе [виджеты](#) и медиафайлы. Доступен для сцен и шаблонов



1.4.1.1.1. Добавление виджета

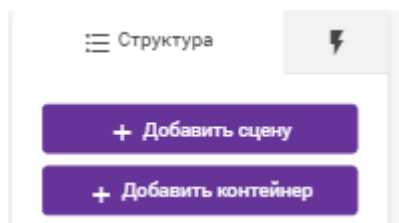
Добавление в шаблон "Рыбный отдел" текущую дату. Для отображения даты есть соответствующий [виджет Дата и Время](#), именно его и поместим в контейнер.

Открываем шаблон через раздел **Редактор шаблонов**.

Виджет добавим в пустой контейнер. Для добавления необходимо сделать активным окно контейнера, нажав на его название в **Структуре сцены**.



На Панели контейнера выбираем вкладку **Медиа**



Затем **Добавить виджет**, выбираем виджет **Дата и Время**, настраиваем параметры виджета при необходимости и сохраняем результат **Сохранить**.

Название

Дата и Время

☒ Показать время

24-часовой формат

☒ Показать дату

10.03.2019

☒ Часовой пояс пользователя ☐ Другой часовой пояс

Book Antiqua 48px

A ▾

A ▾

B

I

U

S

≡

≡

≡

≡

I_x

<>

21:24 10.03.2019

Сохранить

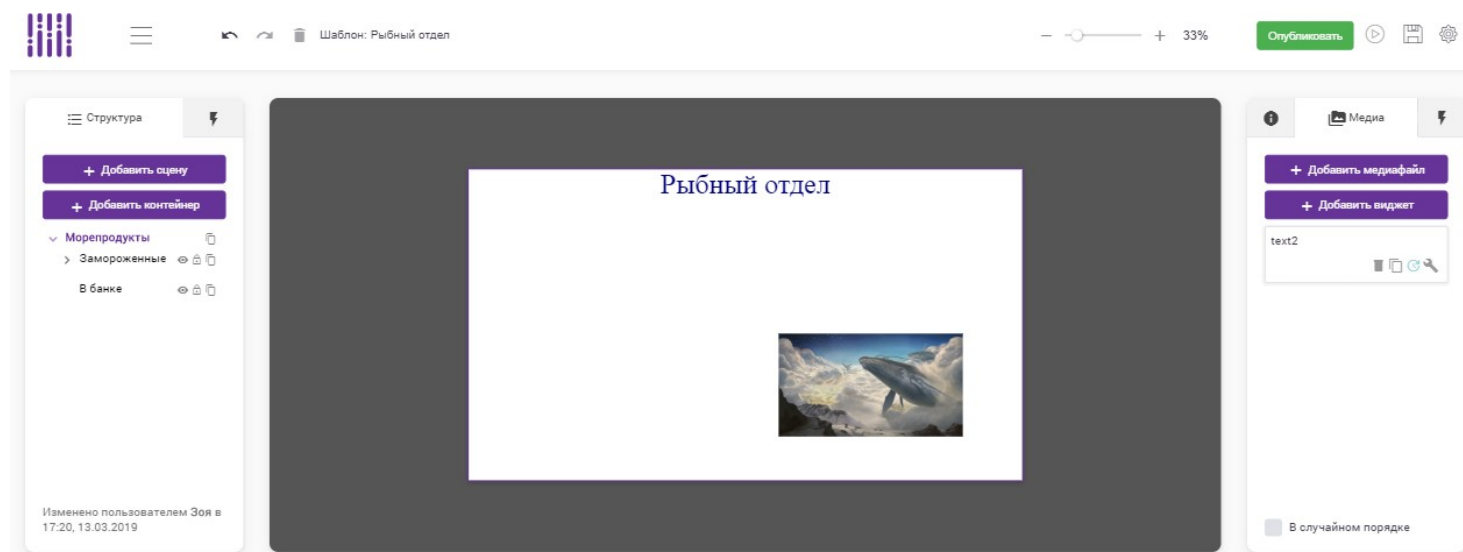
Отмена



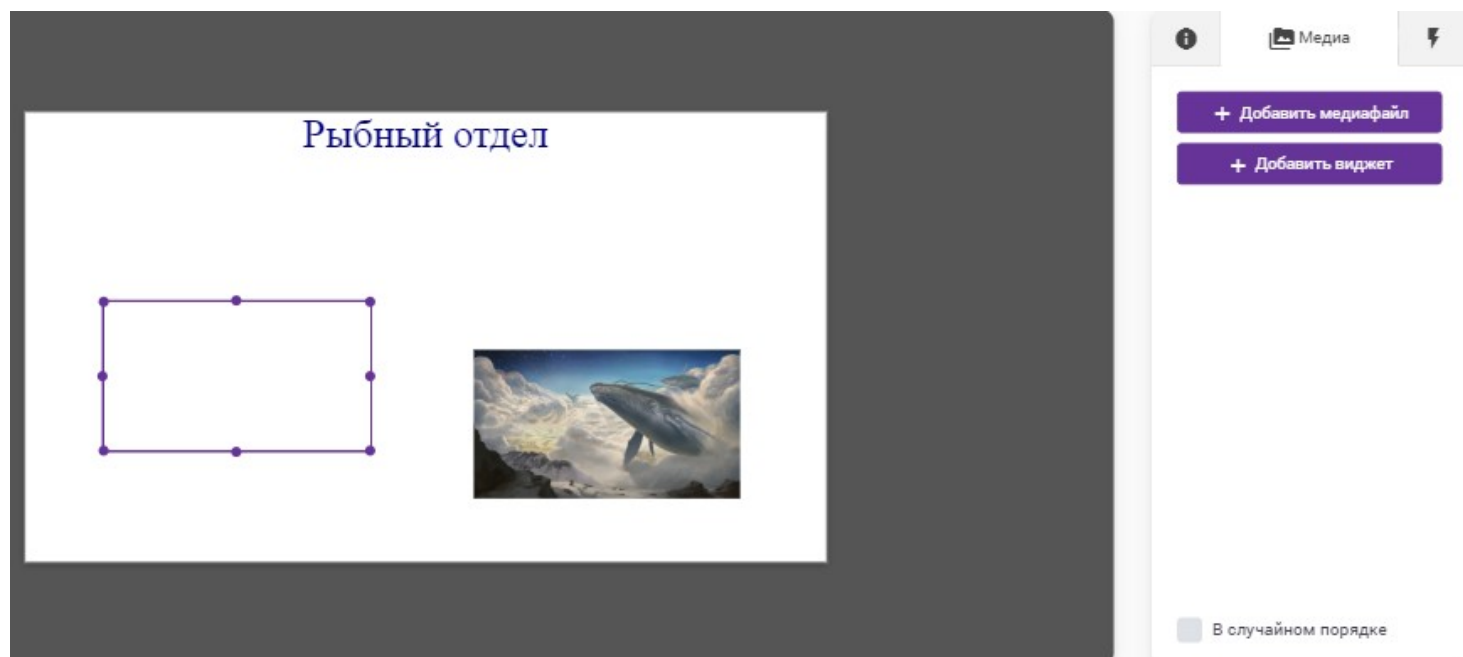
Виджет появится на Панели контейнера и на сцене.

1.4.1.1.2. Добавление медиафайла

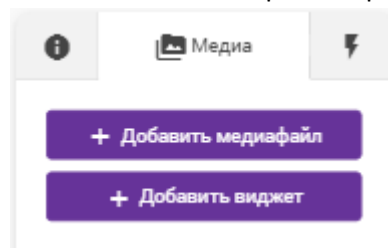
Добавление в шаблон "Рыбный отдел" картинки из **Файлового менеджера**.
Открываем шаблон через раздел **Редактор шаблонов**.



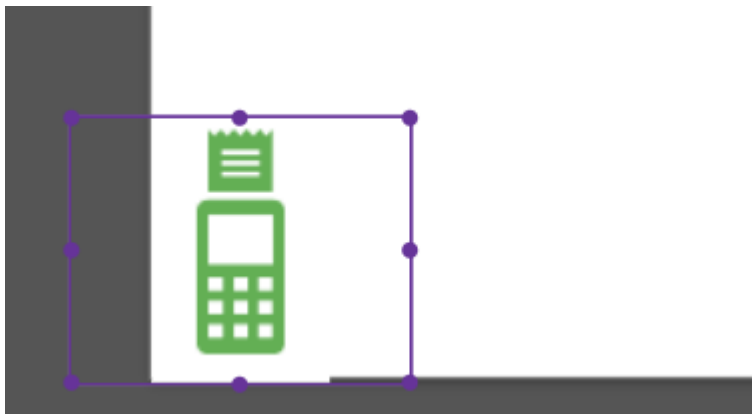
Картинку добавим в пустой контейнер. Для добавления необходимо сделать активным окно контейнера, нажав на его название в **Структуре сцены**.



На Панели контейнера выбираем вкладку **Медиа**



Затем **Добавить медиафайл**. В всплывающем окне выбираем нужную картинку и нажимаем **Выбрать**.



Картинка появится на Панели контейнера и на сцене.

1.4.2. Верхняя панель файлового менеджера

В функционал файлового менеджера входит не только [загрузка файла](#), но и удаление, переименование, скачивание и организация файлов в папки.



Переименовать - изменение имени файла

Введите новое имя файла ✕

Свойства

Теги

Название

Hello_Screen

ОК

Отмена

Название - имя файла для идентификации.

Теги - ключевые слова для поиска.

*Чтобы выделить несколько элементов, нажмите **ctrl**, а затем кликните на нужные файлы*

Удаление

Нажмите **Удалить**, чтобы стереть файл. Подтвердите удаление **ОК**.

Подтвердите удаление ✕

Выделенные объекты будут безвозвратно удалены.
Вы действительно хотите удалить выбранные объекты?

ОК

Отмена

Скачивать файл

Кликните левой кнопкой мыши на необходимый файл, затем нажмите **Скачать файл**. Скачивание начнется автоматически.

Организация файлов в папки

Доступны функции создания папки и перемещения файлов по каталогу вверх/вниз.

Для создания новой папки нажмите **Создать папку**. Введите имя новой директории и подтвердите создание.

Введите имя папки



Имя папки

Кулинария

Создать

Отмена

Для перемещения выделите один или несколько файлов, нажмите **Начать перемещение**

Загрузить



Начать перемещение



neg.png



15.0 КБ

22.01.2019 09:27



Best price



14.7 КБ

19.01.2019 15:57



pos.png



12.6 КБ

19.01.2019 13:13

Перейдите в нужную папку и нажмите **Переместить сюда**



Загрузить



Переместить сюда

Файловый менеджер

Мои файлы

Мои файлы

Продукты

Поиск



Имя

Тип

Размер

Изменен

Чтобы подняться на уровень выше, используйте

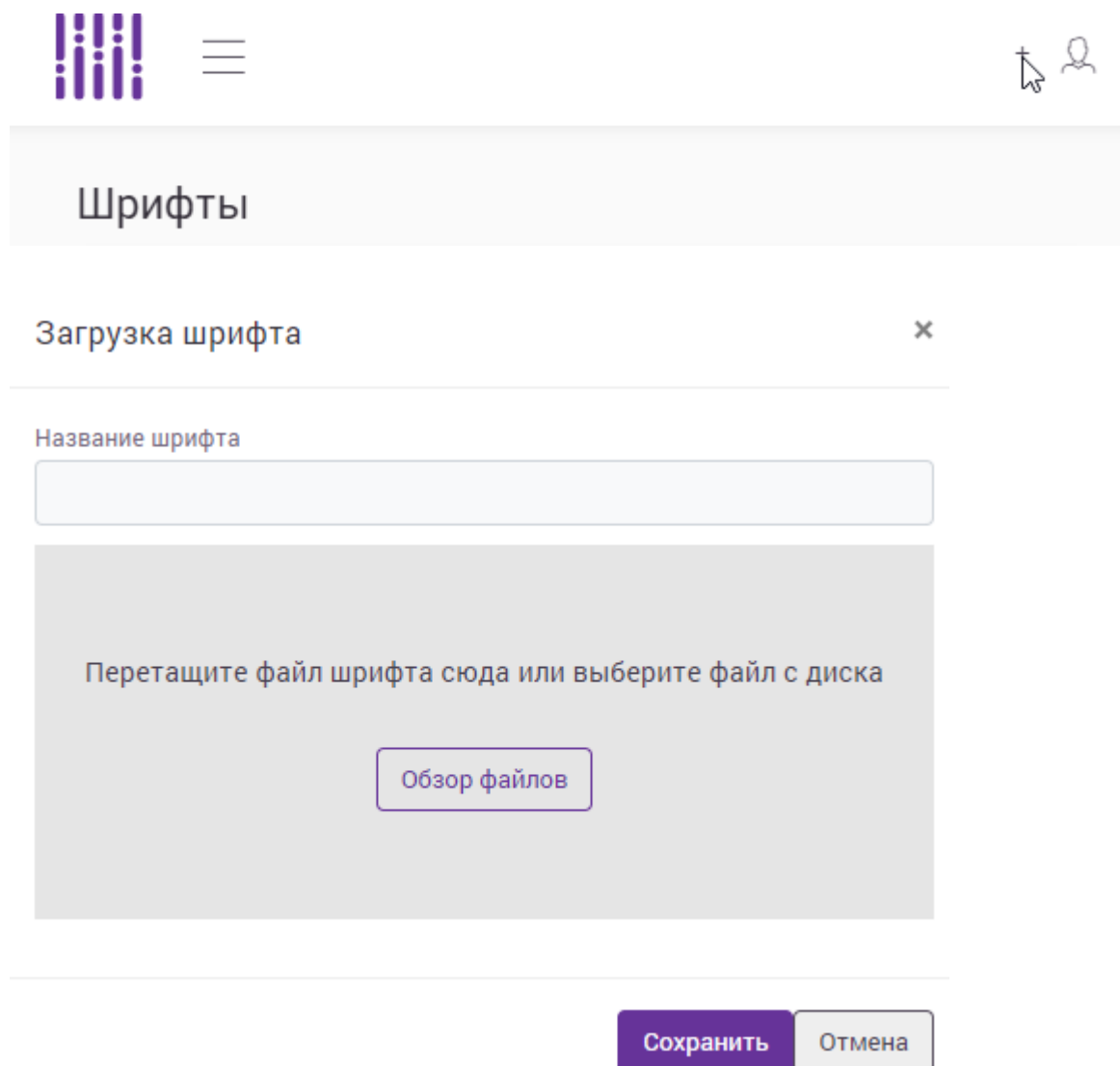


1.4.3. Загрузка шрифта

Для загрузки шрифта перейдите в раздел Файловый менеджер, нажмите **Загрузить шрифт**.

Загрузить шрифт

В новом окне повторно нажмите на **Загрузить шрифт**



Шрифты

Загрузка шрифта

Название шрифта

Перетащите файл шрифта сюда или выберите файл с диска

Обзор файлов

Сохранить Отмена

Название шрифта - его идентификация.

Затем добавьте файл со шрифтом с диска. Сервис CMS позволяет загружать любой шрифтовой формат, однако по возможности используйте ttf. После загрузки шрифта **Сохраните** изменения

Загрузка шрифта



Название шрифта

Big Sky

Aa

Сохранить

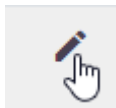
Отмена

После сохранения шрифт появится в разделе Загрузка шрифтов

Шрифты

Поиск

Вид	Название ^	Семейство шрифта	Изменен	
Aa	Big Sky	AA_Big Sky ttstd	2019-02-14 12:07:09	 

Загруженный шрифт при необходимости можно либо удалить  , либо изменить 

Загрузка шрифта×

Название шрифта

Big Sky



Сохранить

Отмена

Окно изменения шрифта дает возможность не только изменить название шрифта, но и загрузить новый. Для этого нажмите на иконку шрифта и выберите новый. Результат **Сохраните**. Для подтверждения удаления нажмите **ОК**.

Подтвердите удаление×

Вы действительно хотите удалить шрифт?

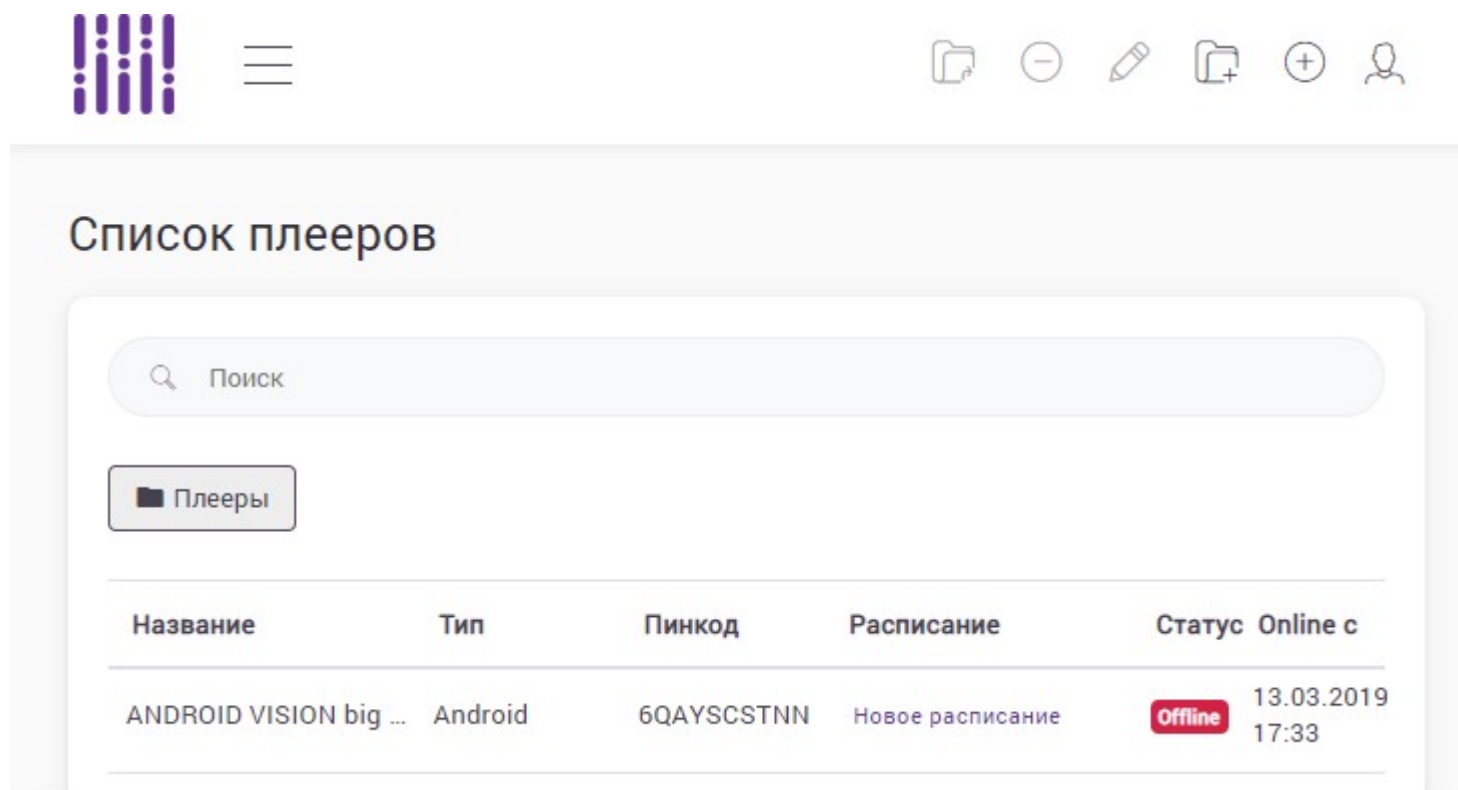
ОК

Отмена

1.5. Плееры

Плеер – инструмент для отображения контента, созданного с помощью сервиса CMS, на вашем устройстве. Плеер совместим с ПК и планшетами с ОС Windows, Android и Linux..

При создании плеера функционал раздела плеера схож с разделом «Редактор шаблонов», то есть плеер можно добавить, удалить, изменить, а также организовывать хранение с помощью папок.



Параметры и свойства плеера:

Имя – Имя плеера для идентификации

Тип – Платформа устройства на котором используется плеер

Пинкод – Уникальный код для связи плеера с устройством.

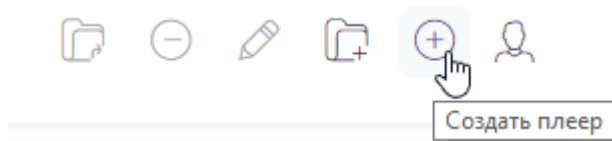
Расписание – Расписание плеера определяет, что и когда будет проигрываться на устройстве. Плеер может иметь не более одного расписания.

Статус – Статус плеера определяется активностью приложения на устройстве. Offline – плеер связан с устройством, но приложение не активно; Online – плеер связан с устройством, приложение – запущено; Не активирован – плеер не связан ни с одним устройством.

Online с – Время последнего запуска приложения Cubic Vision

1.5.1. Создание плеера

1. Перейдите в раздел Плееры и выберите функцию создания плеера



2. Выберите имя нового плеера и нажмите ОК

Создать новый плеер

Свойства

Теги

Название плеера

Универсам ул.Ленина

ОК

Отмена

3. На электронную почту, указанную при регистрации пользователя, придет пинкод. Он используется для связывания плеера и устройства, на котором будет проигрываться. Инструкция по активации дополнительно придет на почту.

Создать новый плеер

Вы добавили плеер с названием 'Универсам ул.Ленина'. Активируйте новый плеер, согласно следующим шагам:

Шаг 1

Загрузите и установите Cubic Player на Вашем устройстве

Скачать

Шаг 2

Открыв Cubic Player, введите указанный пинкод на устройстве для завершения установки

X0VFBLHUED

После активации плеер сможет показывать Ваши презентации. Данные инструкции также отправлены на Ваш email.

Отправить на другой email

Назначить расписание

90

1.5.2. Страница плеера

На данной странице осуществляется дистанционный контроль над плеером

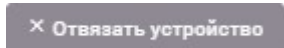
The interface is titled "Информация о плеере" (Player Information). It includes a search bar for the player name, a volume slider set to 100%, and buttons for "Отвязать устройство" (Detach device), "Получить логи" (Get logs), "Перезагрузить устройство" (Restart device), and "Перезагрузить плеер" (Restart player). Below this is a "Параметры плеера" (Player Parameters) section with a table of settings like "Пинкод плеера" (Player PIN), "Статус" (Status), "Назначено расписание" (Assigned schedule), "Последнее подключение" (Last connection), "Разрешение" (Resolution), "Поворот экрана" (Screen rotation), "Операционная система" (Operating system), "Архитектура" (Architecture), "Размер диска" (Disk size), "Свободное место на диске" (Free space on disk), and "CPU". To the right is a "Скриншот плеера" (Player Screenshot) section showing a placeholder for a screenshot. Below that is a "Местоположение" (Location) section with an "Адрес" (Address) field. Further down is a "Данные сервера цен" (Price server data) section with fields for "Хост" (Host), "Логин" (Login), and "Пароль" (Password). The bottom section is "Настройки автоматического обновления плеера" (Automatic player update settings), which includes a "Тип плеера" (Player type) dropdown set to "Web", a "Ветка обновлений" (Update branch) dropdown set to "RELEASE", and two time pickers for "Время загрузки обновлений" (Update loading time) and "Время установки обновлений" (Update installation time), both set to 00:00:00. At the very bottom is a "Плановая перезагрузка" (Scheduled restart) section with two time pickers for "Время перезагрузки устройств" (Device restart time) and "Время перезагрузки приложения" (Application restart time), both set to 00:00:00. On the left side of the interface, there is a "Логирование" (Logging) section with a "Уровень логирования" (Logging level) dropdown set to "Ошибка" (Error). Below the main interface, there is a "Свойства и параметры Страницы плеера:" (Player Page Properties and Parameters:) section with two numbered items: "1. Управление звуком устройства" (Device sound control) and "2. Отвязывание плеера от устройства. После плеер можно использовать на другом устройстве" (Detaching the player from the device. After that, the player can be used on another device).

Свойства и параметры Страницы плеера:

1. Управление звуком устройства



2. Отвязывание плеера от устройства. После плеер можно использовать на другом устройстве



3. Скачивание файлов регистрации

● Получить логи

4. Перезагрузка. Перезагрузка устройства доступна не для всех устройств

- Перезагрузка устройства / плеера по команде

🔄 Перезагрузить устройство 🔄 Перезапустить плеер

- Плановая перезагрузка устройства / плеера

Плановая перезагрузка

Время перезагрузки устройства (доступно не на всех устройствах)	00 : 00
Время перезагрузки приложения	00 : 00

5. Пинкод связывает плеер с устройством

Пинкод плеера X0VFBLHUED 📄

6. Расписание, которое использует плеер

Назначенное расписание Утреннее ✎

7. Статистика подключений устройства

Последнее подключение 📅

8. Поворот плеера на устройстве

Поворот экрана 0° 🔄 Применить

9. Получение скриншота экрана устройства

Скриншот плеера

🔄

Нет данных

10. Получение статистики воспроизведения медиафайлов



Получить статистику

11. Обновление скриншота

Скриншот плеера



12. Время для обновления и загрузки новых обновлений

Настройки автоматического обновления плеера

Тип плеера	Native ▼
Ветка обновлений	RELEASE ▼
Время загрузки обновлений	с 00 : 00 по 23 : 59
Время установки обновлений	с 00 : 00 по 23 : 59

1.5.3. Верхняя панель плеера

В функционал плеера входит не только [создание плеера](#), но и удаление, изменение и организация плееров в папки.



Изменить -изменение параметров плеера.

Переименование ×

Свойства

Теги

Новое название

Универсам ул.Ленина

Расписание

Утреннее

Сохранить

Отмена

Название плеера - имя плеера для идентификации.

Расписание - позволяет задать плееру (группе плееров) распорядок и контент (шаблоны) для отображения

Теги - ключевые слова для поиска.

Переименование ×

Свойства

Теги

Введите новые теги через пробел и нажмите Enter

ростов ×

Изменение расписания плеера

Чтобы назначить плееру новое расписание, нажмите на название расписания. Если хотите отредактировать уже назначенное расписание, то нажмите на него правой кнопкой мыши. Откроется окно Редактирования расписания. После изменений нажмите **Сохранить**.

Если все правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Удаление - удаление плеера стирает все данные о нем без возможности восстановления. Для удаления плеера нажмите **Удалить**

Подтверждение удаления



Вы действительно хотите удалить выделенные элементы?

При удалении папок их содержимое переместится на уровень вверх.

ОК

Отмена

Для удаления подтвердите **ОК**

1.6. Расписание

Расписание - время и порядок воспроизведения медиаконтента, шаблонов на плеере/группе плееров



Список расписаний

Поиск

Название

Последнее обновление ▾

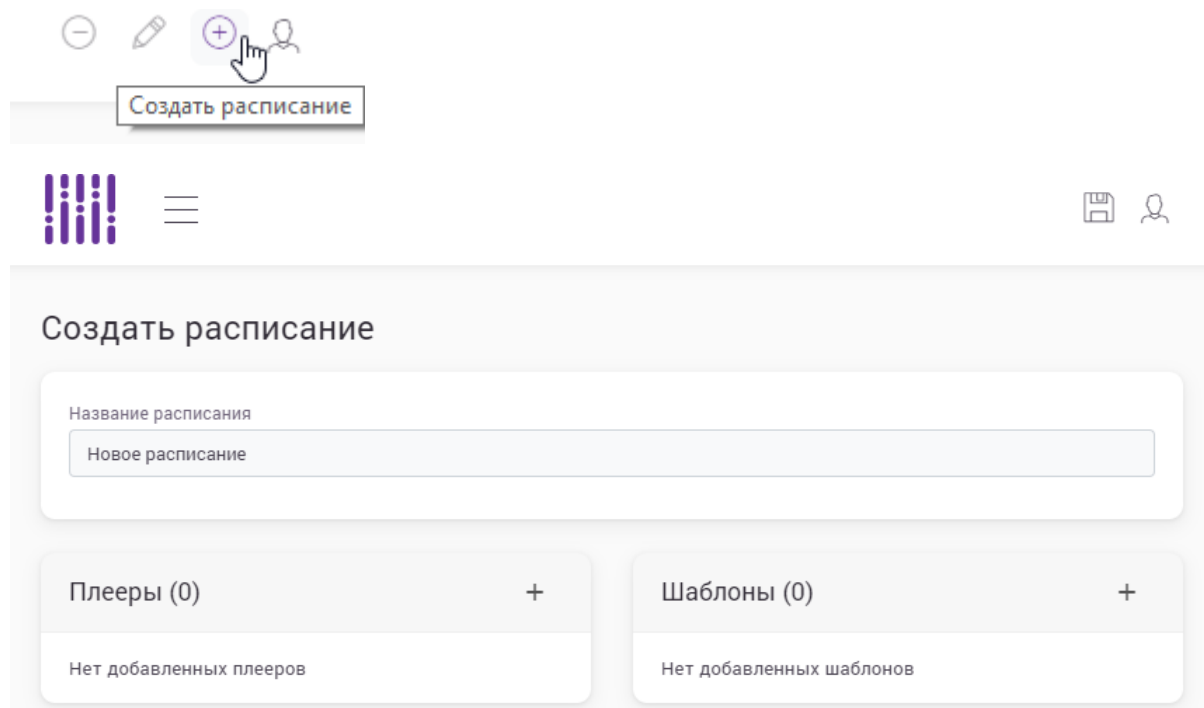
Утреннее

13.03.2019 23:06

В данном разделе отображается список расписаний организации. Их можно изменить, удалить или переименовать. Каждому плееру назначается только одно расписание. Но одно расписание может быть назначено группе плееров и содержать несколько шаблонов

1.6.1. Создание расписания

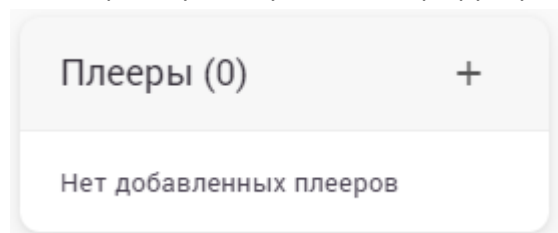
1. Перейдите в раздел Расписание и выберите **Создать расписание**



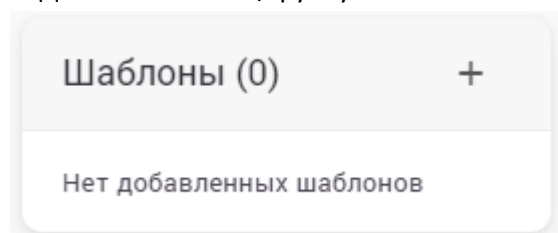
2. Выберите имя нового расписания



3. Выберите существующий плеер/группу плееров



4. Добавьте шаблон/группу шаблонов



Для каждого шаблона доступны дополнительные опции настройки - время воспроизведения, дублирование и удаление



7. **Сохраните** полученный результат

1.6.2. Верхняя панель расписания

В функционал расписания входит не только [создание расписания](#), но так же удаление и изменение.



Изменить -изменение параметров расписания.

Переименование ×

Свойства

Теги

Новое название

Сохранить

Отмена

✕

Новое название - новое имя расписания для идентификации.

Теги - ключевые слова для поиска.

Переименование ×

Свойства

Теги

Введите новые теги через пробел и нажмите Enter

ростов ✕

Если все правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Удаление - удаление расписания стирает все данные о нем без возможности восстановления. Для удаления плеера нажмите **ОК**

Подтверждение удаления ×

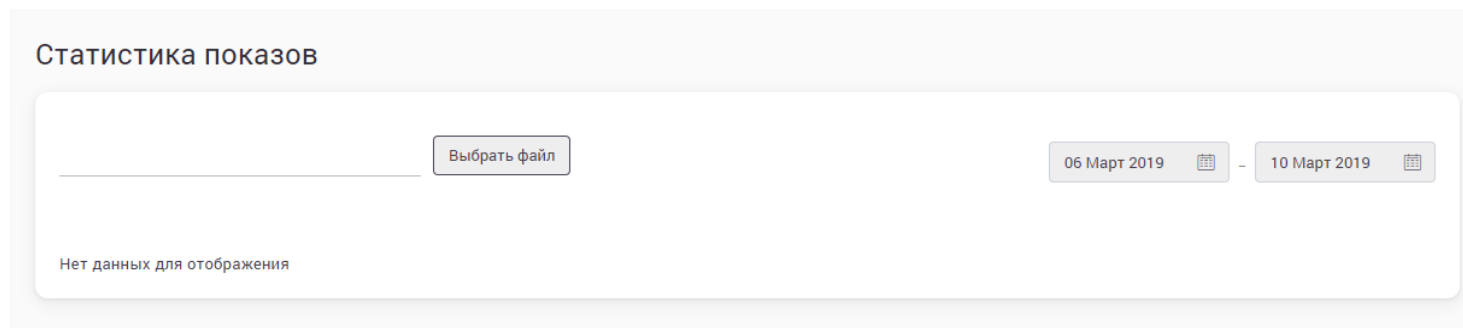
Вы действительно хотите удалить расписание?

ОК

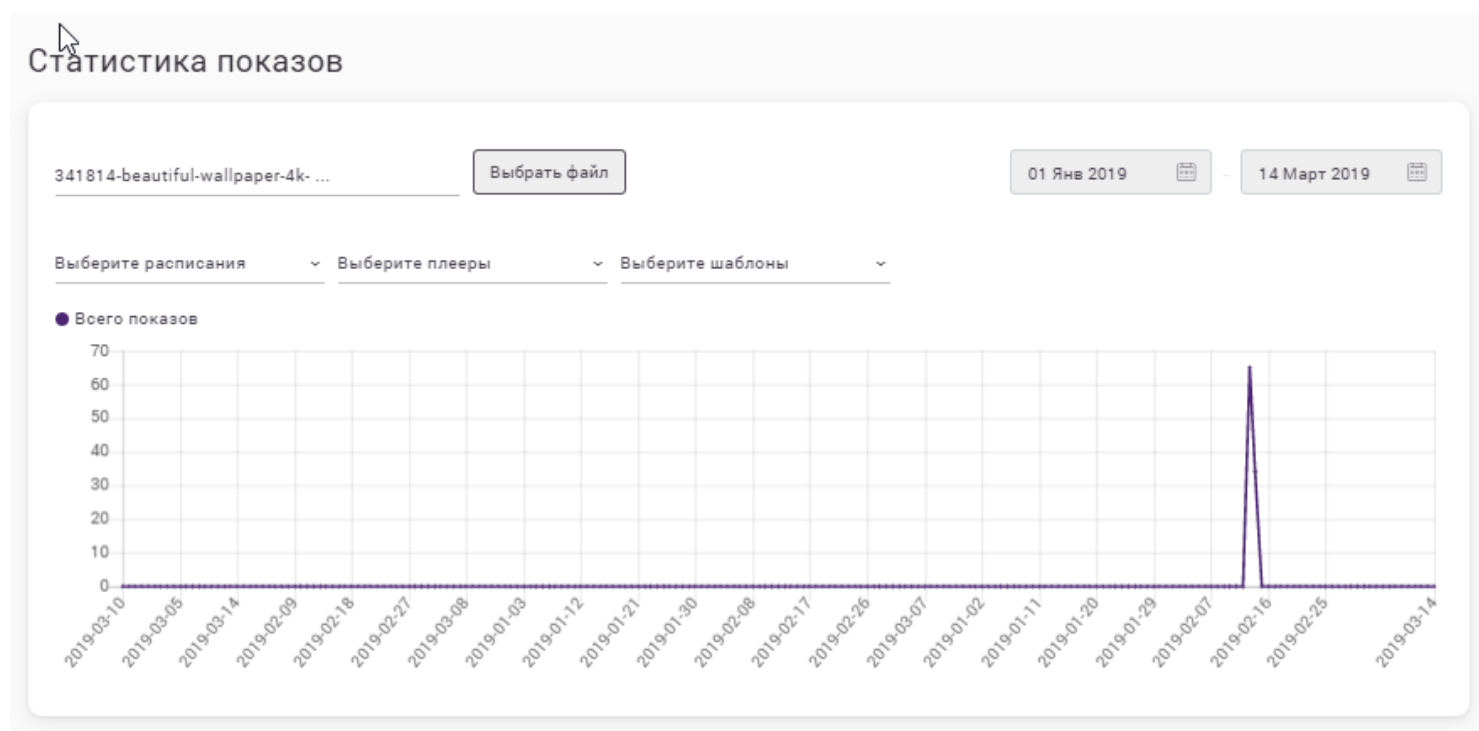
Отмена

1.7. Статистика

Данный раздел содержит информацию о количестве показов какого-либо контента или активности пользователей при взаимодействии с приложением за определенный период времени. Для более подробного анализа существует возможность выбора группы плееров/шаблонов/расписаний.



Показы – отображает количество показов выбранного медиафайла (картинка, видео, музыка) за определенный период времени

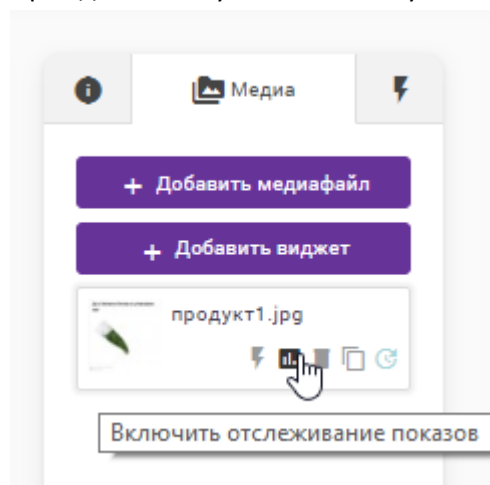


Тепловая карта – отображает области взаимодействия пользователей со сценой шаблона, основываясь на прикосновениях к экрану устройства или кликах мышки.

1.7.1. Показы

1. Показы анализируются только у медиафайлов: картинки, видео и аудиозаписи.

Прежде чем получить статистику показов необходимо активировать отслеживание файла в редакторе шаблона



2. Перейдите в раздел Показы, выберите медиафайл и определите временной промежуток, который вас интересует

продукт1.jpg

Выбрать файл

3. При необходимости определите плееры, шаблоны и расписания для более подробного анализа показов

Выберите расписания



Выберите плееры



Выберите шаблоны



1.7.2. Тепловые карты

1. Перейдите в раздел Статистика -> Тепловые карты. Выберите шаблон и временной диапазон

Тепловые карты

Выберите шаблон

Выбрать шаблон

06 Март 2019



-

10 Март 2019



2. При необходимости определите плееры и расписания для более подробного анализа тепловой карты

Выберите расписания

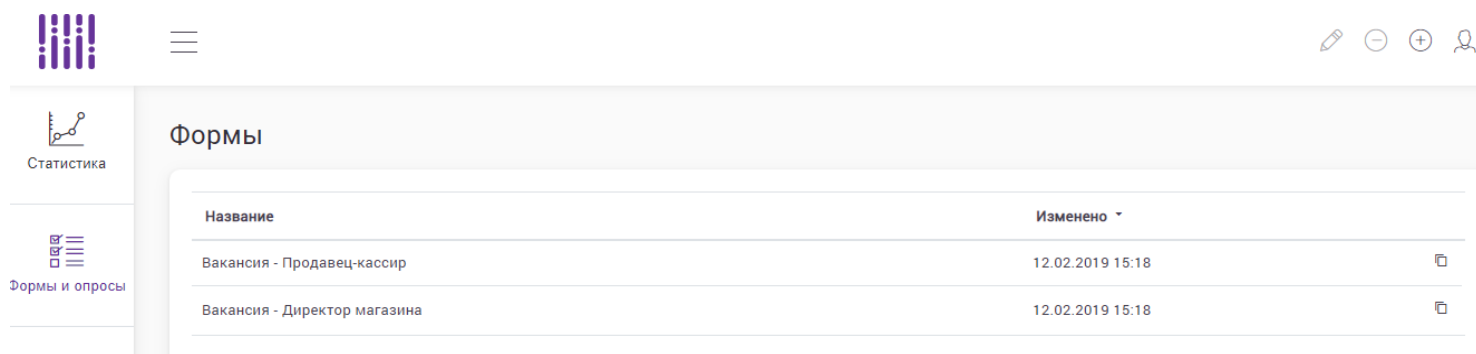


Выберите плееры



1.8. Формы и опросы

Созданные в данном разделе формы используются в виджете «Формы и опросы».



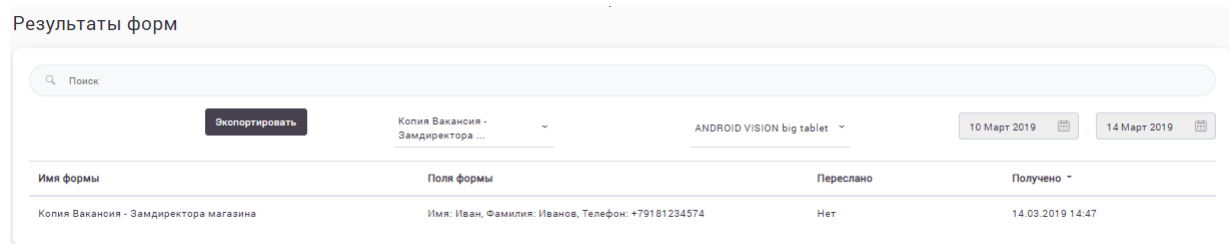
Параметры и свойства формы:

Имя – Имя формы для идентификации

Изменено – дата и время последнего сохранения изменений в редакторе формы

Копирование – создание точной копии формы со всеми свойствами, содержимым и настройками. Копия становится самостоятельной формой, и любое её изменение не влияет на содержание формы-оригинала, также, как и изменение оригинала не ведет к дальнейшему изменению формы-копии.

Результаты форм/опросов отображают данные полученные при заполнении формы пользователями за определенный промежуток времени.



Параметры и свойства результатов форм:

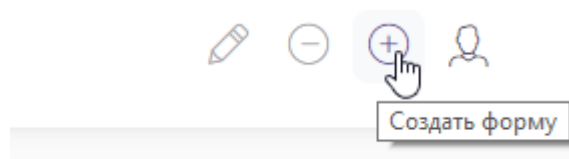
Поля – ответ пользователя на соответствующее поле формы

Переслано – «да» содержание заполненной формы отправлено на указанную почту; «нет» - сохранено на сервере CMS.

Получено – дата и время, когда форма была заполнена

1.8.1. Создание формы

1. Перейдите в раздел Формы и опросы и нажмите **Создать форму/опрос**

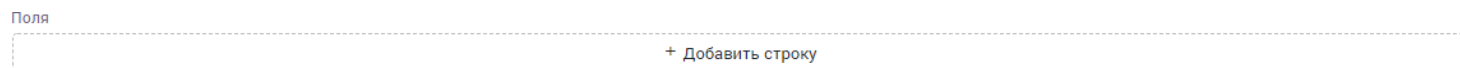


2. Выберите имя новой формы

Название

Вакансия - Помощник зала

3. Определите структуру формы. Редактор позволяет создавать поля, строки и столбцы. Столбцы вкладываются в строки. То есть сначала добавляется строка, а только потом создаются в ней столбцы. Таким образом можно создавать ячейки, которые содержат поле/поля.



4. Сервис CMS предлагает большое разнообразие полей для создания формы. Для подтверждения выбора поля нажмите **Добавить**

Добавить поле

×



Отмена

Добавить

Типы полей:

- Заголовок -имя поля

Добавить поле



Заголовок	Текст	Строка ввода	Текстовый ввод
Кнопка отправки	☒ Чекбокс	☒ Соглашение	

Текст заголовка

Отмена

Добавить

- Текст - служит для описания поля

Добавить поле



Заголовок	Текст	Строка ввода	Текстовый ввод
Кнопка отправки	☒ Чекбокс	☒ Соглашение	

Текст поля

Отмена

Добавить

- Строка ввода - позволяет пользователю вводить информацию

Добавить поле

✕

☰ Заголовок

= Текст

Тр Строка ввода

Тр Текстовый ввод

➤ Кнопка отправки

☒ Чекбокс

☒ Соглашение

Подпись поля

Имя поля

Тип поля

Формат отображения

Стандартный

☐ Обязательно для заполнения

Отмена

Добавить

Подпись поля - название поля, видимое при отображении формы.

Имя поля - идентификатор поля после сохранения.

Формат отображение - тип вводимых данных.

Обязательно для заполнения - если поле пусто, то функция сохранения формы будет недоступна.

- Текстовый ввод - ввод текста в поле, содержащее более одной строки.

 Заголовок	 Текст	 Строка ввода	 Текстовый ввод
 Кнопка отправки	☒ Чекбокс	☒ Соглашение	

Подпись поля

Имя поля

Формат отображения

☐ Обязательно для заполнения

Отмена

Добавить

Подпись поля - название поля, видимое при отображении формы.

Имя поля - идентификатор поля после сохранения.

Формат отображение - тип вводимых данных.

Обязательно для заполнения - если поле пусто, то функция сохранения формы будет недоступна.

- Кнопка отправки - подтверждение отправки введенных данных.

Подпись поля - название поля, видимое при отображении формы.

Положение - положение кнопки отправки слева/по центру/справа

Цвет - цвет фона кнопки

- Чекбокс - поле с ответом "да"/"нет" в виде галочки

Добавить поле



≡ Заголовок	= Текст	Тр Строка ввода	Тр Текстовый ввод
➤ Кнопка отправки	☑ Чекбокс	☑ Соглашение	

Подпись кнопки

Положение

Цвет

#4d2673

Отмена

Добавить

Подпись поля - название поля, видимое при отображении формы.

Имя поля - идентификатор поля после сохранения.

Обязательно для заполнения - если поле пусто, то функция сохранения формы будет недоступна.

- Соглашение - поле ссылкой на пользовательское соглашение.

Добавить поле



≡ Заголовок	= Текст	Тр Строка ввода	Тр Текстовый ввод
➤ Кнопка отправки	☑ Чекбокс	☑ Соглашение	

Ссылка на соглашение

Текст ссылки

Отмена

Добавить

Ссылка на соглашение - URL адрес соглашения.

Текст ссылки - подпись к ссылке.

5. Выберите вариант обработки данных введенных пользователем

Действие после заполнения

Сохранить

Сохранить

Отправить на почту

Сохранить и отправить на почту

- Сохранить - данные сохраняются на сервисе CMS в разделе Формы и опросы -> Результаты форм
- Отправить на почту - данные отправятся плеером на указанный электронный адрес
- Сохранить и отправить - плеер выполнит два предыдущих пункта

Если результат надо отправить на почту, то необходимо заполнить следующие поля

Настройка SMTP

Хост

Порт

Пользователь

Пароль

Шифрование

ssl

Куда отправлять

Хост - URL smtp сервера.

Порт - номер порта для исходящей почты.

Пользователь - электронный адрес пользователя с подключенным сервисом smtp.

Пароль - пароль пользователя.

Шифрование - способ шифрования отправляемых данных.

Куда отправлять - электронный ящик, куда приходят заполненные формы.

В ходе работы есть возможность предпросмотра текущего результата

Сохранить

Предпросмотр

Отмена

6. Сохраните созданную форму **Сохранить**

1.8.2. Просмотр сохраненных форм

1. Для просмотра сохраненных форм перейдите в раздел Формы и опросы -> Результаты форм

Результаты форм

Экспортировать

Копия Вакансия - Замдиректора ...

ANDROID VISION big tablet

10 Март 2019

14 Март 2019

Имя формы	Поля формы	Переслано	Получено
Копия Вакансия - Замдиректора магазина	Имя: Иван, Фамилия: Иванов, Телефон: +79181234574	Нет	14.03.2019 14:47

2. Выберите интересующую форму/формы, плеер/плееры и временной промежуток

Выбрано форм: 3

Выбрано плееров: 2

10 Март 2019

-

14 Март 2019

1.8.3. Верхняя панель форм

В функционал форм входит не только [создание форм](#), но так же удаление и изменение.



Изменить -изменение параметров формы.

Изменить форму ✕

Название

Вакансия - Продавец-кассир

Сохранить Отмена

Новое название - новое имя формы для идентификации.

Если все правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Удаление - удаление формы стирает все данные о нем без возможности восстановления. Для удаления плеера нажмите **ОК**

Подтверждение удаления ✕

Вы действительно хотите удалить выделенные элементы?

ОК Отмена

*Чтобы выделить несколько элементов, зажмите **ctrl**, а затем кликните на нужные формы*

Копирование формы - создание независимого дубликата.

Для создания копии, нажмите на кнопку дублирования

Вакансия - Директор магазина

06.02.2019 13:52



Выберите новое имя для формы и подтвердите **Копирование**

Название

Копия Вакансия - Директор магазина

Копировать

Отмена

Копия появится в списке форм

Формы

Название	Изменено ▾	
Копия Вакансия - Директор магазина	14.03.2019 13:10	

1.8.4. Изменение содержимого формы

Для внесения изменений в форму кликните два раза левой кнопкой мыши по заголовку формы. Откроется окно редактирования

Создать форму

Название

Вакансия - Продавец-кассир

Поля

Имя *	
Фамилия *	
Телефон *	
+ Добавить поле	

+ Добавить строку

+ Добавить столбец

Внесите изменения:

- Переименовать форму
- Изменить строку/столбец
- Добавить строку/столбец
- Удалить строку/столбец

Изменение поля



Изменить поле ✕

Подпись поля

Имя

Имя поля

Имя (Директор магазина)

Тип поля

Текст

Формат отображения

Стандартный

☒ Обязательно для заполнения

ОтменаИзменить

Для подтверждения изменений нажмите **Изменить**.

Удаление поля



Для удаления поля нажмите крестик, поле удалится без подтверждения и возможности восстановления.

Подробнее см. [Создание Формы](#)

После работы с изменениями выберите одно из действий

СохранитьПредпросмотрОтмена

1.8.5. Создание опроса

1. Перейдите в раздел Формы и опросы и выберите функцию **Создать опрос**

Название	Изменен
Товар не сканируется?	12.02.2019 15:18
Насколько вы удовлетворены обслуживанием персонала?	12.02.2019 15:18
Насколько вы удовлетворены магазином?	12.02.2019 15:18

2. Выберите имя нового опроса

Свойства Теги

Название

Остались ли Вы довольны обслуживанием

Ответ

Добавить

Сохранить Отмена

3. Для добавления ответа сначала заполните соответствующее поле, затем нажмите **Добавить**

Ответ

Нет

Добавить

Добавленные ответы

Да

4. Сохраните результат **Сохранить**

5. Результат отобразится в вкладке Опросы

Список опросов

 Поиск

Название

Изменен ▾

Остались ли Вы довольны обслуживанием

14.03.2019 13:14



1.8.6. Верхняя панель опроса

В функционал опроса входит не только [создание опроса](#), но так же удаление и изменение.



Изменить опрос -изменение параметров опроса.

Изменить опрос



Свойства

Теги

Название

Товар не сканируется?

Ответ

Добавить

Добавленные ответы

да

Сохранить

Отмена

Название - имя опрос для идентификации.

Ответы - ответ на опрос.

Ответы

Прежде чем добавлять новый ответ, заполните поле. Затем нажмите **Добавить ответ**

Ответ

нет

Добавить

Для удаления существующих ответом нажмите **Удалить ответ**

Добавленные ответы

да

нет

Удалить ответ

Теги - ключевые слова для поиска.

Свойства

Теги

Введите новые теги через пробел и нажмите Enter

Если все правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Удаление - удаление опроса стирает все данные о нем без возможности восстановления. Для удаления плеера нажмите **ОК**

Подтверждение удаления

Вы действительно хотите удалить выделенные элементы?

ОК

Отмена

*Чтобы выделить несколько элементов, зажмите **ctrl**, а затем кликните на нужные опросы*

Копирование опроса - создание независимого дубликата.

Для создания копии, нажмите на кнопку дублирования 

Выберите новое имя для опроса и варианты ответов, затем подтвердите **Копирование**

Свойства

Теги

Название

Копия Товар не сканируется?

Ответ

Добавить

Добавленные ответы

да

Копировать

Отмена

Копия появится в списке опросов

Название	Изменен ▾	
Копия Товар не сканируется?	06.03.2019 18:05	

1.8.7. Просмотр сохраненных опросов

1. Для просмотра сохраненных форм перейдите в раздел Формы и опросы -> Результаты опросов
2. Выберите интересующую форму/формы, плеер/плееры и временной промежуток

Выберите опрос



Выберите плееры



10 Март 2019



14 Март 2019



1.9. Пользователи

Данный раздел хранит данные о зарегистрированных в организации пользователях:

ФИО – ФИО для идентификации пользователя

Группа – права доступные пользователю

Изменено – дата и время последнего редактирования свойств пользователя

Пользователи

ФИО	Группы	Изменено ▾
Виктория	Администраторы	06.03.2019 09:25
Максим	Администраторы	04.03.2019 13:28
Марк	Администраторы	02.03.2019 19:46

Данные о пользователе можно добавить, редактировать, удалить или изменить права, предоставленные пользователю.

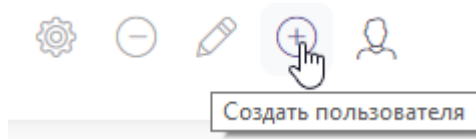
Группа задает права доступа к сервису CMS

Группы

Название	Изменено ▾
Только чтение	
Администратор дисплеев	
Контент публикаторы	
Контент менеджеры	
Администраторы	

1.9.1. Добавление пользователя

1. Для добавления нового пользователя перейдите в раздел Пользователи и выберите **Создать пользователя**



2. Заполните необходимые поля

Создание пользователя ×

ФИО

Иванов Иван Иванович

Почта

iii@mail.ru

Пароль

.....

Подтверждение пароля

.....

Группы

Только чтение

Отмена

Сохранить

3. Сохраните введенные данные **Сохранить**. На указанную почту придет приглашение в систему управления цифровым контентом Cubic Vision.

1.9.2. Верхняя панель пользователей

В функционал пользователей входит не только [добавление пользователя](#), но и настройка прав, удаление и изменение пользователя.



Изменить -изменение параметров пользователя.

Изменение пользователя ✕

ФИО

Иванов Иван Иванович

Почта

iii@gmail.com

Пароль

Подтверждение пароля

Группы

Только чтение

Отмена Сохранить

ФИО - имя пользователя для идентификации.

Почта - адрес для получения информации от сервиса CMS.

Пароль - ключ доступа к аккаунту.

Подтверждение пароля - подтверждение правильного ввода ключа.

Группы - доступные права.

Если все создано правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Удаление - удаление пользователя стирает все данные о пользователе без возможности восстановления. Для удаления пользователя нажмите **Удалить**

Подтверждение удаления



Вы действительно хотите удалить пользователя?

ОК

Отмена

Для удаления - **ОК**

Настройка прав - регулирование доступных действий группы для определенного пользователя. Нажмите **Настроить права**, чтобы изменить группу

Назначить права



Все

Конкретный шаблон

Группы

Администраторы

Файлы

☒ Редактирование файлов

Статистика

☒ Доступ к статистике

Плееры

☒ Доступ к плеерам

☒ Редактирование плееров

☒ Создание плееров

☒ Удаление плееров

Расписания

☒ Назначение плееров

☒ Редактирование расписаний

☒ Создание расписаний

☒ Удаление расписаний

Пользователи

☒ Редактирование пользователей

Группы

☒ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☒ Публикация шаблонов

☒ Редактирование шаблонов

☒ Создание шаблонов

☒ Удаление шаблонов

Назначить

Отмена

В окне **Все** можно добавить новую функциональность группе либо расширить список групп пользователя. При необходимости можно настроить права к **конкретному шаблону**

Все

Конкретный шаблон

Выберите шаблон и установите необходимые права

▼

☐ полные права

Назначить

Отмена

На выбор доступен только один шаблон. Как только будет выбран шаблон, станет доступен список контейнеров и их параметр доступа

Все

Конкретный шаблон

Выберите шаблон и установите необходимые права

Цена недели

▼

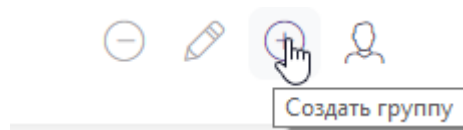
☐ полные права

Название элемента	☐ Редактировать свойства	☐ Редактировать содержимое
Скидки	☐ нет	☐ нет
Дата	☐ нет	☐ нет
Заголовок	☐ нет	☐ нет
Продукт	☐ нет	☐ нет
Цены	☐ нет	☐ нет
Best price	☐ нет	☐ нет

Редактировать свойства/Редактировать содержимое выбор всех контейнеров одновременно.
Отменить назначение - отмена действий во вкладке Конкретный шаблон.
Полные права - все права доступны в данном шаблоне.

1.9.3. Создание группы

1. Для создания группы перейдите в раздел **Пользователи->Группы** и выберите функцию создания новой группы



2. Выберите имя новой группы и права, которые получают пользователи, входящие в эту группу. Сохраните результат
Сохранить

Создание группы

×

Название

Новая группа

Файлы

☐ Редактирование файлов

Статистика

☐ Доступ к статистике

Плееры

☐ Доступ к плеерам

☐ Редактирование плееров

☐ Создание плееров

☐ Удаление плееров

Расписания

☐ Назначение плееров

☐ Редактирование расписаний

☐ Создание расписаний

☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☐ Публикация шаблонов

☐ Редактирование шаблонов

☐ Создание шаблонов

☐ Удаление шаблонов

Отмена

Сохранить

Стандартные группы

Группы	
Название	Изменено ▾
Только чтение	
Администратор дисплеев	
Контент публикаторы	
Контент менеджеры	
Администраторы	

• **Только чтение** - доступен только просмотр списков групп/плееров/шаблонов.

Изменение группы ✕

Название

Только чтение

Файлы

☐ Редактирование файлов

Статистика

☐ Доступ к статистике

Плееры

☐ Доступ к плеерам

☐ Редактирование плееров

☐ Создание плееров

☐ Удаление плееров

Расписания

☐ Назначение плееров

☐ Редактирование расписаний

☐ Создание расписаний

☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☐ Публикация шаблонов

☐ Редактирование шаблонов

☐ Создание шаблонов

☐ Удаление шаблонов

- **Администратор дисплеев** - работают с плеерами (редактируют и создают), так же добавляют расписания к плеерам.

Изменение группы ✕

Название

Администратор дисплеев

Файлы

☐ Редактирование файлов

Статистика

☐ Доступ к статистике

Плееры

☒ Доступ к плеерам

☒ Редактирование плееров

☒ Создание плееров

☐ Удаление плееров

Расписания

☒ Назначение плееров

☐ Редактирование расписаний

☐ Создание расписаний

☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☐ Публикация шаблонов

☐ Редактирование шаблонов

☐ Создание шаблонов

☐ Удаление шаблонов

- **Контент публикаторы** - могут загружать файлы, отслеживать статистику и работать с шаблоном (публикация, редактирование и создание) и расписанием (редактирование и создание).

Название

Контент публикаторы

Файлы

☒ Редактирование файлов

Статистика

☒ Доступ к статистике

Плееры

☐ Доступ к плеерам☐ Редактирование плееров☐ Создание плееров☐ Удаление плееров

Расписания

☐ Назначение плееров☒ Редактирование расписаний☒ Создание расписаний☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☒ Публикация шаблонов☒ Редактирование шаблонов☒ Создание шаблонов☐ Удаление шаблонов

- **Контент менеджеры** - могут загружать файлы, отслеживать статистику и работать с шаблоном (редактирование и создание)

Название

Контент менеджеры

Файлы

☒ Редактирование файлов

Статистика

☒ Доступ к статистике

Плееры

☒ Доступ к плеерам☐ Редактирование плееров☐ Создание плееров☐ Удаление плееров

Расписания

☐ Назначение плееров☐ Редактирование расписаний☐ Создание расписаний☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☐ Публикация шаблонов☒ Редактирование шаблонов☒ Создание шаблонов☐ Удаление шаблонов

- **Администраторы** - имеют полный доступ к сервису CMS

Название

Администраторы

Файлы

☒ Редактирование файлов

Статистика

☒ Доступ к статистике

Плееры

☒ Доступ к плеерам☒ Редактирование плееров☒ Создание плееров☒ Удаление плееров

Расписания

☒ Назначение плееров☒ Редактирование расписаний☒ Создание расписаний☒ Удаление расписаний

Пользователи

☒ Редактирование пользователей

Группы

☒ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☒ Публикация шаблонов☒ Редактирование шаблонов☒ Создание шаблонов☒ Удаление шаблонов

1.9.4. Верхняя панель групп

В функционал групп входит не только [создание группы](#), но и удаление и изменение группы.



Изменить группу -изменение параметров группы.

Изменение группы ✕

Название

Только чтение

Файлы

☐ Редактирование файлов

Статистика

☐ Доступ к статистике

Плееры

☐ Доступ к плеерам

☐ Редактирование плееров

☐ Создание плееров

☐ Удаление плееров

Расписания

☐ Назначение плееров

☐ Редактирование расписаний

☐ Создание расписаний

☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☐ Публикация шаблонов

☐ Редактирование шаблонов

☐ Создание шаблонов

☐ Удаление шаблонов

Название - имя группы для идентификации.

Если все изменено правильно, то **Сохраните** результат. В противном случае изменения можно **Отменить** или закрыть окно редактирования, нажав на крестик.

Удаление - удаление группы стирает все данные о группе без возможности восстановления. Для удаления пользователя нажмите **Удалить группу**

Подтверждение удаления ✕

Вы действительно хотите удалить группу?

ОК

Отмена

Для удаления - **ОК**

1.10. Руководство

В данном разделе находятся видео-инструкции по работе с сервисом.

Руководство

Тип материала	Описание	Дата обновления	Действия
	Создание шаблона	01.01.2018	▶ Смотреть
	Создание расписания	01.01.2018	▶ Смотреть
	Добавление плеера	01.01.2018	▶ Смотреть
	Добавление пользователей и права	01.01.2018	▶ Смотреть
	Использование статистики воспроизведения	01.01.2018	▶ Смотреть

1.11. Загрузки

Этот раздел содержит установочные файлы приложения Cubic Vision. Для каждого загрузочного файла определены –платформа, ОС, архитектура. Они выбираются в соответствии с устройством, на которое устанавливается Cubic Vision.

Загрузки

Платформа	Архитектура	Версия ОС	Версия приложения	Дата релиза	Действия
ubuntu®	x64	Debian	1.0.84	13.03.2019 13:00	 
android	arm	4.4	4.7.85	05.03.2019 21:46	 
 Windows	x86_64	Windows 7	1.0.82	04.03.2019 23:11	 

2. Установка

Чтобы установить приложение Cubic Vision на ваше устройство перейдите в раздел Загрузки: <https://yctest-vision.cubic.vision/distributives>.

Плеер CMS совместим с устройствами: ПК и планшетами с ОС Windows, Android и Linux.

Загрузки

Платформа	Архитектура	Версия ОС	Версия приложения	Дата релиза	Действия
ubuntu®	x64	Debian	1.0.84	13.03.2019 13:00	 
android	arm	4.4	4.7.85	05.03.2019 21:46	 
 Windows	x86_64	Windows 7	1.0.82	04.03.2019 23:11	 

2.1. OS Windows

1. Скачайте установочный файл с сервиса CMS

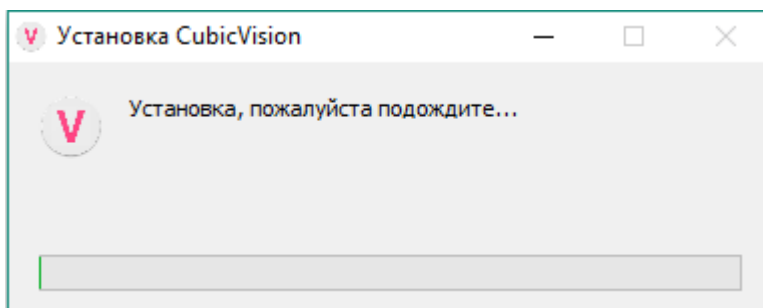
<https://yctest-vision.cubic.vision/distributives>

2. Выберите загрузочный файл в соответствии с архитектурой вашего устройства и скачайте его. Обратите внимание, что версия ОС вашего устройства должна быть не меньше представленной сервисом CMS

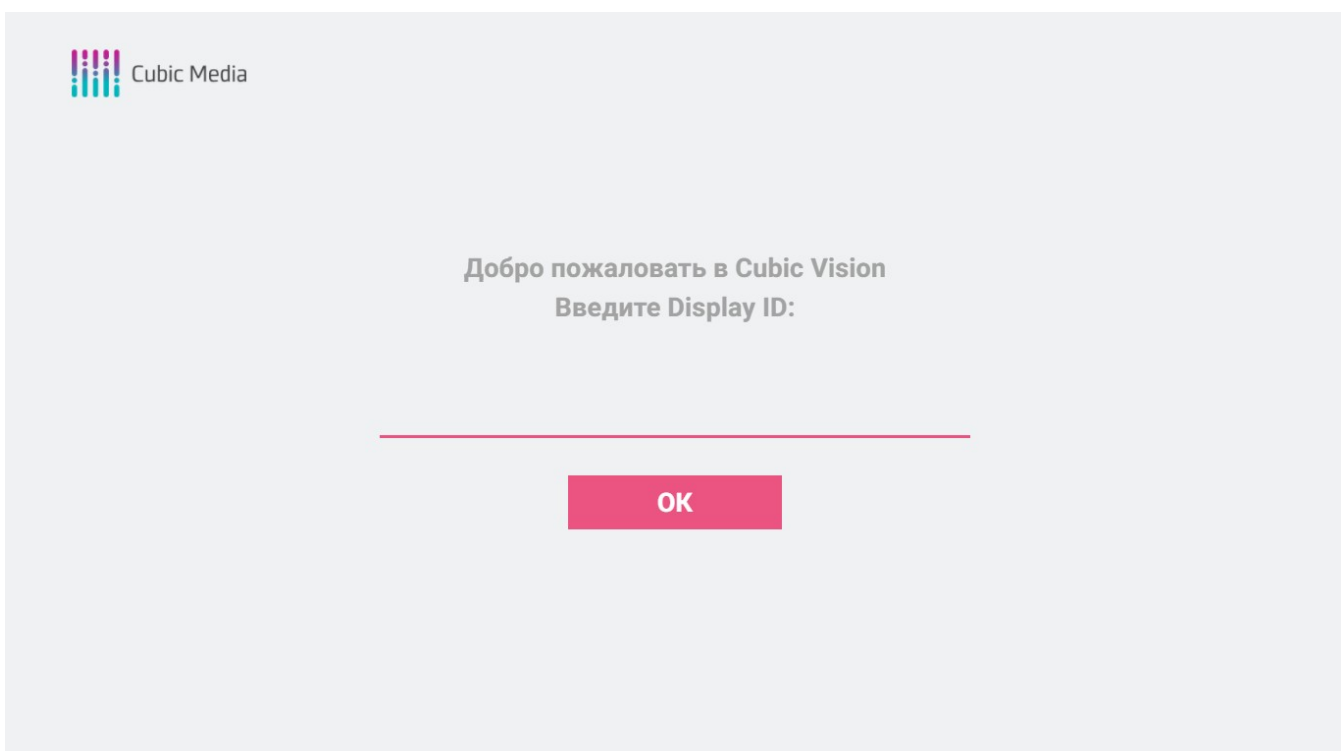
Загрузки

Платформа	Архитектура	Версия ОС	Версия приложения	Дата релиза	Действия
 Windows	x86_64	Windows 7	1.0.82	04.03.2019 23:11	 

3. Запустите скаченный файл



4. Приложение установится автоматически. После откроется окно ввода Display ID



Файлы приложения найдете в папке

*C:\Users*имя учетной записи*\AppData\Local\Programs\CubicVision*

Горячих клавиши для устройств с ОС Windows

- ctrl+shift+q - выход из приложения.
- ctrl+shift+t - включение/выключение режима поверх всех окон.
- ctrl+shift+d - отвязывание устройства, плеер переходит в режим offline.

2.2. Android

1. Скачайте установочный файл с сервиса CMS

<https://yctest-vision.cubic.vision/distributives>

2. Выберите загрузочный файл в соответствии с архитектурой вашего устройства и скачайте его. Обратите внимание, что версия ОС вашего устройства должна быть не меньше представленной сервисом CMS

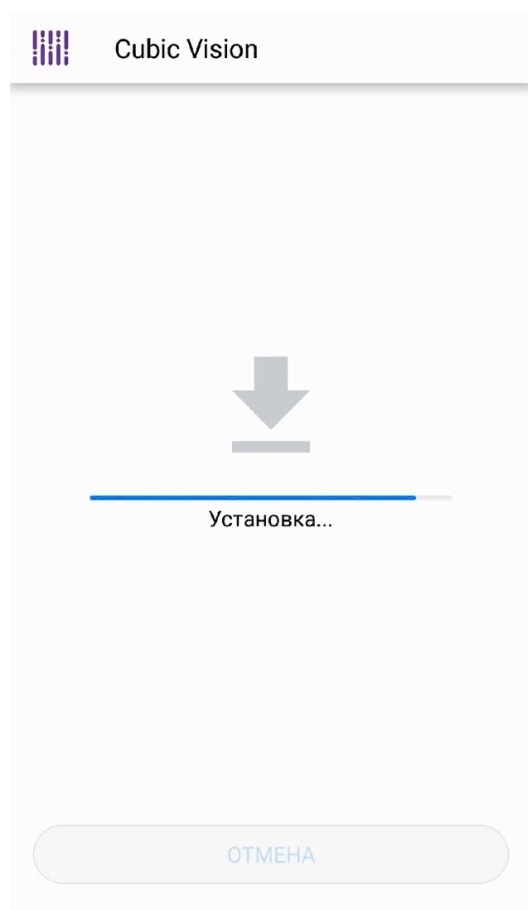
Загрузки

Платформа	Архитектура	Версия ОС	Версия приложения	Дата релиза	Действия
android	arm	4.4	4.7.85	05.03.2019 21:46	 

3. Запустите скаченный файл



4. Приложение установится автоматически.



При необходимости отмените загрузку **Отмена**

5. При первом запуске для корректной работы приложения, разрешите Cubic Vision доступ к медиафайлам вашего устройства



Разрешить
приложению **Cubic
Vision** доступ к
фото, мультимедиа
и файлам на
устройстве?

РАЗРЕШИТЬ

ОТКЛОНИТЬ

6. После ввода Display ID выберите папку для загрузки файлов. Там же будут сохраняться все файлы приложения

Выберите папку для загрузки
файлов

/storage/emulated/0/CubicVision

ОК

Выбрать папку

Горячие клавиши для устройств с ОС Android

- Чтобы открыть окно **Настройки**, используйте следующую комбинацию:
нажмите 2 раза в левый верхний угол - 1 раз в правый верхний угол - 1 раз в нижний правый угол

Настройки

Использовать службу перезапуска при
ошибке



Использовать модуль распознавания лиц



ОТКРЫТЬ НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ

ВЫХОД ИЗ ПРИЛОЖЕНИЯ

ОТМЕНА

СОХРАНИТЬ

Возможен перезапуск при возникновении ошибки во время работы приложения. Данная настройка так же запретит запуск приложения при некорректном выходе.

Открыть настройки системы - скрывается приложение, открывается окно с настройками устройства.

Выход из приложения - приложение закрывается, оставаясь в фоновом режиме.

2.3. OS Linux

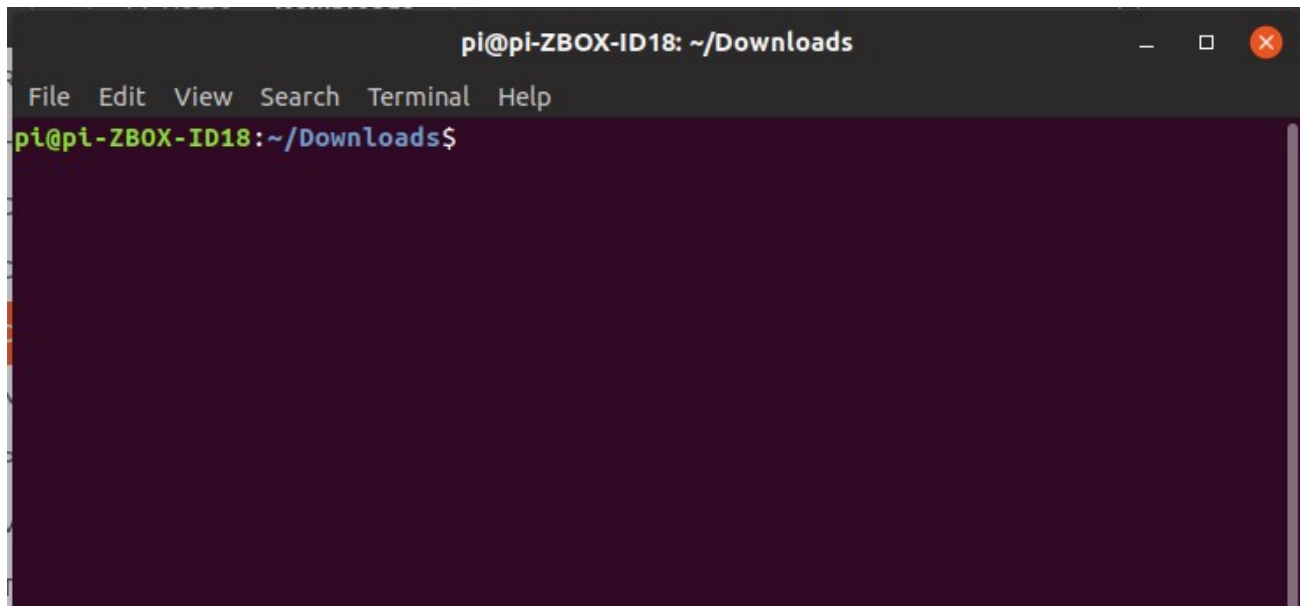
1. Скачайте установочный файл с сервиса CMS

<https://yctest-vision.cubic.vision/distributives>

2. Выберите загрузочный файл в соответствии с архитектурой вашего устройства и скачайте его. Обратите внимание, что версия ОС вашего устройства должна быть не меньше представленной сервисом CMS

Загрузки					
Платформа	Архитектура	Версия ОС	Версия приложения	Дата релиза	Действия
ubuntu®	x64	Debian	1.0.84	13.03.2019 13:00	 

3. На своем устройстве перейдите в директорию с загруженными файлами(**Download**). Правой кнопкой мыши вызовите контекстное меню и выберите **Open in Terminal** для открытия терминала



4. Введите терминальную команду для установки:

sudo dpkg -i <имя скаченного файла с расширением>

5. Приложение установится в директории **Home** и запустится автоматически.

Чтобы удалить приложение используйте терминал и команду **sudo dpkg -r CubicVision**

Для смены настроек сервера и прокси, находясь на экране ввода Display ID, нажмите на . По умолчанию используются сервера Cubic Vision.

3. Начало работы

1. Создание плеера "Магазин N"
2. Загрузка медиаконтента на сервис CMS
3. Создание шаблона "Цена недели"
4. Заполнение шаблона и публикация
5. Создание и настройка расписания
6. Связывание устройства с созданным плеером

3.1. Создание плеера "Магазин N"

Перейдем в раздел Плееры и выберем функцию [Создать плеер](#).

Создать новый плеер

×

Свойства

Теги

Название плеера

Магазин N

OK

Отмена

Добавим тег для быстрого поиска нового плеера и подтвердим создание, нажав **OK**.

Переименование

×

Свойства

Теги

Введите новые теги через пробел и нажмите Enter

ростов ×

После создания появится окно с подтверждением создания нового плеера. На электронную почту, указанную при регистрации пользователя, придет пинкод. Он используется для связывания плеера и устройства, на котором будет проигрываться. Инструкция по активации дополнительно придет на почту.

Вы добавили плеер с названием 'Магазин N'. Активируйте новый плеер, согласно следующим шагам:

Шаг 1 Загрузите и установите Cubic Player на Вашем устройстве

⬇️ Скачать

Шаг 2 Открыв Cubic Player, введите указанный пинкод на устройстве для завершения установки

AKFWXM5RSR

После активации плеер сможет показывать Ваши презентации.

Данные инструкции также отправлены на Ваш email.

Отправить на другой email

Назначить расписание

Созданный плеер появится в разделе Плееры

Список плееров

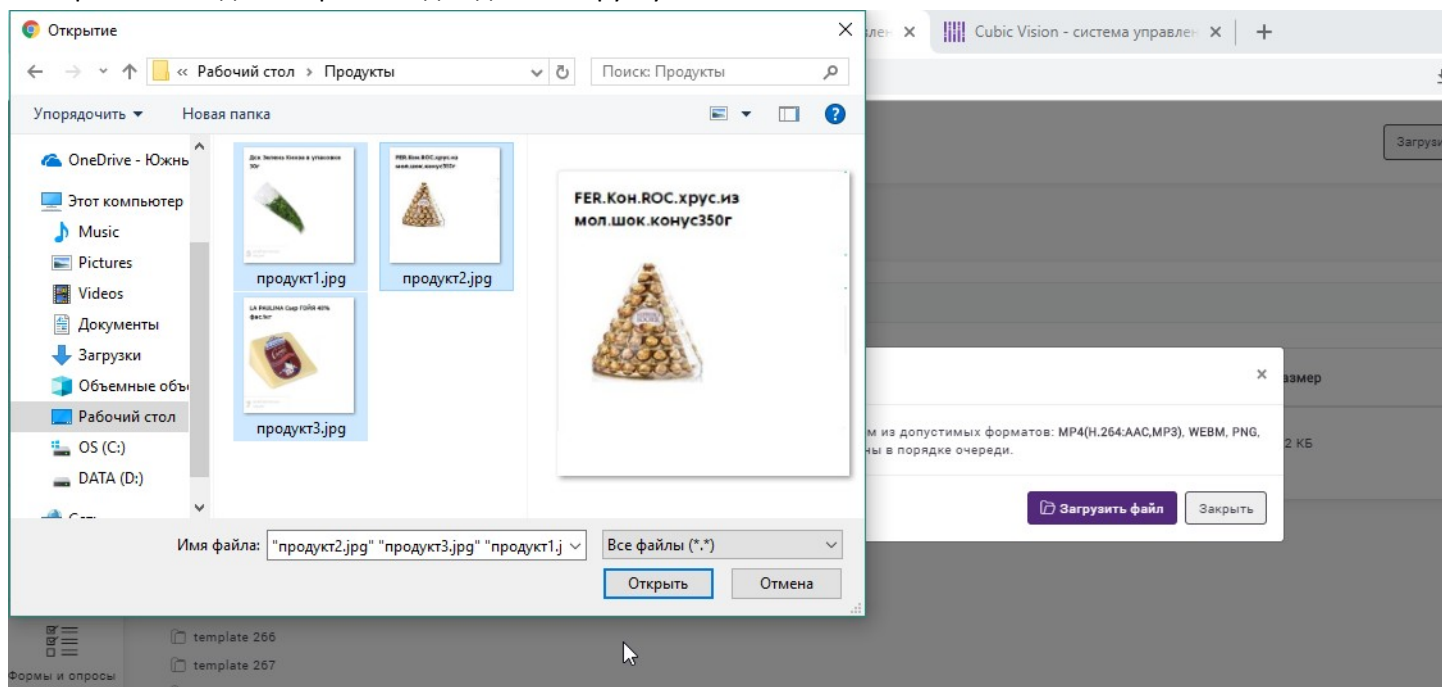
🔍 Поиск

📁 Плееры

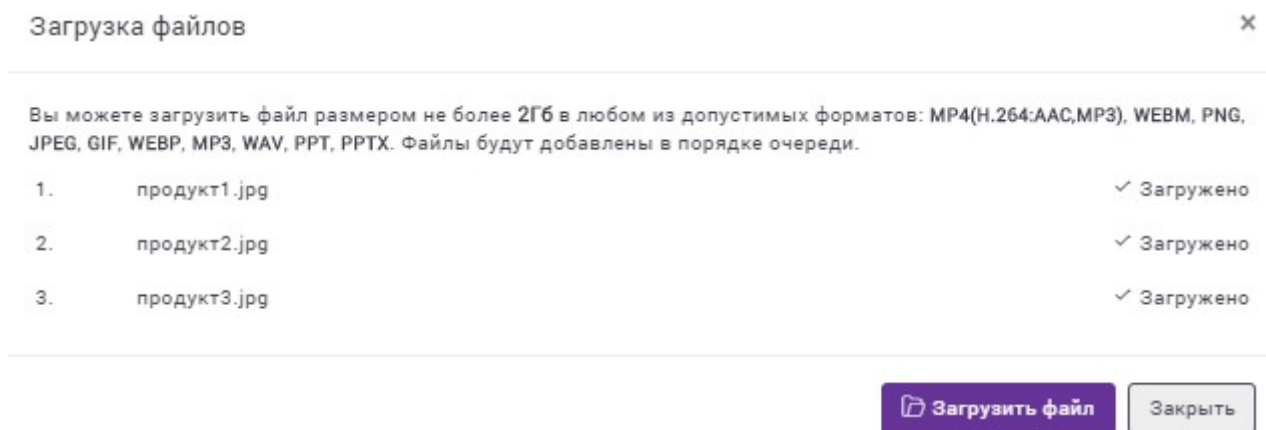
Название	Тип	Пинкод	Расписание	Статус	Online с
Магазин N	Нет данных	AKFWXM5RSR	Назначить расписание	Не активирован	

3.1.1. Загрузка медиаконтента

Перейдем в раздел Файловый менеджер и выберем функцию [Загрузить файл](#)
Выберем необходимые файлы и дождемся загрузку



После обработки файлы загрузятся на сервер



Загруженные файлы появятся в Файловом менеджере

Поиск

	Имя	Тип	Размер	Изменен
	продукт3.jpg		59.3 КБ	14.03.2019 15:02
	продукт2.jpg		49.3 КБ	14.03.2019 15:02

3.1.2. Создание шаблона "Цена недели"

Перейдем в раздел Редактор шаблонов и выберем функцию Создание шаблон. Шаблон будем создавать для экрана с разрешением 2048 x 1536

Создать новый шаблон ×

Свойства

Теги

Название шаблона

Цена недели

Размер шаблона

Пользовательский ▾

Ширина

2048

Высота

1536

Высота клавиатуры, %

30

Создать

Отмена

Для удобства поиска добавим тег. Подтверждаем создание, нажав **Создать**

Создать новый шаблон ×

Свойства

Теги

Введите новые теги через пробел и нажмите Enter

ростов ×

Создать

Отмена

Новый шаблон появится в разделе Редактор шаблонов

Список шаблонов			
Поиск			
Название	Статус	Изменен ▾	
Цена недели	Не опубликовано	14.03.2019 15:10	📄

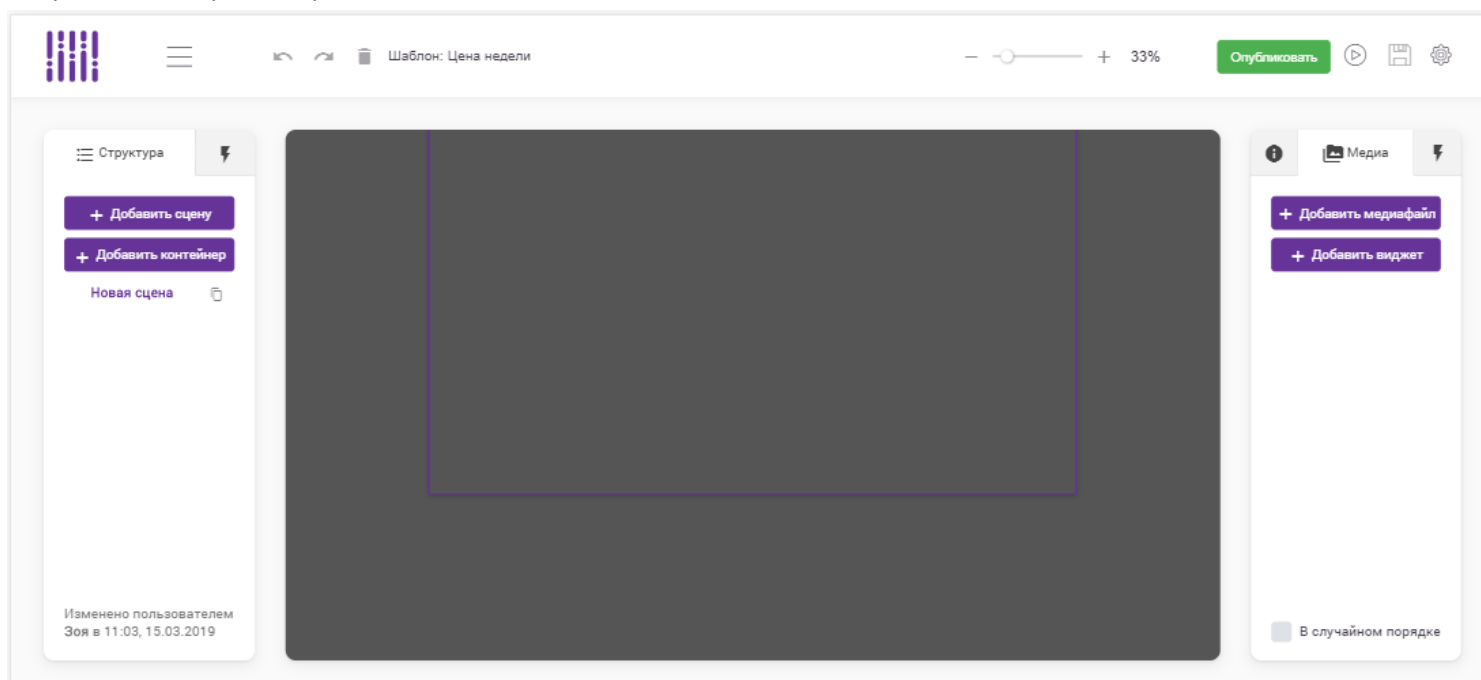
3.1.3. Заполнение шаблона и публикация

В разделе Редактор шаблонов переходим к заполнению шаблона, для этого выберем нужный шаблон

Список шаблонов

Поиск			
Название	Статус	Изменен	
Цена недели	Не опубликовано	14.03.2019 15:10	

Откроется Окно редактора



Выберем название для сцены и фон в Свойствах сцены

Свойства		Медиа
Триггеры сцены		
Название		
Скидки		
Положение		
по горизонтали	по вертикали	
0	0	
Размеры		
Ширина	Высота	
2048	1536	
Порядок наложения	Цвет фона	
0	#f5dfdf	
Эффект появления		
Без эффекта ▼		
☐ Вмещать контент целиком		

Шаблон будет содержать информацию о скидках, поэтому для начала создадим контейнер для продукта **Добавить контейнер**.
 Для удобства контейнеру присвоим имя

+ Добавить сцену
+ Добавить контейнер

Скидки

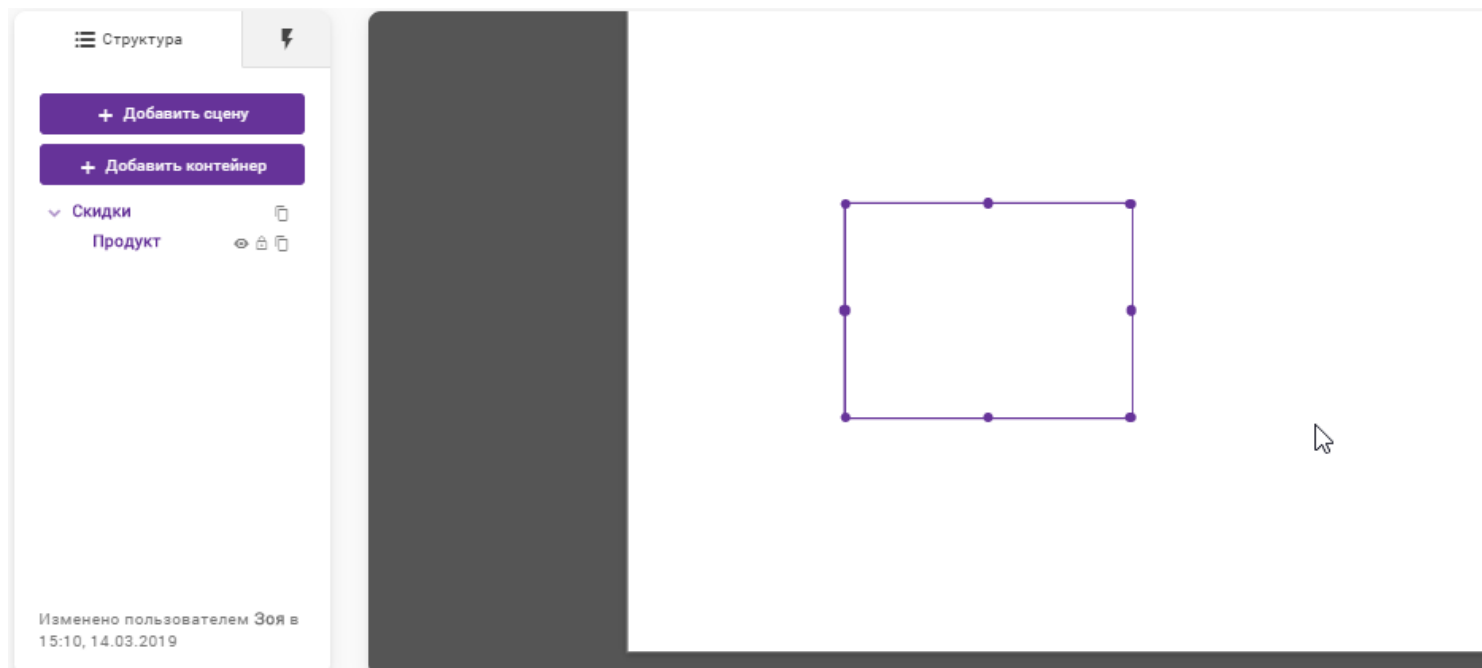
Продукт



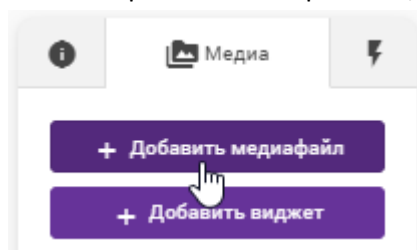


Свойства		Медиа
Триггеры контейнера		
Название		
Продукт		
Положение		
по горизонтали	по вертикали	
657	548	
Размеры		
Ширина	Высота	
681	511	
Порядок наложения	Цвет фона	
0	#ffffff	☐
Эффект появления		
Без эффекта ▼		
☐ Вмещать контент целиком		

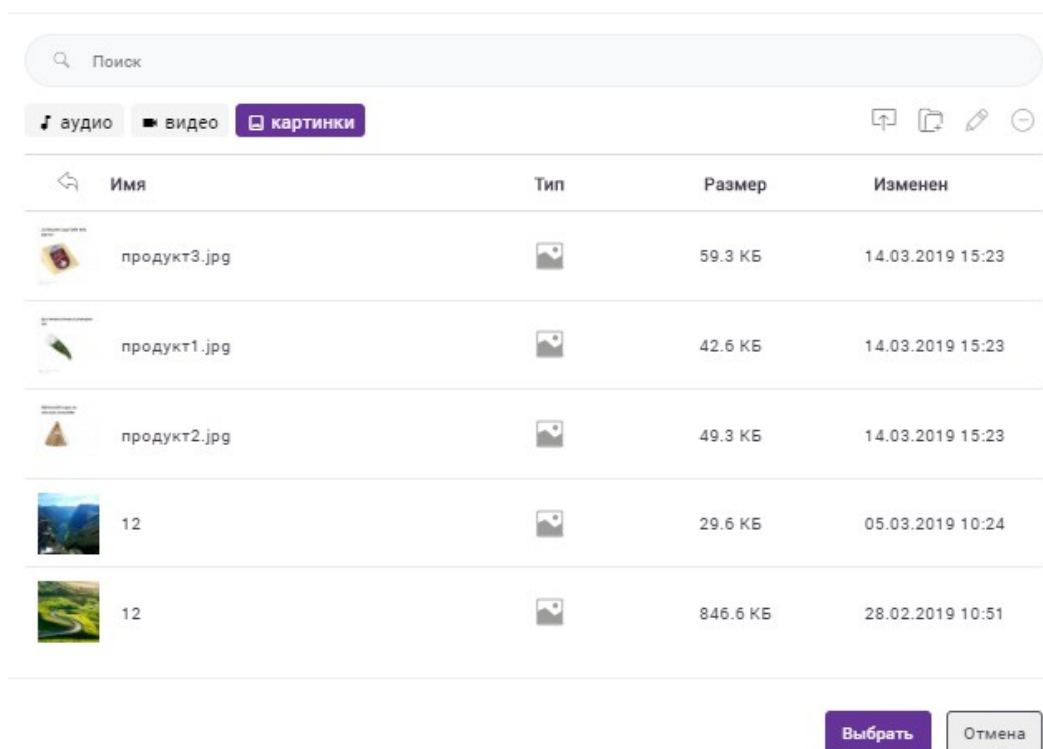
Нажав на область контейнера на сцене, сделаем его окно активным



Контейнер заполним картинкой, которую загрузили в Файловый редактор. Выберем **Добавить медиафайл**

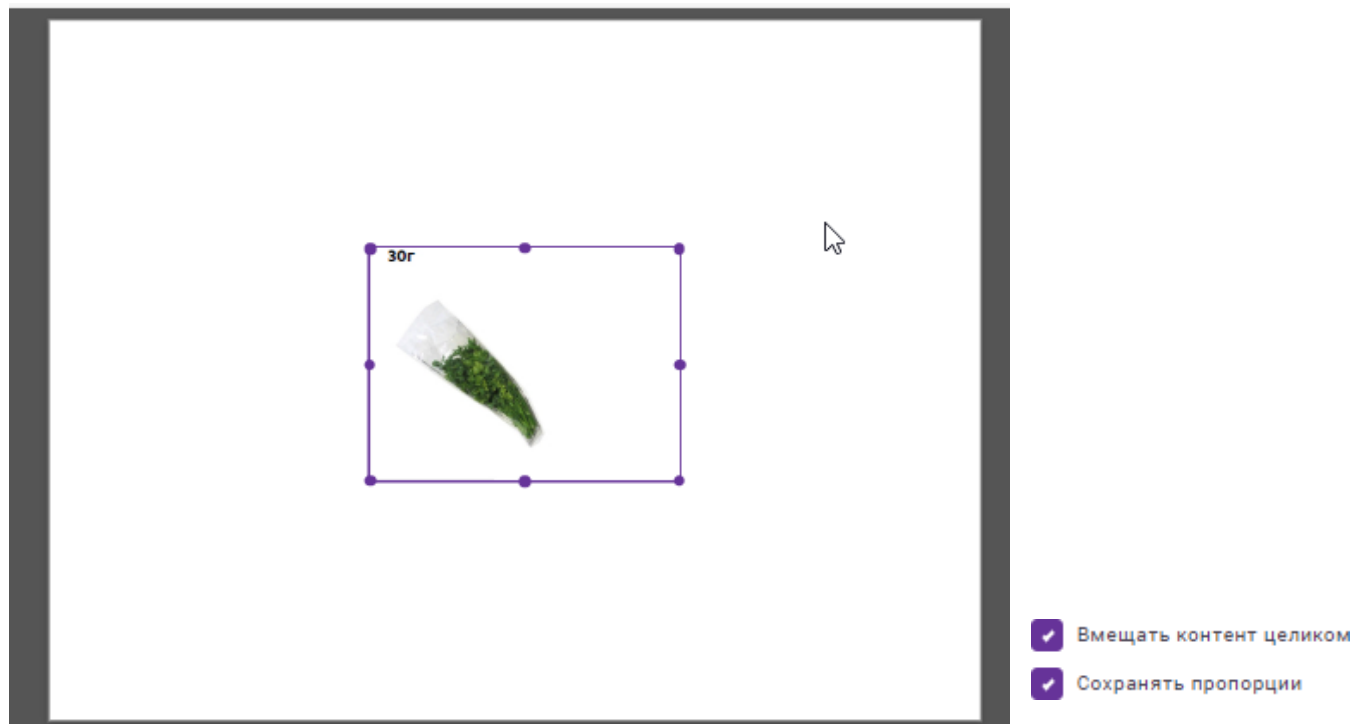


Выберите медиафайл



Кнопкой **Выбрать** подтверждаем загрузку файла в контейнер. В библиотеке содержимого контейнера появится поле с добавленной картинкой.

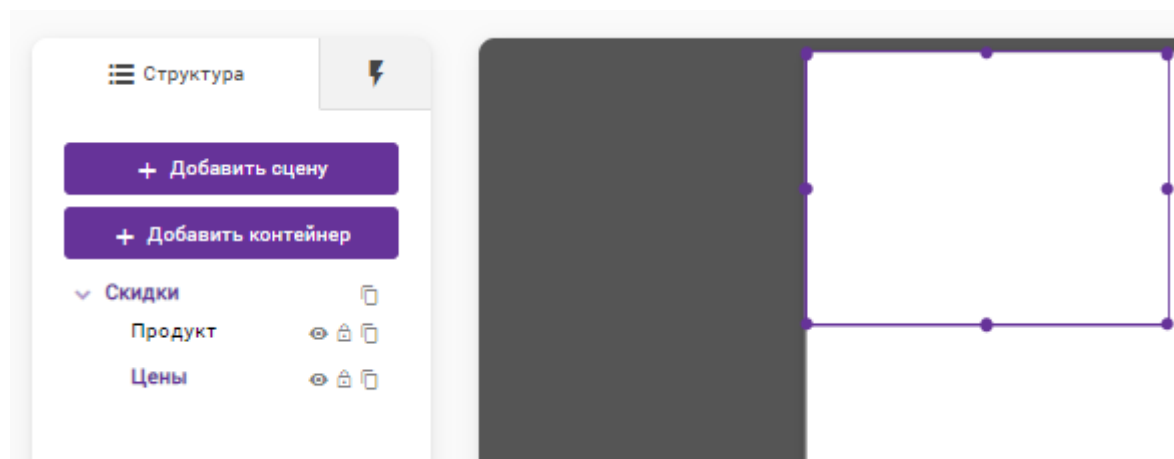
Если размер контейнера меньше содержимого, то в Свойствах контейнера надо поставить галочки на **Вместать контент целиком** и **Сохранять пропорции**.



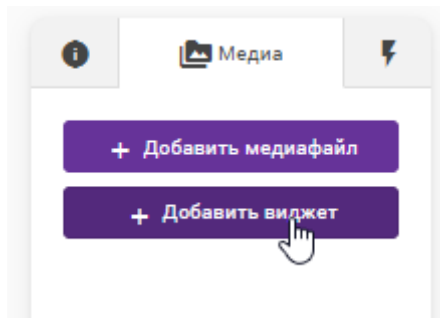
В результате контент полностью отобразится в контейнере. Контейнер можно перемещать по сцене, выбирая нужное местоположение.



Добавим новый контейнер для цены.

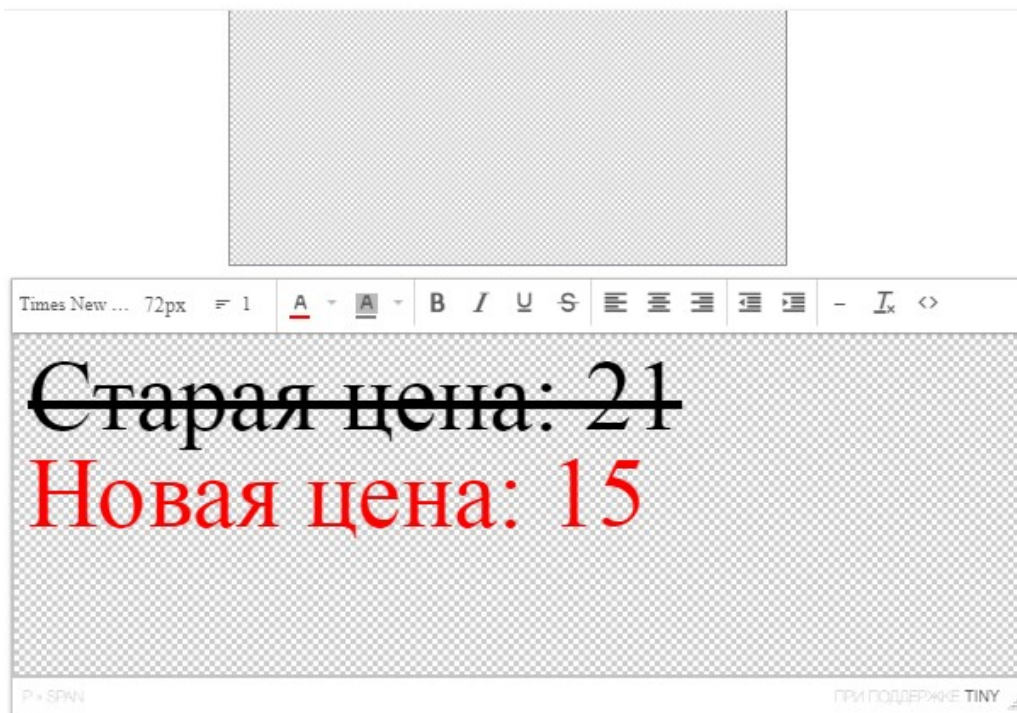


Цены отобразим в текстовом формате, для этого используем [виджет Текст](#).



Определим текстовое содержимое с форматированием и сохраним

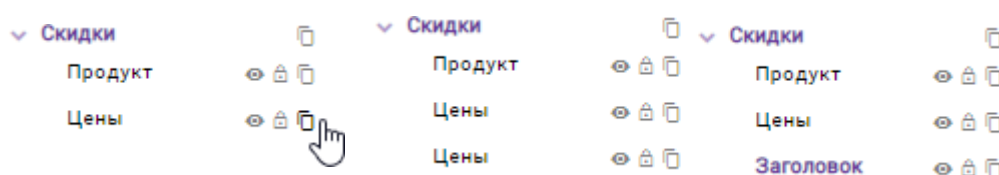
Создание текста



Перенесем контейнер "Цены", осталось добавить заголовок



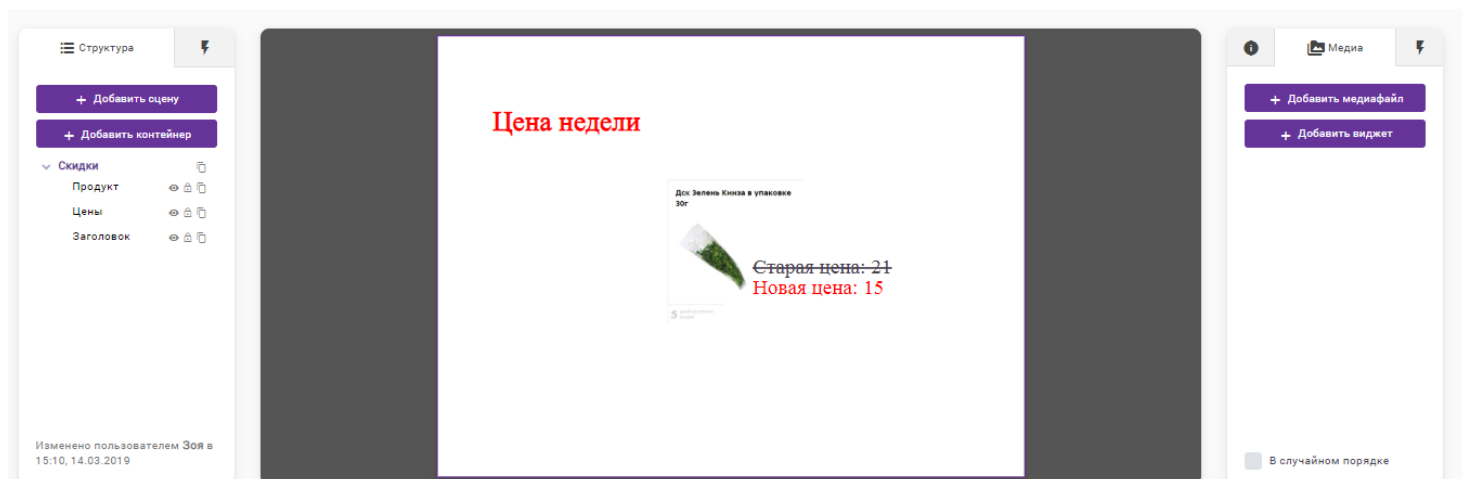
Продублируем контейнер "Цены" и изменим название появившегося контейнера



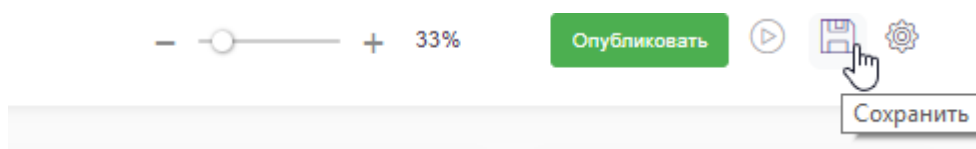
Так как новый контейнер - копия "Цены", то содержимое совпадает. Чтобы изменить текст необходимо в Библиотеке содержимого контейнера "Заголовок" выбрать функцию **Изменить**



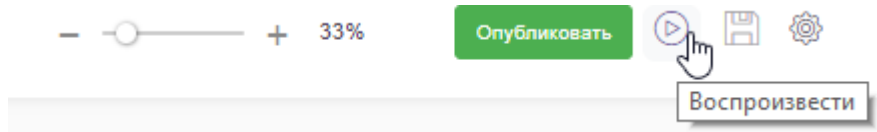
Отметим, что изменения контейнера-копии не коснулись изменений контейнера-оригинала



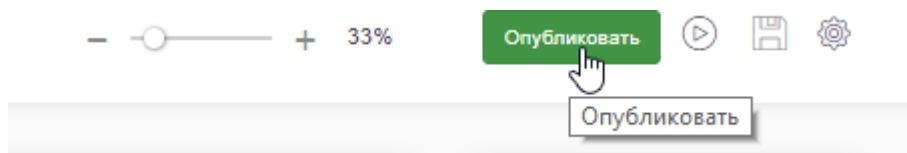
Теперь сохраним полученный шаблон



При желании можно посмотреть результат в окне предпросмотра



Шаблон обязательно надо опубликовать, иначе изменения не будут учитываться плеером



3.1.4. Создание и настройка расписания

Перейдем в раздел Расписание и выберем функцию [Создать расписание](#). Изменим название нового расписания.

Создать расписание

Название расписания

Овощной отдел. Скидки

Осталось добавить в расписание уже созданные плеер и шаблон.

Плееры (0)

Нет добавленных плееров

Находим плеер "Магазин N" и подтверждаем кнопкой **ОК**
Расписание может содержать не один плеер, а группу плееров. Но плеер связан только с одним расписанием.

Выбрать плееры

🔍 # Магазин X

Название плеера	Пинкод	☐ Выбрать
Магазин N	AKFWXM5RSR	☒ да

ОК

Отмена

Теперь добавим шаблон, нажав **Добавить шаблон**

Шаблоны (0)

Нет добавленных шаблонов

Ищем нужный шаблон. Выбор подтверждаем кнопкой **ОК**

Выбрать шаблон



Цена



Название шаблона

Опубликован

Цена недели

нет

OK

Отмена

Сервис CMS предложит определить время работы шаблона. Оставим по умолчанию. Данной опцией удобно пользоваться, когда в расписание много шаблонов, и каждый должен играть в определенное время.

Добавить элемент плейлиста



Название элемента

Цена недели

☒ Играть все время

Сохранить

Отмена

Сохраняем новое расписание. Подготовка плеера к запуску завершена.

Добавить элемент плейлиста



Название элемента

Цена недели

☐ Играть все время

Продолжительность

☒ Играть до конца

Начало

14 Март 2019

Окончание

14 Март 2029

☒ Целый день

Периодичность

☒ Ежедневно ☐ Еженедельно ☐ Ежемесячно ☐ Ежегодно

Каждый -й день

Сохранить

Отмена

Новое расписание появится в разделе Расписания

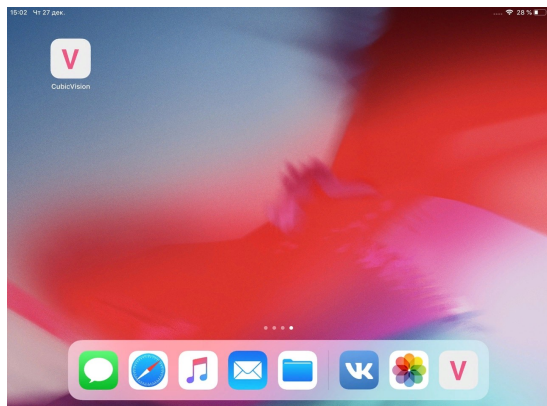
Список расписаний

 Поиск

Название	Последнее обновление ▾
Овощной отдел. Скидки	14.03.2019 15:43

3.1.5. Связывание устройства с плеером

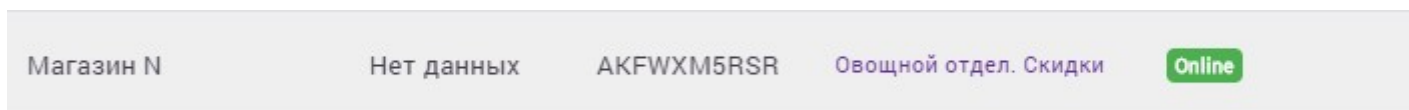
Последний шаг - запуск плеера с устройства.
Открываем приложение Cubic Vision на устройстве



Появится окно ввода DisplayID



DisplayID соответствует пинкоду плеера, который можно найти в разделе Плеер либо в письме, которое приходит после создания плеера.



После ввода DisplayID нажмите **OK**, произойдет загрузка содержимого шаблона на устройства. Затем начнет проигрываться шаблон.

Цена недели



3.2. Создание пользователя "Администраторы"

Создадим пользователя со статусом "Администраторы". Данный статус предполагает, что пользователю будут доступны все функции сервиса

Изменение группы ✕

Название

Администраторы

Файлы

☒ Редактирование файлов

Пользователи

☒ Редактирование пользователей

Статистика

☒ Доступ к статистике

Группы

☒ Редактирование групп пользователей

Плееры

☒ Доступ к плеерам

☒ Редактирование плееров

☒ Создание плееров

☒ Удаление плееров

Шаблоны

☒ Публикация шаблонов

☒ Редактирование шаблонов

☒ Создание шаблонов

☒ Удаление шаблонов

Расписания

☒ Назначение плееров

☒ Редактирование расписаний

☒ Создание расписаний

☒ Удаление расписаний

Для начала перейдем в раздел [Пользователи](#). Чтобы добавить нового пользователя нажмите **Создать пользователя**. Затем необходимо заполнить все поля в окне **Создание пользователя**

Создание пользователя ✕

ФИО

Иванов Иван Иванович

Почта

iii@mail.com

Пароль

Подтверждение пароля

Группы

Администраторы ▼

Отмена

Сохранить

Пароль должен состоять из цифр и букв, не менее 8 символов. Пользователю можно назначить больше одной группы при необходимости.

После заполнения всех полей необходимо **Сохранить** введенные данные нового пользователя. На указанную почту придет письмо, содержащее логин и пароль от сервиса CMS.

3.3. Создание группы "Статистика"

Создадим группу для пользователей, которые анализируют контент и заинтересованность потребителей. Для создания новой группы перейдите в раздел **Пользователи -> Группы** и выберите **Создать группу**.

Создание группы

Название

Статистика

Файлы

☐ Редактирование файлов

Статистика

☒ Доступ к статистике

Плееры

☐ Доступ к плеерам

☐ Редактирование плееров

☐ Создание плееров

☐ Удаление плееров

Расписания

☐ Назначение плееров

☐ Редактирование расписаний

☐ Создание расписаний

☐ Удаление расписаний

Пользователи

☐ Редактирование пользователей

Группы

☐ Редактирование групп пользователей

Шаблоны

☐ Публикация шаблонов

☐ Редактирование шаблонов

☐ Создание шаблонов

☐ Удаление шаблонов

Отмена

Сохранить

Заполняем поля и выбирает функционал, который будет доступен пользователям данной группы. Затем нажимаем **Сохранить**.

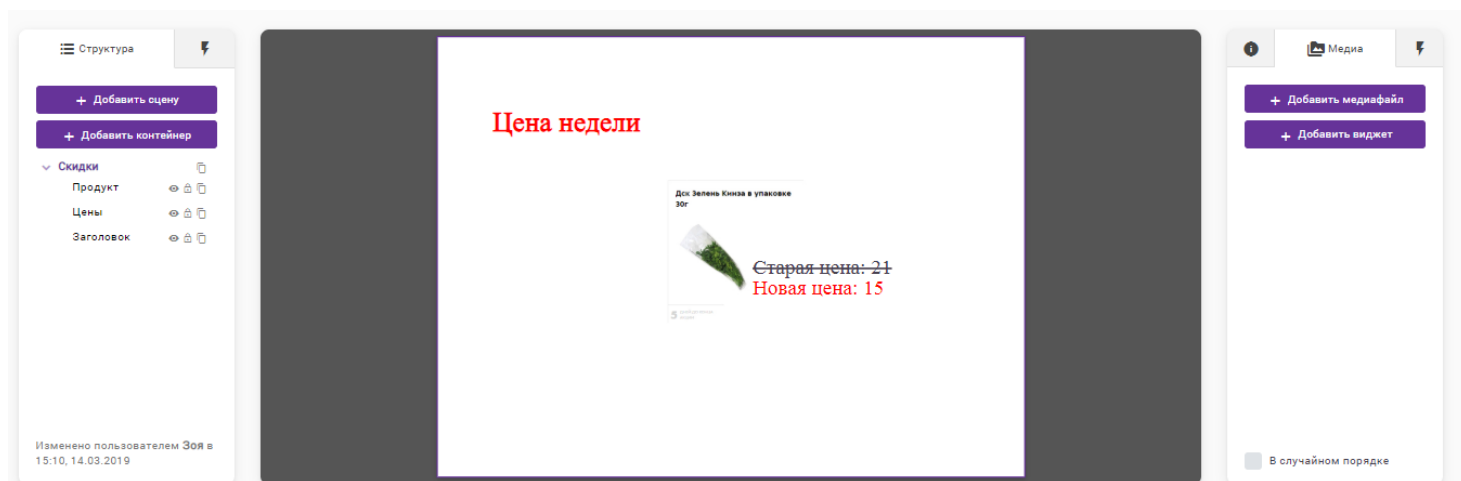
Группы	
Название	Изменено ▾
Статистика	14.03.2019 15:52

3.4. Получение статистики

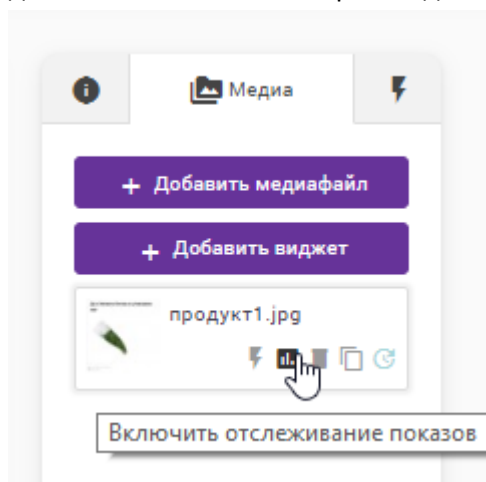
Статистику показов можно получить с медиафайлов: картинки, музыка и видео. Определим количество показов для этой картинки:



Для начала необходимо открыть шаблон, в котором находится медиафайл.



Нажмите **Включить отслеживание показов** и сохраните изменения в шаблоне. Теперь сервис CMS начнет сбор данных о количестве воспроизведений.



Теперь переходим в раздел **Статистика -> Показы**. Выбираем элемент для отображения статистики **Выбрать файл**.



При желании можно конкретизировать шаблон/плеер/расписание и дату показов.

Овощной отдел. Скидки Магазин N Цена недели



3.5. Создание формы "Вакансия - Директор магазина"

[Создайте пустую форму](#) с именем "Вакансия - Директор магазина"

Формы		
Название	Изменено ▾	
Вакансия - Директор магазина	14.03.2019 16:27	

Нажмите два раза на новую форму, чтобы открыть Окно редактора формы

Создать форму

Название

Вакансия - Директор магазина

Поля

+ Добавить строку

Действие после заполнения

Сохранить ▾

Сохранить

Предпросмотр

Отмена

Первая строка будет содержать поля Имя, Фамилия, Номер телефона кандидата. Для добавления строки нажмите **Добавить строку**

Поля

+ Добавить строку

Теперь нажмите **Добавить поле - Строка ввода**

Добавить поле



≡ Заголовок	= Текст	Тр Строка ввода	Тр Текстовый ввод
➤ Кнопка отправки	☑ Чекбокс	☑ Соглашение	

Отмена

Добавить

Заполняем поля и добавляем к форме. Так же создаем еще два поля для ввода фамилии и телефона. Тип поля с номером телефона лучше выбрать - Телефон. Чтобы избежать ввода некорректной информации.

Добавить поле



≡ Заголовок	= Текст	Тр Строка ввода	Тр Текстовый ввод
➤ Кнопка отправки	☑ Чекбокс	☑ Соглашение	

Подпись поля

Имя

Имя поля

Имя

Тип поля

Текст

Формат отображения

Стандартный

☒ Обязательно для заполнения

Отмена

Добавить

Добавим строку с кнопкой отправки и пользовательским соглашением

Добавить поле - Соглашение. Заполняем поля

Добавить поле

✕

☰ Заголовок

= Текст

▮ Строка ввода

▮ Текстовый ввод

➤ Кнопка отправки

☑ Чекбокс

☑ Соглашение

Ссылка на соглашение

<https://vision.cubicservice.ru/#>

Текст ссылки

Согласие на обработку данных

Отмена

Добавить

В этой же строке будет кнопка отправки. Заполняем поля и добавляем

Добавить поле

✕

☰ Заголовок

= Текст

▮ Строка ввода

▮ Текстовый ввод

➤ Кнопка отправки

☑ Чекбокс

☑ Соглашение

Подпись кнопки

отправить

Положение

Слева

Цвет

#b8abc4

Отмена

Добавить

Осталось выбрать способ получения данных - пусть заполненная форма сохраняется в разделе [Результаты форм](#).

Действие после заполнения

Сохранить



Форма готова. При желании можно посмотреть текущий результат, нажав **Предпросмотр**. Сохраните изменения.



Создать форму

Название

Вакансия - Директор магазина

Поля

Имя *

Фамилия *

Номер телефона *

Согласие на обработку данных

отправить

+ Добавить поле

+ Добавить строку

+ Добавить строку

Действие после заполнения

Сохранить

Сохранить

Предпросмотр

Отмена

3.6. Получение логов

Логи (logs) - файл с записями событий в хронологическом порядке, содержит информацию о действиях программы Cubic Vision на устройстве.

Для получения логов перейдите на страницу плеера, который активен на интересующем Вас устройстве и нажмите **Получить логи**, скачивание начнется автоматически.

Информация о плеере

Название плеера

Магазин N



100%

✕ Отвязать устройство

 Получить логи

 Перезагрузить устройство

 Перезапустить плеер

Параметры плеера

Пинкод плеера	AKFWXM5RSR 
Статус	Online
Назначенное расписание	Овощной отдел. ... 
Последнее подключение	14.03.2019 16:00 

Скриншот плеера



Можно выбрать уровень логирования - какой тип логов будет записан.

Логирование

Уровень логирования

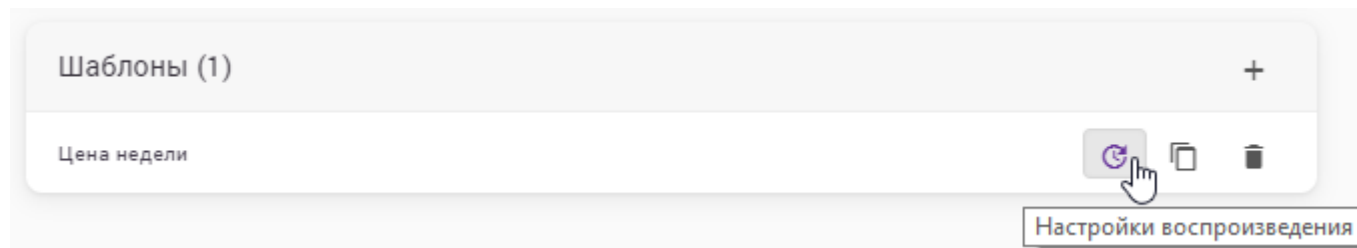
Предупреждения 

169

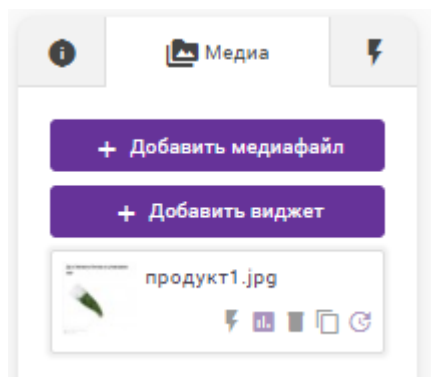
3.7. Настройки времени воспроизведения

Настройки воспроизведения - расписание проигрывания медиа/шаблона/рекламной кампании.

Настройка времени воспроизведения шаблона



Настройка времени воспроизведения медиа в контейнере



Окно настройки времени воспроизведения одинаково для медиа и шаблона.

Настройки времени воспроизведения ✕

Продолжительность

☐ Играть до конца

секунд

Начало

Окончание

☒ Целый день

Периодичность

☒ Ежедневно ☐ Еженедельно ☐ Ежемесячно ☐ Ежегодно

Каждый -й день

Свойства Настройки времени воспроизведения:

- Продолжительность - как долго воспроизводится объект:
 - Играть до конца - объект воспроизводится отведенное ему время.
Но если в контейнере будет только один элемент, то он будет проигрываться постоянно.

Чтобы задать время воспроизведения вручную, надо убрать галочку с **Играть до конца**, и ввести собственное значение в секундах.

- Начало - Окончание - даты проигрывания объекта
- Целый день - длительность проигрывания объекта относительно одного дня. Для индивидуальной настройки снимите галочку **Целый день**.
- Периодичность - как часто воспроизводится виджет:
 - Ежедневно - интервал считается по дням.
 - Еженедельно - интервал считается по неделям, дополнительно можно выбрать конкретные дни недели.
 - Ежемесячно - интервал считается по месяцам, при чем выбирается число воспроизведения либо день недели каждого месяца.
 - Ежегодно - интервал считается по годам, начало воспроизведения один день в году.

3.8. Смена расписания плеера

Чтобы поменять расписание плеера "Магазин N" с "Овощной отдел. Скидки" на "Предложение недели" надо перейти на страницу плеера и нажать **Изменить**

Информация о плеере

Название плеера

Магазин N

 100%

Параметры плеера

Пинкод плеера	AKFWXM5RSR 
Статус	Online
Назначенное расписание	Овощной отдел. ... 
Последнее подключение	14.03.2019 16:00 

Изменить

Назначение расписания плееру ×

Создать новое расписание или добавить плеер в существующее?

Создать новое

Добавить в существующее

Затем **Добавить в существующее** и выбрать новое расписание для плеера - "Март". **Сохраним** результат

Назначение расписания плееру



Создать новое расписание или добавить плеер в существующее?

Название расписания

Март 

Март

Создать новое

Добавить в существующее

После фоновой загрузки контента, содержащегося в шаблоне нового расписания, плеер на устройстве обновится и воспроизведет шаблон "Рыбный отдел".

3.9. Управление устройством

Сервис CMS предоставляет возможность управления устройством, с которым связан плеер. Взаимодействие с устройством осуществляется со страницы плеера

Информация о плеере

Название плеера

ANDROID VISION big tablet



✕ Отвязать устройство

● Получить логи

🔄 Перезагрузить устройство

➡ Перезапустить плеер

Параметры плеера

Пинкод плеера	QV9HU05S8C 
Статус	Не активирован
Назначенное расписание	Map 
Последнее подключение	
Разрешение	
Поворот экрана	0° 
Операционная система	
Архитектура	

Применить

Скриншот плеера

Нет данных

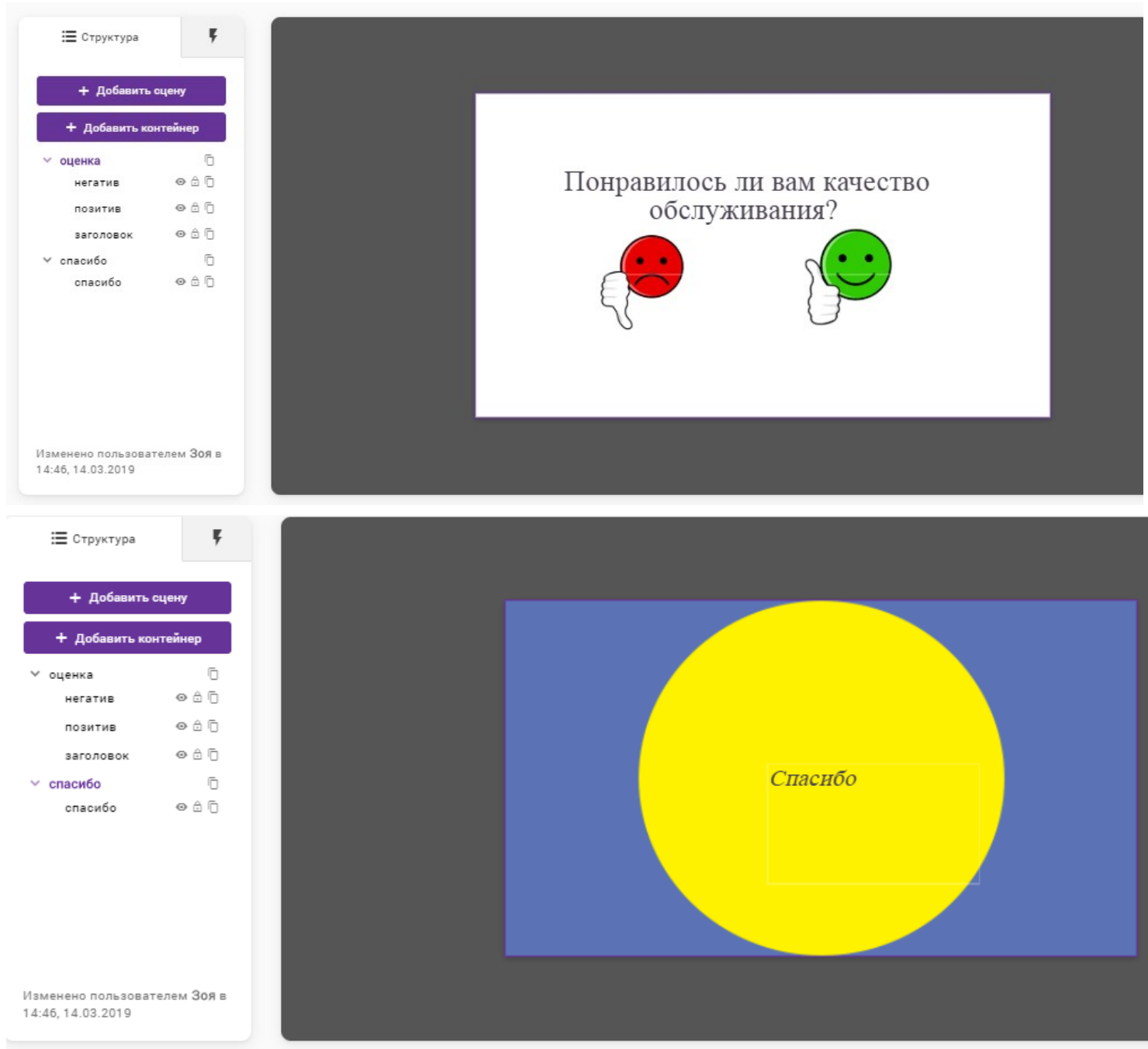
Перезагрузка устройства доступна не для всех видов устройств

Сервис CMS позволяет:

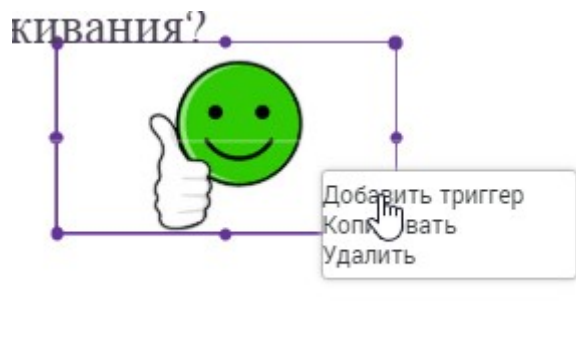
- Перезагружать устройство
- Перезагружать приложение Cubic Vision
- Регулировать громкость звука устройства
- Регулировать поворот экрана устройства
- Перезагружать устройство и плеер по расписанию

3.10. Использование опроса

Пример использования опроса "Контроль качества". Для начала [создадим опрос](#). Затем добавим новый шаблон и отредактируем.



Используем триггеры для работы опроса. Выделите необходимый контейнер и нажмите правую кнопку мыши для вызова контекстного меню, **Добавить триггер**.



Откроется окно добавление триггера к контейнеру. Выбираем условие **Прикосновение** и действие **Ответ на вопрос**. Для дополнительного эффекта после ответа поблагодарим пользователя. Добавим действие - **Переход** на сцену "спасибо". Заполняем параметры действия и сохраняем.

Добавление триггера к контейнеру
✕

Название:

Триггер1

Условие

Добавить условие

Прикосновение

Действие

Добавить действие

Переход

Категория	Параметры
Переход	
Скрыть	
Отобразить	
Отобразить поверх	
Ответ на опрос	
Отсутствует цена	
Отправить форму	
Последний товар	

☐ Для конкретного медиа

Сохранить

Отмена

То же самое делаем для второго контейнера, который будет отвечать "Нет".

Не забудьте сохранить и опубликовать созданный шаблон.

Теперь при касании одной из картинок, на сервер CMS будет приходит ответ на опрос. Результат опроса можно посмотреть в разделе Формы и опросы.

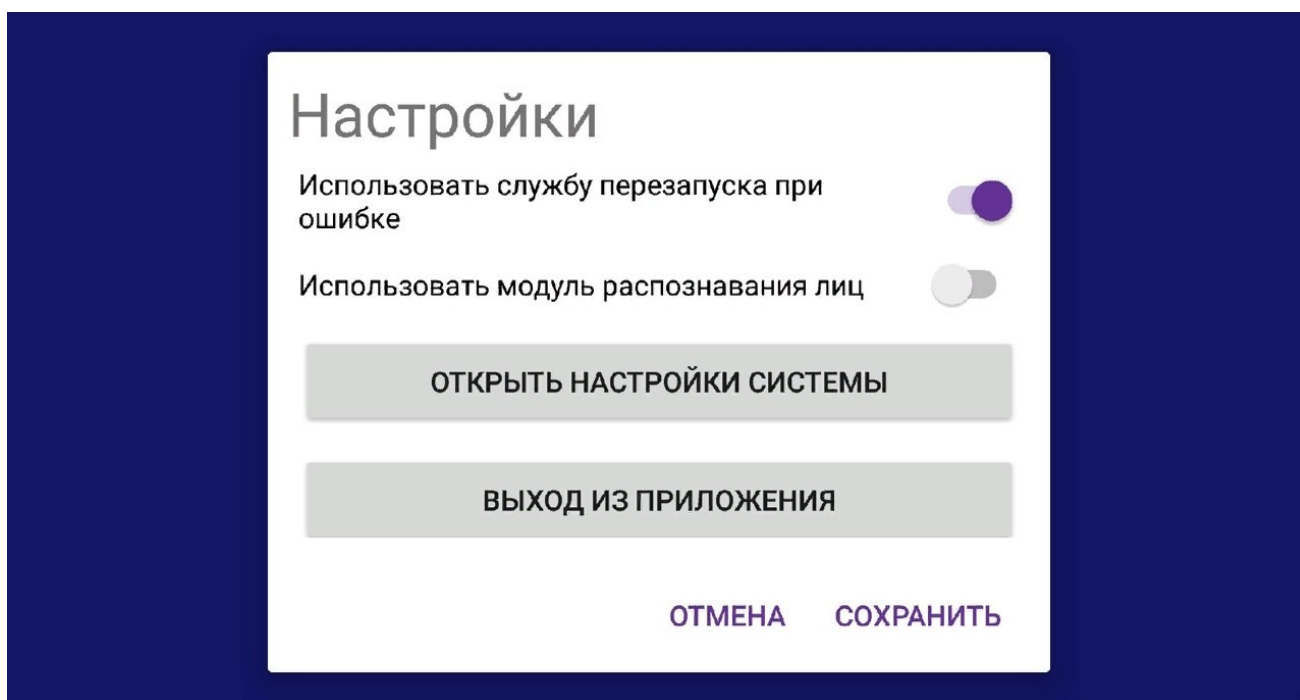
3.11. Горячие клавиши

Горячих клавиши для устройств с ОС Windows

- ctrl+shift+q - выход из приложения.
- ctrl+shift+t - включение/выключение режима поперх всех окон.
- ctrl+shift+d - отвязывание устройства, плеер переходит в режим offline.

Горячие клавиши для устройств с ОС Android

- Чтобы открыть окно **Настройки**, используйте следующую комбинацию:
нажмите 2 раза в левый верхний угол - 1 раз в правый верхний угол - 1 раз в нижний правый угол



Возможен перезапуск при возникновении ошибки во время работы приложения. Данная настройка так же запретит запуск приложения при некорректном выходе.

Открыть настройки системы - скрывается приложение, открывается окно с настройками устройства.

Выход из приложения - приложение закрывается, оставаясь в фоновом режиме.

Для использования модуля распознавания лиц переведите бегунок вправо и настройте локальный хост и порт

Настройки

Использовать службу перезапуска при ошибке



Использовать модуль распознавания лиц



127.0.0.1

30050

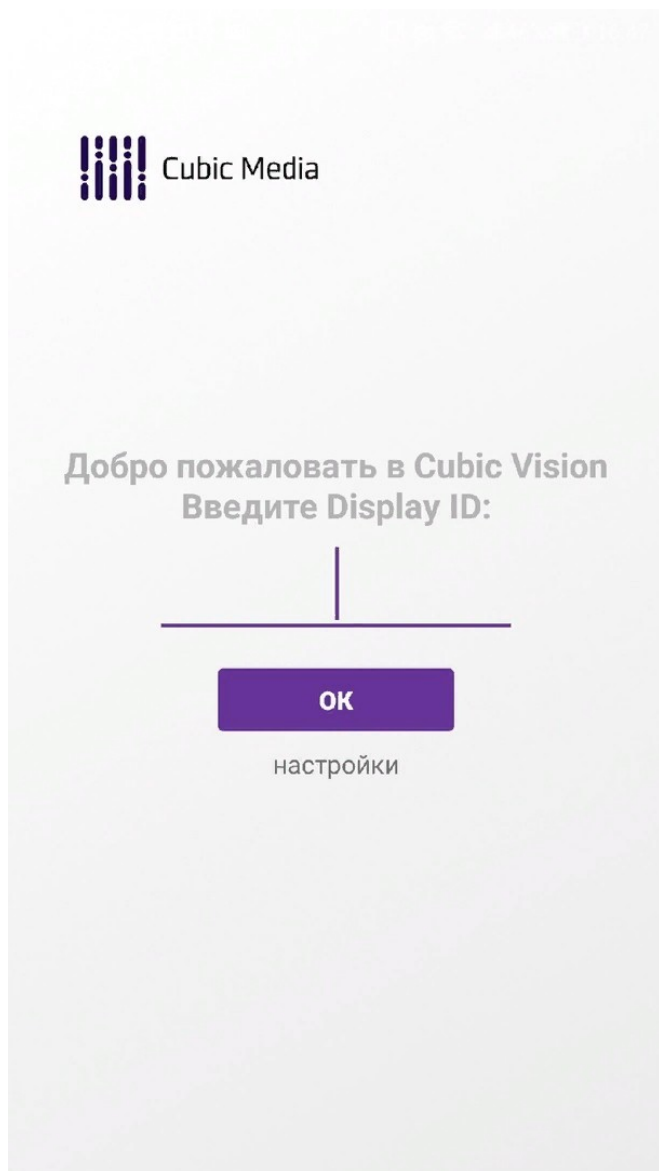
ОТМЕНА

СОХРАНИТЬ

3.12. Настройка сервера и прокси

При необходимости можно сменить настройки сервера и прокси. Чтобы выбрать другой сервер или прокси, необходимо находясь на экране ввода Display ID нажать:

- **Настройки** на OS Android



-  на OS Windows



Добро пожаловать в Cubic Vision
Введите Display ID:

OK

Откроется окно с настройками

Сервер - обслуживающее устройство в системах автоматической обработки данных.

Сокет - программный интерфейс для обеспечения обмена данными.

Прокси - промежуточный сервер.

По умолчанию сервис CMS предлагает сервера Cubic Vision. Однако есть возможность использования и собственные сервера, для организации закрытой системы.

Обратите внимание, что поля должны быть корректно заполнены. При ошибочном адресе сервера соединение устройства с плеером не произойдет

❗ Отсутствует соединение с интернетом или не вено задан URL Сервера

3.13. Ограничения

- Для устройств с ОС Android перезагрузка доступна только для устройств с правами root
- На сцене не должно быть более одного контейнера с видео файлами